

<<中文版CorelDRAW 12 & Ill>>

图书基本信息

书名：<<中文版CorelDRAW 12 & Illustrator CS实用培训教程>>

13位ISBN编号：9787302111177

10位ISBN编号：7302111170

出版时间：2005-7

出版时间：第1版(2005年7月1日)

作者：李宛新

页数：326

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

CorelDRAW 12与Illustrator CS分别是Corel与Adobe公司推出的两款矢量绘图软件的最新版本，本书结合它们各自的特点，循序渐进地介绍了矢量绘图的基本操作方法和使用技巧。

全书共分为14章，在结构上可以分为4个部分。

第1部分主要介绍了图形图像的基础知识；第2部分为CorelDRAW 12部分，主要包括CorelDRAW 12入门、基本图形绘制及变形、对象的组织与管理、填充与特效、文本的编辑与特效、位图图像的处理；第3部分是Illustrator CS部分，主要包括Illustrator CS入门、图形对象的绘制、图形对象的处理、文本与图表、滤镜与效果的应用、图层与动作的使用；第4部分是综合范例，主要讲解综合运用这两种软件进行平面图形设计的方法与技巧。

本书内容丰富，结构清晰，既突出基础性内容，又注重实践应用，是相关培训班的首选教材，同时也是广大平面图形设计人员的上佳参考书。

书籍目录

第1章 图形图像基础	1.1 图形图像基础知识概述	1.1.1 矢量图形与位图图像	1.1.2 颜色与色彩模式
1.1.3 常用的图形文件格式	1.1.4 常用图形图像编辑软件介绍	1.1.5 通用基本操作	1.1.6 文件的导入与导出
1.2 帮助系统	1.3 习题	1.3.1 填空题	1.3.2 选择题
1.3.3 问答题	第2章 CorelDRAW 12 入门	2.1 CorelDRAW 12 概述	2.1.1 CorelDRAW 12 的主要功能
2.1.2 CorelDRAW 12 新增功能	2.2 CorelDRAW 常用环境设置与操作	2.2.1 工作界面的介绍	2.2.2 视图的基本操作
2.2.3 页面设置	2.2.4 辅助工具的使用	2.3 CorelDRAW 打印	2.3.1 打印设置
2.3.2 打印预览	2.4 习题与上机操作	2.4.1 填空题	2.4.2 选择题
2.4.3 问答题	2.4.4 上机操作	第3章 图形绘制及变形	3.1 规则图形的绘制
3.1.1 矩形的绘制	3.1.2 椭圆的绘制	3.1.3 多边形的绘制	3.1.4 螺旋线的绘制
3.1.5 网格的绘制	3.2 规则图形的绘制	3.2.1 “手绘”工具的使用	3.2.2 “贝塞尔”工具的使用
3.2.3 “钢笔”工具的使用	3.2.4 “艺术笔”工具的使用	3.3 形状绘图	3.3.1 绘制基本形状
3.3.2 绘制箭头形状	3.3.3 绘制流程图形状	3.3.4 绘制星形形状	3.3.5 绘制标注形状
3.4 “形状”工具的使用	3.4.1 拖动与添加节点	3.4.2 拖动控制柄	3.4.3 拖动整个曲线
3.5 “刻刀”工具的使用	3.5.1 开放曲线的切割	3.5.2 曲线变直	3.5.3 闭合曲线切成开放曲线
3.6 “擦除”工具的使用	3.6.1 擦除开放曲线	3.6.2 将闭合曲线擦除为一条内凹曲线	3.6.3 将一条闭合曲线擦除为两条闭合曲线
3.7 笔刷类工具的使用	3.7.1 “粗糙笔刷”工具	3.7.2 “涂抹笔刷”工具	3.8 “自由变换”工具的使用
3.8.1 自由旋转	3.8.2 自由角度镜像	3.8.3 自由缩放	3.8.4 自由扭曲
3.9 通过“泊坞窗”对图形变换	3.9.1 图形的放大变换	3.9.2 图形的缩放变换	3.9.3 图形的镜像变换
3.9.4 图形的倾斜变换	3.10 习题与上机操作	3.10.1 填空题	3.10.2 选择题
3.10.3 问答题	3.10.4 上机操作	第4章 对象的组织与变换	4.1 对象的选择
4.1.1 使用鼠标选择对象	4.1.2 使用键盘选择	4.1.3 全选和撤销选定	4.2 调整对象位置与大小
4.2.1 使用鼠标改变对象的位置与大小	4.2.2 使用属性栏调整对象位置与大小	4.2.3 使用泊坞窗调整对象位置与大小	4.3 群组对象
4.3.1 群组	4.3.2 选择群组中的子对象	4.3.3 取消群组	4.4 合并和拆分对象
4.4.1 合并对象	4.4.2 拆分合并后的对象	4.5 锁定与解除锁定对象	4.5.1 锁定对象
4.5.2 解除锁定对象	4.6 对齐与分布	4.6.1 对齐对象	4.6.2 分布对象
4.7 对象间操作	4.7.1 焊接对象	4.7.2 修剪对象	4.7.3 相交对象
4.7.4 简化对象	4.7.5 对象相减	4.8 排序对象	4.9 习题与上机操作
4.9.1 填空题	4.9.2 选择题	4.9.3 问答题	4.9.4 上机操作
第5章 填充与特效	5.1 对象的轮廓	5.1.1 CorelDRAW 12 轮廓工具简介	5.1.2 轮廓属性的编辑
5.2 图形对象的填充方法	5.2.1 均匀填充	5.2.2 渐变式填充	5.2.3 图案填充
5.2.4 底纹填充	5.2.5 PostScript 底纹填充	5.2.6 交互式网格填充	5.3 调和效果
5.3.1 调和的建立与设置	5.3.2 沿路径进行调和	5.4 轮廓效果	5.5 其他效果
5.5.1 封套效果	5.5.2 立体化效果	5.5.3 阴影效果	5.5.4 透明效果
5.5.5 变形效果	5.6 习题与上机操作	5.6.1 填空题	5.6.2 选择题
5.6.3 问答题	5.6.4 上机操作	第6章 文本的创建、编辑与特效.....	第7章 位图图像的处理
第8章 Illustrator CS 入门	第9章 图形对象的绘制	第10章 图形对象的处理	第11章 文本与图表
第12章 滤镜与效果的应用	第13章 图层与动作的使用	附录A CorelDRAW 12 & Illustrator CS 综合测试题	附录B 习题与上机操作
附录C CorelDRAW 12 & Illustrator CS 综合测试题	附录D 习题与上机操作	附录E 习题与上机操作	附录F 习题与上机操作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>