

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302113003

10位ISBN编号：7302113009

出版时间：2005-9

出版时间：清华大学出版社

作者：吕凤翥

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书全面系统地讲述了C语言的基本语法以及它们在编程中的应用，同时又介绍了编写C语言程序的一些方法和技巧。

本书内容包含有C语言的词法、常量和变量、运算符和表达式、预处理功能、语句、函数和存储类、指针、结构和联合以及文件操作等内容。

本书语言通俗，由浅入深，概念准确，重点突出，例题丰富，解释详尽。

每章配有较丰富的练习题，供复习和作业选用。

本书适合作为高等院校理工科学生学习C语言课程的教材，也适合于自学C语言的读者参考。

<<C语言程序设计>>

作者简介

吕凤翥,男,教授。

1940年出生。

1966年北京大学毕业留校工作。

1970年开始从事计算机教学和科研工作,先后讲述了多门计算机软硬件课程。

具有较丰富的教学经验。

近二十年来,先后编写并出版了计算机专业教材和参考书共30多本。

其中《计算机应用基础教程》、《C语言程序设计

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言的由来和发展 1.1.1 C语言的由来 1.1.2 C语言的发展 1.2 C语言的特点和应用 1.2.1 C语言的特点 1.2.2 C语言的应用 1.3 C语言程序的特点 1.3.1 C语言程序举例 1.3.2 C语言程序在结构上的特点 1.3.3 C语言程序的书写格式 1.4 标准设备的输入/输出操作 1.4.1 键盘的输入操作 1.4.2 屏幕的输出操作 1.4.3 应用实例 1.5 C语言程序的实现 1.5.1 C语言程序实现的三步曲 1.5.2 Visual C++ 6.0版本编译系统简介 1.5.3 C语言程序的具体实现 练习题1第2章 单词、常量和变量 2.1 单词 2.1.1 字符集 2.1.2 单词及其规则 2.2 类型 2.2.1 数据类型 2.2.2 存储类 2.3 常量 2.3.1 常量的种类 2.3.2 符号常量 2.4 变量 2.4.1 变量的名称 2.4.2 变量的类型 2.4.3 变量的值 2.4.4 变量的定义格式 2.4.5 变量的作用域 练习题2第3章 运算符和表达式 3.1 运算符的种类和功能 3.1.1 算术运算符 3.1.2 增1减1运算符 3.1.3 关系运算符 3.1.4 逻辑运算符 3.1.5 位操作运算符 3.1.6 赋值运算符 3.1.7 其他运算符 3.2 运算符的优先级和结合性 3.2.1 运算符的优先级 3.2.2 运算符的结合性 3.3 表达式的值和类型 3.3.1 表达式的种类 3.3.2 表达式的求值方法 3.3.3 表达式类型的确定 3.3.4 各种表达式举例 3.3.5 表达式求值时应注意的问题 3.4 数据类型转换 3.4.1 自动转换 3.4.2 强制转换 练习题3第4章 预处理功能 4.1 预处理命令的特点 4.1.1 预处理的概念 4.1.2 预处理命令的特点 4.2 宏定义命令 4.2.1 简单的宏定义命令 4.2.2 带参数的宏定义命令 4.2.3 宏定义命令的应用 4.3 文件包含命令和条件编译命令 4.3.1 文件包含命令第5章 语句第6章 数组第7章 指针第8章 函数第9章 结构和联合第10章 文件操作附录

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

北京大学计算机教研中心主任吕凤翥教授总结十几年C语言程序设计的一线教学经验，精心编著《C语言程序设计：基础理论与案例》，基础理论的介绍深入浅出，根据教学实践特别丰富了大量的案例，便于初学者掌握基本的程序设计方法，理解运用C语言的核心知识点，为进一步的高级开发技巧与其他语言的融会贯通打下坚实基础。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>