第一图书网, tushu007.com

<<C程序设计题解与上机指导>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计题解与上机指导>>

13位ISBN编号：9787302112174

10位ISBN编号：7302112177

出版时间：2005-7-1

出版时间：清华大学出版社

作者：谭浩强

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<C程序设计题解与上机指导>>

内容概要

本书是与谭浩强所著的《C程序设计》（第三版）（清华大学出版社2005年出版）配合使用的参考书。
内容包括：（1）《C程序设计》（第三版）一书的习题和参考解答，包括了该书各章的全部习题，约150题，对全部编程习题都给出了参考解答。
（2）上机指导，详细介绍了在Turbo C 2.0、Turbo C++ 3.0和Visual C++ 6.0集成环境下编辑、编译、调试和运行程序的方法。
（3）上机实验内容，提供了学习本课程应当进行的12个实验（每一个实验对应教材中一章 的内容）。
本书内容丰富、概念清晰、实用性强，是学习C语言的一本好参考书，不仅可以作为《C程序设计》（第三版）的参考书，而且可以作为任何C语言教材的参考书；既适于高等学校师生或计算机培训班使用，也可供报考计算机等级考试者和其他自学者参考。
书中的习题参考答案可在清华大学出版社的网站上下载。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

谭浩强教授，我国著名计算机教育专家。
1934年生，广东台山人。
1958年清华大学自动控制系毕业。
学生时代曾担任清华大学学生会主席、北京市人民代表。
他是我国计算机普及和高校计算机基础教育的开拓者之一，现担任全国高等院校计算机基础教育研究会会长、教育部全国计算机应用

第一图书网, tushu007.com

<<C程序设计题解与上机指导>>

书籍目录

第一部分 《C程序设计》习题和参考解答 1 C语言概述 2 程序的灵魂——算法 3 数据类型、运算符与表达式 4 最简单的C程序设计 5 选择结构程序设计 6 循环控制 7 数组 8 函数 9 预处理命令 10 指针 11 结构体与共用体 12 位运算 13 文件第二部分 C语言上机指南 14 Turbo C 2.0的上机操作 14.1 Turbo C的安装 14.2 进入Turbo C 14.3 Turbo C的工作窗口 14.4 编辑一个新文件 14.5 编辑一个已存在的文件 14.6 改变用户工作目录 14.7 确立Turbo C工作环境 14.8 编译和连接 14.8.1 对单文件程序的编译连接 14.8.2 对多文件程序进行编译和连接 14.8.3 编译和连接过程中的显示信息 14.8.4 停止编译的方式 14.9 运行 15 Turbo C++ 3.0的上机操作 15.1 Turbo C++系统的建立 15.2 C源文件的建立 15.3 对多文件程序进行编译和连接 15.4 程序动态调试方法 15.4.1 按步执行方法 15.4.2 设置断点方法 …… 第三部分上机实验安排 17 实验指导 18 实验安排

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页： 插图： F5-Zoom（分区控制），如果当前在编辑窗口工作，也就是说编辑窗口是激活的，按F5键就不显示信息窗口，它的作用是扩大编辑窗口，以便能容纳和显示较长的源程序。
若再按一次F5键，就会恢复信息窗口。
如果当前信息窗VI是激活的。
按F5键就不显示编辑窗口，它的作用是扩大信息窗口，以便能显示较多的信息，便于用户观看。
若再按一次F5键，就会恢复原状。
F6-Switch（转换），按F6键就激活信息窗口（可以看到信息窗口中的标题Message以高亮度显示），此时编辑窗口不能工作。
若再按一次F6键，就又激活编辑窗口（可以看到信息窗口中的标题Edit以高亮度显示），此时可以在编辑窗口中编辑源程序。
F7-Trace（跟踪），用于跟踪程序的运行情况。
F8-Step（按步执行），按一次F8键执行一个语句。
F9-Make（生成目标文件），按F9键就进行编译和连接，生成.obj文件和.Exe文件，但不进行运行。
F10-Menu（菜单），按F10键就回到主菜单，激活第一个菜单File（此时File以反相显示）。
以上只是对了urbo C工作窗口作简单的说明，至于如何具体应用，将在下面陆续介绍。
14.4编辑一个新文件 如果要输入和编辑一个新的C程序，应该先选主菜单条中的File菜单（如果是刚刚进入Turbo C环境，系统会自动激活主菜单条中的File菜单，如果在编辑过其他程序后想编一个新程序，则要按F10键激活主菜单条中的File），按“回车”键后出现下拉菜单，用键盘上的↓和↑键找到子菜单项New（见图14—3），然后按“回车”键，编辑窗口就被清空，光标定位在左上角（第1行第1列）。
用户可以开始输入和编辑源程序了。
Turbo C提供一个全屏幕编辑环境。
用户将已编好的源程序逐行敲人，如发现错误可随时修改。
在编辑过程中除用到各字符键外还可以用到Ins和Del键，Ins键是一个切换键，用来控制工作状态是否“插入状态”。
按下Ins键后，可以看到在屏幕编辑窗口的上方状态行上有一个英文单词INSER了，这时从键盘输入的字符（包括控制字符，如“回车”）会插入到屏幕当前光标处，光标后的字符会自动顺序后移。
如果再按一下Ins键，则取消插入状态，状态行上的INSERT单词消失。
此后键人的字符将覆盖（而不是插入）光标处的字符。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《新世纪计算机基础教育丛书:C程序设计题解与上机指导(第3版)》内容丰富、概念清晰、实用性强，是学习C语言的一本好参考书，可以作为任何C语言教材的参考书；既适于高等学校师生或计算机培训班使用，也可供报考计算机等级考试者和其他自学者参考。

第一图书网, tushu007.com

<<C程序设计题解与上机指导>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com