

## <<C++程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302114642

10位ISBN编号：7302114641

出版时间：2005-9

出版时间：清华大学出版社

作者：钱能

页数：551

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计教程>>

### 内容概要

本书是《C++程序设计教程》的第二版。

然而从指导思想、内容结构、写作特点等方面，都以全新的面貌呈现于读者。

全书全部重新执笔，代码全部重写，涵盖了基本C++编程方法的全部技术特征。

本书以C++标准为蓝本，从过程化编程的基本描述，到对象化编程的方法展开，乃至高级编程的实质揭示，形成一条自然流畅的主线，通俗易懂，形象风趣。

本书在内容结构上自成体系，并以独特的描述手法，辐射到计算机专业其他诸课程，体系严谨，结构独特。

作者在长期的教学、科研实践以及ACM大学生程序设计竞赛培训工作中，总结出了许多难能可贵的教学经验，能使读者快捷而准确地找到编程技术要领，洞穿C++内部实现要害，直击抽象编程本质。

与本书配套，《C++课程设计指导》、《C++程序设计习题及解答》、《C++程序设计教程详解》和《C++程序设计教程精粹》也将陆续面世。

除此之外，还配有C++程序设计教程课件和源代码供读者下载。

本书适用于大学计算机程序设计教学，也适合于立志自学成才的读者，帮助他们从零开始走向高级程序员。

本书也旨在引导读者从欣赏C++入门的初级精彩到享受C++经典名作的内在精彩，因而，也是一本软件工作者不可多得的案头参考书。

## <<C++程序设计教程>>

### 作者简介

钱能，1984年毕业于上海复旦大学计算机软件专业；1988年获电子工业部优秀科技青年称号；两次获得浙江省级优秀教学成果奖二等奖。

1999年在清华大学出版社出版“C++程序设计系列教材”的第一批，共三种：《C++程序设计教程》、《C++程序设计实验指导》及《C++程序设计

## &lt;&lt;C++程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 基础编程 第1章 概述 1.1 程序设计语言 1.2 C++前史 1.3 C++ 1.3.1 褒贬C  
1.3.2 C继承者 1.3.3 标准C++ 1.4 C++编程流程 1.4.1 编程过程 1.4.2 最小样板程序  
1.4.3 编程风格 1.5 程序与算法 1.5.1 程序 1.5.2 算法 1.5.3 编程与结构 1.6 过程化程  
序设计 1.6.1 基于过程的程序设计 1.6.2 结构化程序设计 1.7 对象化程序设计 1.7.1 基于对  
象的程序设计 1.7.2 面向对象的程序设计 1.8 目的归纳 1.9 练习1 第2章 基本编程语句 2.1  
说明语句 2.1.1 变量定义 2.1.2 函数声明和定义 2.1.3 初始化与赋值 2.2 条件语句 2.2.1  
if语句 2.2.2 条件表达式 2.2.3 switch语句 2.2.4 if或switch语句 2.3 循环语句 2.3.1 for循  
环结构 2.3.2 for循环 2.3.3 while循环 2.4 循环设计 2.4.1 字符图形 2.4.2 素数判定 2.5  
输入输出语句 2.5.1 标准I/O流 2.5.2 流状态 2.5.3 文件流 2.6 转移语句 2.6.1 break语句  
2.6.2 continue语句 2.7 再做循环设计 2.7.1 逻辑判断 2.7.2 级数逼近 2.8 目的归纳 2.9  
练习2 第3章 数据类型 3.1 整型 1.3.1 二进制补码 1.3.2 整型数表示范围 1.3.3 编译器与  
整数长度 1.3.4 整数字面值 1.3.5 整数算术运算 3.2 整数子类 3.2.1 字符型 3.2.2 枚举  
型 3.2.3 布尔型 3.3 浮点型 3.3.1 浮点数表示 3.3.2 浮点型表示范围 3.4 C-串与string ...  
... 第4章 计算表达第二部分 过程化编程 第5章 函数机制 第6章 性能 第7章 程序结构第三部分  
面向对象编程技术 第8章 类 第9章 对象生灭 第10章 继承 第11章 基于对象编程第四部分 高级  
编程 第12章 多态 第13章 抽象类 第14章 模板 第15章 异常附录 附录A 语法导读 附录B 标  
准模板库导用 附录C 参考文献

## <<C++程序设计教程>>

### 编辑推荐

《普通高等教育精品教材·C++程序设计系列教材：C++程序设计教程（第2版）》荣获教育部全国高校优秀教材奖！

以C++标准为蓝本，从过程化编程的基本描述，到对象化编程的方法展开，乃至高级编程的实质揭示，形成一条自然流畅的主线，通俗易懂，形象风趣。

本书在内容结构上自成体系，并以独特的描述手法，辐射到计算机专业其他诸课程，体系严谨，结构独特。

本书特色： 1、第二版全方位改版，代码全部以标准C++重写，风格独特，极具模仿价值；文字诙谐生动，通俗易懂。

2、自成体系，结构独特，整体关联，辐射计算机各门课程。

3、引领读者由欣赏书中的初级精彩到享受国外经典名著的内在精彩。

4、观点鲜明，客观褒贬C++，对术语的见解独到。

5、C++内部特性和抽象编程并重，强化编程实践，以实际编程能力衡量计算机水平。

第一部分为程序设计基础，分四章，包括概述，基本编程语句，数据类型和计算表达。

其中基本编程语句和数据类型为重点，它们一个为算法描述的基础，一个为数据结构和抽象数据类型描述的基础。

第二部分为过程化程序设计，分三章，包括函数机制，性能和程序结构。

其中函数机制和程序结构是重点，前者描述过程，后者描述过程组织。

第三部为分面向对象编程基础，实际上就是基于对象的编程方法，分四章，包括类，对象生灭，继承和基于对象编程。

前三章对类机制作了全面描述，后一章是基于对象方法的一个归纳和实例。

第四部分为高级编程，分四章，包括多态，抽象类，模板，异常。

多态和抽象类是面向对象编程的核心内容，模板论述了泛型编程，异常则强化了面向对象编程中的可靠性和容错性。

## <<C++程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>