

图书基本信息

书名：<<Pro/E野火中文版产品设计应用范例>>

13位ISBN编号：9787302125952

10位ISBN编号：7302125953

出版时间：2006-5

出版时间：清华大学出版社

作者：温建民

页数：309

字数：443000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Pro / E是目前最先进的计算机辅助设计(CAD)、制造(CAM)和分析(CAE)软件,广泛应用于机械、电子、建筑、航空等工业领域,利用ProfE的强大功能可以很轻松地完成绝大多数机械类设计、制造和分析任务。

本书是一本实用性很强的Pro / E计算机辅助设计教程,全书共分13章,全面介绍了Pro / E在典型机械产品设计方面的特点和高级功能,并给出了操作的实例。

为方便读者学习,本书采用举一反三的写作风格,每一章在详细讲解一个实例的基础上,请读者尝试完成一个与实例相关的练习,并给出练习中需要注意的关键步骤。

通过这种讲解和练习,介绍了Pro/E在机械产品设计方面的使用技巧,分析了典型机械产品设计的基本思路,并通过循序渐进的练习使读者真正掌握利用Pro / E进行计算机辅助设计的高级应用技巧。

本书特色鲜明,典型实用,适合于具有一定Pro / E基础知识的设计人员使用,既可作为高等学校机械类及相关专业师生的参考书,也可以作为企事业单位相关专业技术人员的CAD/CAM/CAE参考读物。

## 书籍目录

第1章 轴类零件 1.1 轴类零件设计分析 1.1.1 轴类零件的结构特点 1.1.2 轴类零件的设计原则 1.1.3 轴类零件的造型方法 1.2 Pro / E环境下轴类零件的设计命令介绍 1.2.1 创建旋转特征 1.2.2 创建拉伸特征 实例——阶梯轴的造型设计 1.3 小试身手——阶梯轴第2章 弹簧零件 2.1 零件分析 2.1.1 弹簧的主要功能 2.1.2 螺旋弹簧的主要结构特点 2.1.3 螺旋弹簧的造型设计原则 2.2 Pro / E中螺旋弹簧的设计命令介绍 2.2.1 创建螺旋扫描实体特征的命令介绍 2.2.2 创建螺旋扫描实体特征的基本步骤 2.3 螺旋弹簧的造型设计 实例1——圆柱螺旋弹簧的造型设计 实例2——圆锥螺旋弹簧的造型设计 实例3——变节距非标准螺旋弹簧的造型设计 2.4 小试身手——圆锥螺旋弹簧第3章 键与挡圈类零件 3.1 零件分析 3.1.1 键的结构特点 3.1.2 花键的结构特点 3.1.3 挡圈的结构特点 3.2 基于：Pro / E的设计思路 3.2.1 键类零件设计命令介绍 3.2.2 花键的设计命令介绍 3.2.3 挡圈的设计命令介绍 3.3 键类零件与挡圈的造型设计 实例1——平键的造型设计 实例2——矩形花键的造型设计 实例3——挡圈的造型设计 3.4 小试身手——矩形外花键第4章 螺栓与螺母 4.1 零件分析 4.1.1 螺栓与螺母连接的特点 4.1.2 零件族表的特点 4.2 基于Pro / E的设计思路 4.2.1 螺栓的设计命令 4.2.2 螺母的设计命令 4.3 螺栓和螺母的造型设计 实例1——螺栓的造型设计 实例2——螺母的造型设计 4.4 小试身手——六角螺母第5章 带轮零件 .....第6章 轴承类零件第7章 直齿轮的参数化造型设计第8章 斜齿轮设计第9章 盘盖类零件第10章 凸轮零件第11章 箱体类零件设计第12章 减速器的装配设计第13章 工程图设计参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>