

<<Authorware7.0范例入门与>>

图书基本信息

书名：<<Authorware7.0范例入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302115601

10位ISBN编号：7302115605

出版时间：2005-9

出版时间：第1版 (2005年9月1日)

作者：东方人华

页数：387

字数：629

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware7.0范例入门与>>

内容概要

本书以典型实例为引导，由浅入深、全面详细地讲解了Authorware7.0的基础知识及使用方法也技巧，其中包括文本、声音、数字电影、交互响应、程序框架设计、变量与函数、插件和知识对象，举一反三，应用到自己的工作中。

书后附有多媒体数据库应用、理科绘图等内容，使读者能够从学到通用的方法，然后一个实例的素材和效果演示，为广大读者提供了学习上的方便。

本书内容详实、讲解清晰、图文并茂、操作性强，60多个实例都具有较强的代表性和较高的实用性，是应Authorawe7.0进行多媒体制作的道选书，也可作为大中专、职高培训班的教材或专业人员的参考。

书籍目录

第1章 Authorware7.0基本操作 1.1 认识Authorware——第一次使用Authorware“您好” 1.2 使用流程线——旭日东升 1.3 使用绘图工具——热爱大自然第2章 音频和视频控制 2.1 音乐DIY——自制MTV 2.2 制作MP3播放器 2.3 制作数字影院第3章 创建对象的运动与过渡效果 3.1 升国旗 3.2 文字跟随鼠标 3.3 片尾字幕 3.4 浏览大图 3.5 加速度 3.6 黄河颂第4章 创建程序的交互界面 4.1 我的相册 4.2 故宫导游图 4.3 动物园 4.4 下拉菜单 4.5 手机短信 4.6 器乐欣赏 4.7 故宫全景图 4.8 密码重试 4.9 掩码输入 4.10 闪闪红星 4.11 简易四则运算 4.12 万能表 4.13 文本格工编辑器第5章 控制程序的流程 5.1 实验乙烯制作仪器的装凉 5.2 试试手气 5.3 指法训练测试 5.4 智力拼图游戏第6章 组织程序的框架 6.1 专业电子文件夹(教师板) 6.2 从百草园到三味书屋第7章 使用变量、函数和表达式 7.1 至尊名表 7.2 七彩调色盘 7.3 迷你电子计算器第8章 使用知识对象 8.1 定位光驱 8.2 Windows标准提示对话框 8.3 E书传情——发送Email第9章 使用Activex 9.1 跳动小精灵——使用GIF小动画 9.2 我的浏览器——使用IE插件 9.3 电子图书阅览器(PDF)格式第10章 电子考试与数据库技术应用 10.1 考试信息登录 10.2 考试信息查询系统 10.3 电子考试客观性试卷(A卷) 10.4 电子考试主观性试卷第11章 数学函数绘图 11.1 屏幕坐标与平面直角坐标之间关系演示 11.2 直线函数 11.3 三角函数 11.4 指数对数函数 11.5 圆锥曲线第12章 数字函数运用 12.1 曲柄活塞与圆曲线.....第13章 立体几何绘图第14章 多媒体光盘制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>