第一图书网, tushu007.com

<<SolidWorks 2004中文版入门>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks 2004中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302111672

10位ISBN编号：7302111677

出版时间：2005-7

出版时间：第1版 (2005年7月1日)

作者：黄海英

页数：382

字数：610000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书系统地介绍了三维机械CAD软件SolidWorks 2004中文版的主要功能及其在机械设计中的具体应用。
全书共分12章，包括SolidWorks基础、快速入门、绘制草图、特征建模基础、典型零件建模实例、零件的特征管理及显示控制、钣金特征建模、曲线曲面造型及应用、装配体设计、铸模工具及焊件、外观显示、工程图。
全书以“轻松上手、实例为主”为编写理念，力求使具有一定机械设计知识的人员，能够方便、快捷地利用SolidWorks进行三维零件的设计及装配造型，并通过实例的学习，快速掌握SolidWorks在三维建模及工程图绘制中的应用技巧。
本书可供SolidWorks软件的初学者使用，对于有一定软件应用基础的机械设计人员也有一定的参考价值，还可作为大、中专学校机械类专业CAD课程的参考教材。

书籍目录

第1章 SolidWorks基础 1.1 三维设计软件概述 1.1.1 零件设计 1.1.2 装配设计 1.1.3 工程图生成 1.2 SolidWorks的特点 1.3 SolidWorks的安装与启动 1.3.1 安装SolidWorks所需的软硬件配置 1.3.2 SolidWorks的安装过程 1.3.3 SolidWorks的启动 1.4 SolidWorks的用户界面 1.4.1 文件的基本操作 1.4.2 快捷键和快捷菜单 1.4.3 视图的控制 1.5 设置SolidWorks的工作环境 1.5.1 设置工具栏 1.5.2 减命令按钮 1.5.3 自定义快捷键 1.5.4 背景及光源设置 1.6 本章小结 1.7 习题 第2章 快速入门 件建模 2.1.1 建立玩具汽车车体的零件模型 2.1.2 生成玩具汽车车轮的模型 2.2 组装玩具汽车装配体 2.3 生成工程图 2.4 本章小结 2.5 习题 第3章 绘制草图 3.1 草图的基本知识 3.2 草图绘制工具 3.2 绘制直线 3.2.2 绘制圆及圆弧 3.2.3 绘制矩形、多边形及平行四边形 3.2.4 绘制椭圆、抛物线和样条曲线 3.2.5 绘制等距实体 3.2.6 绘制圆角、倒角和镜像 3.2.7 剪裁、延伸和分割曲线 3.2.8 线性草图排列和复制及圆周草图排列和复制 3.2.9 转换实体引用 3.2.10 绘制草图文字 3.2.11 构造几何线 3.3 草图的尺寸标注 3.3.1 标注尺寸的方法 3.3.2 设置尺寸格式和尺寸属性 3.4 草图的几何关系 3.4.1 自动添加几何关系 3.4.2 手动添加几何关系 3.4.3 显示/删除几何关系 3.5 编辑草图 3.6 草图绘制实例 3.7 本章小结 3.8 习题第4章 特征建模基础 4.1 基础建模特征 4.1.1 拉伸特征 4.1.2 拉伸切特征 4.1.3 旋转特征 4.1.4 旋转切除特征 4.1.5 扫描特征 4.1.6 放样特征 4.1.7 综合实例 4.2 建模特征 4.2.1 圆角特征 4.2.2 倒角特征 4.2.3 筋特征 4.2.4 抽壳特征 4.2.5 线性阵列 4.2.6 阵列 4.2.7 镜像特征 4.2.8 异形孔向导 4.3 零件建模实例 4.4 本章小结 4.5 习题 第5章 典型零件实例 第6章 零件的特征管理及显示控制 第7章 钣金特征建模 第8章 曲线、曲面造型及应用 第9章 装配体设计 第10章 铸模工具及焊件 第11章 外观显示 第12章 工程图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com