

<<UG NX 3.0入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 3.0入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302121923

10位ISBN编号：7302121923

出版时间：2006-4

出版时间：第1版 (2006年4月1日)

作者：吕宁

页数：470

字数：723000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 3.0入门与提高>>

内容概要

本书共分20章,介绍UG NX 3.0的实体造型、草图设计、工程图、曲面造型、虚拟装配、模具设计、优化设计、有限元分析、运动分析、渲染设计等功能。

本书由入门起步,在侧重于提高的同时,追求明晰精炼的风格,用醒目的步骤,含有注意、提示、技巧和试一试等特色的段落以及生动的屏幕画面操作,让读者轻松地学习UG NX。同时结合本人多年来在机械设计领域的经验,力求使读者将软件与行业知识有机地结合起来,真正将其作为辅助设计手段而不是仅仅学会运用该软件。

本书力求内容的全面性、递进性和实用性,既适合于初、中级用户入门与提高阶段使用,也可作为大专院校机械、模具设计等专业的教材,还可供工业设计领域的工程设计技术人员和工科院校相关专业的学生参考。

书籍目录

第1章 初识UG NX 3.0第2章 UG NX对象管理第3章 UG建模主要准备功能简介第4章 基本曲线的建立与编辑第5章 特征建模第6章 实体布尔运算第7章 参数化草图建模第8章 复杂曲线的建立与修改第9章 模型细化第10章 特征操作第11章 曲面的构建第12章 曲面的编辑第13章 产品装配建模第14章 装配爆炸图第15章 工程图的构建第16章 工程图的标注与编辑第17章 运动仿真第18章 有限元分析第19章 相关参数预设置第20章 UG NX的其他辅助功能附录 习题答案

<<UG NX 3.0入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>