第一图书网, tushu007.com

# <<中文版3ds max7建筑装潢设计精彩 >

## 图书基本信息

书名：<<中文版3ds max7建筑装潢设计精彩实例>>

13位ISBN编号：9787302121237

10位ISBN编号：7302121230

出版时间：2006-1

出版时间：清华大学出版社

作者：全龙

页数：325

字数：511000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

3ds max7是制作建筑效果图的专业工具，无论是室内建筑装饰效果图，还是室外建筑设计效果图，3ds max7强大的功能和灵活性都是实现创造力的最佳选择。
本书主要介绍了使用中文版3ds max7制作室内外建筑装饰效果图的一般流程、制作方法、使用技巧和一些实践经验等内容。
本书从实用角度出发，以实例引导，深入浅出地介绍3ds max7在室内外效果图制作方面的基本建模、材质赋予、贴 图使用和灯光创建的基础知识。
针对3ds max7在室内外效果图中的应用作了系统的章节划分，强调指导性、实用性和可操作性，每一个实例都给出了详尽的参数、步骤和注意的问题。
读者只要按照书中的步骤一步一步地操作，就可以得到最终效果，并能掌握室内外建筑装饰效果图的制作方法。
本书立足于3ds max 7在室内外建筑效果制作上的应用，既可以作为初学者的行业入门软件学习资料，也可以为设计师提供一定的参考。

## 书籍目录

第1章 室内外建筑效果图制作基础 1.1 计算机建筑效果图基础知识 1.1.1 计算机建筑效果图的应用 1.1.2 计算机建筑效果图的特点 1.2 建筑效果图设计的基本原则 1.2.1 建筑效果图的构图 1.2.2 建筑效果图的主体 1.2.3 建筑效果图的色彩 1.2.4 建筑效果图的光与影 1.2.5 建筑效果图的环境 1.2.6 室内装饰设计的基本理论 1.3 制作室内外效果图的一般流程 1.3.1 建模 1.3.2 赋予场景物体材质或贴图 1.3.3 创建相机和灯光 1.3.4 渲染 1.3.5 后期处理 1.4 制作建筑效果图的常用软件 1.4.1 3ds max简介 1.4.2 Photoshop简介 1.4.3 AutoCAD简介 1.5 如何制作优秀的建筑设计效果图 1.6 本章小结第2章 阳光小屋的制作 2.1 阳光小屋制作概述 2.2 制作步骤 2.2.1 创建建筑主体结构 2.2.2 创建室内构件 2.2.3 灯光处理 2.3 本章小结 2.4 动手练一练第3章 欧式走廊的制作 3.1 欧式走廊制作的概述 3.2 制作步骤 3.2.1 建模 3.2.2 灯光的制作 3.2.3 后期处理 3.3 本章小结 3.4 动手练一练第4章 博物馆室内的制作 4.1 博物馆室内制作概述 4.2 制作步骤 4.2.1 建模 4.2.2 增加摄影机 4.2.3 赋材质 4.2.4 设置照明 4.3 本章小结 4.4 动手练一练第5章 单体住宅效果图的制作 5.1 住宅楼效果图制作概述 5.2 制作步骤 5.2.1 建模 5.2.2 创建灯光和相机 5.2.3 用Photoshop CS进行住宅后期处理 5.3 本章小绳索 5.4 动手练一练第6章 办公楼效果图的制作 6.1 办公楼效果图制作概述 6.2 制作步骤 6.2.1 建模 6.2.2 创建相机和灯光 6.2.3 用Photoshop CS进行办公楼后期处理 6.3 本章小结 6.4 动手练一练第7章 建筑场景漫游动画的制作 7.1 漫游动画制作概述 7.2 制作步骤 7.2.1 建模 7.2.2 创建灯光 7.2.3 创建材质 7.2.4 动画制作 7.3 本章小结 7.4 动手练一练

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com