

图书基本信息

书名：<<UML精粹:标准对象建模语言简明指南(第3版)(英文影印版)>>

13位ISBN编号：9787302125426

10位ISBN编号：7302125422

出版时间：2006-3

出版时间：清华大学出版社

作者：福勒

页数：177

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书为著名的Martin Fowler所作。

本书首版自1997年问世以来，深受读者欢迎，堪称书中上乘。

第3版以UML 2.0为基础，引进交互概观图、定时图、复合结构图等新图型；对类图、顺序图、状态图、活动图等均多有更新。

作者一如既往，力求以极小篇幅，讲述重要内容，见地独到，且使用对话文体，讲述技术内容，实用与基础并重；文笔清新，引人入胜。

本书可作为高等学校计算机、电子、通信等专业高年级学生及研究生课程之教学用书，同时对软件研究者与开发人员亦颇具参考价值。

书籍目录

第3版前言第1版前言序为何对UML操作本书的结构第3版的变动致谢Chapter 1:引言 何谓UML?
UML的使用方式 UML发展简史 图示法与元模型 UML图 何谓合法UML?
UML的含义 UML并非足够 何处着手使用UML 何处找寻更多资料Chapter 2: 开发过程 迭代过程与瀑布过程 预见性计划制订与适合应性计划制订 敏捷过程 Rational统一过程 过程行之有效配项目
UML适配过程 需求分析 设计 文档 理解遗产代码 选择开发过程 何处找寻更多资料Chapter 3: 类图
:基础部分 物性 属性 关联 重数 特性的程序解释 双向关联 操作 泛化 注文与注释 依赖 约束规则
何时使用类图 何处找寻更多资料Chapter 4: 顺序图 参加者的创建与删除 循环、条件等 同步调用与异步调用 何时使用顺序图Chapter 5: 类图:高级概念 基词 职责 静态操作与静态属性 聚合与组合
导出特性 接口与抽象类 只读与冻结 指引对象与值对象 受限关联 分类与泛化 多重分类与动态分类
关联类 模板参数化类 枚举 主动类 可见性 消息Chapter 6: 对象图 何时使用对象图Chapter 7: 包图
包与依赖 包面 包的实现Chapter 8: 部署图Chapter 9: 用例Chapter 10: 状态机图Chapter 11: 活
动图Chapter 12: 通信图Chapter 13: 复合结构Chapter 14: 构件图Chapter 15: 协作Chapter 16: 交互概
观图Chapter 17: 定时图何时使用定时图UML各个版本间的变动参考文献索引

编辑推荐

《UML精粹：标准对象建模语言简明指南》(影印版)(第3版)可作为高等学校计算机、电子、通信等专业高年级学生及研究生课程之教学用书，同时对软件研究者与开发人员亦颇具参考价值。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>