第一图书网, tushu007.com

<<Maya完全学习手册>>

图书基本信息

书名：<<Maya完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787302117858

10位ISBN编号：7302117853

出版时间：2005-11

出版时间：清华大学出版社

作者：米德

页数：511

字数：828000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面详细实地介绍了如何用Maya为电影、电视、视频游戏、网页设计和出版物制作丰富多彩且引人入胜的内容。
本书作者Meade与Arima是Maya的资深教员和特效制作方面的权威，他们为您讲解了掌握Maya所需要了解的一切内容。
请跟随本书学习整个流程，以掌握建模、纹理和动画制作、渲染以及后期制作等。

书籍目录

第I部分 Maya　第1章 核心概念　第2章 Maya的用户界面第II部分 3D建模　第3章 基本NURBS建模　第4章 高级NURBS建模　第5章 多边形建模　第6章 有机体建模第III部分 动画制作　第7章 动画基础　第8章 变形　第9章 角色设定：关节、连接与 动力学　第10章 角色设定：角色控制器　第11章 角色设定：蒙皮　第12章 角色动画第IV部分 纹理、灯光和渲染　第13章 纹理和灯光基础　第14章 实践纹理贴图　第15章 Maya绘图　第16章 渲染第V部分 粒子、发射器和场　第17章 粒子和场　第18章 高级粒子系统和特效　第19章 刚体和软体动力学　第VI部分 后期制作　第20章 后期制作渲染　第21章 后期合成附录A MEL脚本

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com