第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++.NET图像处理编>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET图像处理编程>>

13位ISBN编号：9787302125532

10位ISBN编号：7302125538

出版时间：2006-3

出版时间：清华大学

作者：陆宗骐，金登男 编著

页数：441

字数：658000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以CImage类为基础介绍了Visual C++.NET环境下的图像基础知识与图像处理常用算法的编程原理和方法。
通过自建CImage仿真类，本书方法也适用于Visual C++环境。
本书包括4个部分。
第1部分介绍图像显示与存储的基础知识；第2部分介绍Visual C++.NET应用程序框架的建立，图形编程，图像的存取、显示与生成，以及图像的变化；第3部分介绍图像的点处理，邻域处理，二值图像的处理，形态学图像处理，彩色图像的处理，轮廓跟踪与线段编码；第4部分介绍CImage仿真类的建立与图像文件的读写。
本书附有光盘，提供了演示程序的全部源代码以及处理所需的图像实例。
本书可作为计算机及相关专业数字图像处理的教材或教学参考书，也可作为电子、信息类专业的学生与科研人员在图像处理方面的参考书或程序库。

书籍目录

第1章 图像基础知识 1.1 数字图像与图像处理 1.1.1 图像 1.1.2 数字图像 1.1.3 图像处理主要内容 1.2 颜色模式 1.2.1 颜色的分类和特性 1.2.2 RGB颜色模式 1.2.3 CMYK颜色模式 1.2.4 HSV(HSB、HLS)颜色模式 1.3 彩色图像显示原理 1.3.1 黑白图像显示电路 1.3.2 不同类型图像的显示原理 1.3.3 调色板 1.3.4 调色板原理 1.3.5 电视图像采集卡 1.3.6 图数据的存储、传送和处理 1.4 图像文件概述 1.4.1 图像文件 1.4.2 图像文件的结构 1.4.3 像文件的常用参数 1.4.4 图像文件的类型 1.4.5 图像显示与存储的过程 1.4.6 不同显示格式间像素数据的转换 1.5 BMP图像文件 1.5.1 BMP文件的结构 1.5.2 位图文件头与位图信息头 1.5.3 主要参数 1.5.4 图像文件读入内存与显示 第2章 建立应用程序框架 2.1 创建Visual C++.NET程序 2.1.1 新建Visual C++.NET项目 2.1.2 选择应用程序类型 2.2 建立菜单 2.2.1 添加菜单资源 2.2.2 插入顶层菜单项 2.2.3 添加菜单项 2.2.4 添加命令处理函数 2.3 鼠标键盘事件的响应 2.3.1 处理鼠标键消息 2.3.2 捕获鼠标 2.3.3 处理键盘消息 第3章 Visual C图形编程 3.1 设备环境类(CDC) 3.1.1 图形设备接口与设备环境 3.1.2 MFC应用程序的绘制操作对象 3.1.3 映像模式和坐标系统 3.1.4 在窗口用户区绘图 3.1.5 设备环境的主要属性 3.1.6 绘制图形演示程序 3.2 画笔与线条图的绘制 3.2.1 创建画笔 3.2.2 线条图绘制函数 3.2.3 线条绘制实例 3.3 画刷与区域填充 3.3.1 创建画刷 3.3.2 封闭曲线绘制函数 3.3.3 区域填充实例 3.4 字体与文本的显示 3.4.1 创建字体 3.4.2 库存字体 3.4.3 文本绘制函数 3.4.4 文本显示实例 3.5 位图与位块的处理 3.5.1 建立位图 3.5.2 位块函数 3.5.3 位块函数实例 第4章 图像的存取、显示与生成 4.1 位图与CImage类 4.1.1 位图 ……第5章 图像的变化 第6章 图像的点处理 第7章 图像的邻域处理 第8章 二值图像的处理 第9章 形态学图像处理第10章 彩色图像的处理 第11章 轮廓跟踪 第12章 线段编码 第13章 Clmage仿真类的建立 第14章 图像文件读写 文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com