第一图书网, tushu007.com

<<程序设计的模式语言（卷2）>>

图书基本信息

书名：<<程序设计的模式语言（卷2）>>

13位ISBN编号：9787302124429

10位ISBN编号：7302124426

出版时间：2006-4

出版时间：清华大学出版社

作者：维利斯德斯

页数：503

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

模式是根植于编程文化，根植于一种在当前体系结构下相同名义的设计迁移行为，以及根植于任意文化中永恒的共同部分实践的一种文化形式。
　本卷是面向专业软件开发者模式系列的第二本书籍。
其中介绍的模式可以用于解决在软件设计和开发中经常会遇到的许多问题，包括了面向语言的模式和惯例、通用和专用目的的模式、体系结构模式、处理或者组织模式、解释型模式；以及面向并行编程、分布式系统和反应性系统的模式。
本卷中收集的新模式不仅揭示了高级软件开发的秘密，也使得这些秘密易于应用到读者实际的工作中。

作者简介

John M.Vissides是位于纽约霍索恩的IBM T.J.Watson研究中心的一位研究人员。
作他为设计者、实现者、研究者、演讲者以及咨询顾问在面向对技术领域已经有超过十年的从业经验了。
他是Design patterns :Element of Reusable Object-Oriented Software一书的合作者（Addison-Wesle

书籍目录

第1部分 特定语言的模式与惯用法　第1章 局部所有权:管理C++中的动态对象　第2章 延迟优化:高效Smalltalk编程模式　第3章 将Smalltalk代码划分成ENVY/Developer组件第2部分 通用模式　第4章 命令处理器　第5章 观察者模式的实现模式　第6章 封装类树模式　第7章 代理设计模式回顾　第8章 MOODS:状态面向对象设计的模块　第9章 购物者第3部分 专用模式　第10章 可分离检查器/可删除cout:用于设计透明分层服务的一种结构模式　第11章 面向对象超媒体应用的设计模式　第12章 组织复用:用于与分布式团队处理卫星遥测的模式　第13章 备份模式:在面向对象的软件中设计冗余　第14章 交叉中断:对象?RDBMS集成的模式语言（静态模式）　第15章 事务和账户第4部分 架构模式　第16章 软件架构的一些模式　第17章 反射　第18章 进化、架构和变形第5部分 过程和组织　第19章 软件设计中的优先级问题　第20章 决策延迟和捕捉模式语言　第21章 团队的组织模式　第22章 责任和组织结构　第23章 插曲:一种竞争开发模式语言第6部分 展示　第24章 课堂教学模式　第25章 演示准备:用于准备软件演示的一种模式语言　第26章 基于文章 的网站使用的一种模式语言第7部分 并行编程/分布式系统　第27章 半同步/半异步:高效的、结构完善的并行I/O使用的一种架构模式　第29章 客户—分配器—服务器设计模式　第30章 主动对象:并行编程使用的一种对象行为模式　第31章 为并行程序选择锁定设计第8部分 反应性系统　第32章 反应性系统中面向对象的设计模式　第33章 容错电信系统模式　第34章 利用队列改善交互应用的响应性　第35章 用于改善反应性系统功能的模式语言

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com