

图书基本信息

书名：<<UG NX4.0三维造型设计应用范例>>

13位ISBN编号：9787302126003

10位ISBN编号：7302126003

出版时间：2006-5

出版时间：第1版 (2006年5月1日)

作者：付本国

页数：282

字数：410000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Unigraphics NX 4.0中文版（简称UG / NX4.0），其功能覆盖了整个产品的开发过程，即覆盖了从概念设计、功能工程、工程分析、加工制造到产品发布的全过程，在航空、汽车、机械、电器电子等各工业领域中应用非常广泛。

本书的写作思想是立足于实际问题的应用设计，目标是使读者在掌握基础知识的同时，通过实例分析，开拓思路，掌握方法，提高对知识综合运用的能力。

在编写过程中，突出“设计理念”和“设计思路”，两个重点，通过对某些应用实例的分析和讲解，不仅介绍了一些常用命令，而且着重论述了UG软件在机械设计中的具体应用，分析了具体零件设计的基本思路，并通过循序渐进的练习使读者真正掌握造型设计的技巧。

书中选择的实例都是经典的机械设计题目，也是读者在实际工作中经常遇到的问题，如轴、弹簧、螺母与螺栓、齿轮、箱体、减速器等。

本书实例是在UGNX4.0中文版环境中设计完成的。

但是软件的基本功能不因版本的升级发生变化，所以本书不仅适合于NX 4.0版本，同样适用于之前的NX 3.0版本。

本书结构严谨、内容丰富、条理清晰、实例经典，内容的编排符合由浅入深的思维模式，适合具有初级UG基础的工程人员学习，也可作为大专院校相关专业学生自学的教材。

## 书籍目录

第1章 连杆 1.1 连杆零件造型分析 1.2 相关命令介绍 1.2.1 拉伸 1.2.2 定义平面 1.2.3 特征定位 实例——连杆的造型设计 1.3 小试身手——连杆第2章 盘类零件 2.1 盘类零件造型分析 2.2 相关命令介绍 2.2.1 引用 2.2.2 腔体 实例——法兰盘的造型设计 实例2——带轮的造型设计 2.3 小试身手——V型带轮第3章 轴 3.1 轴类零件造型分析 3.2 相关命令介绍 3.2.1 键槽 3.2.2 沟槽 实例1——阶梯轴的造型设计 实例2——曲轴的造型设计 3.3 小试身手——阶梯轴第4章 弹簧 4.1 弹簧零件造型分析 4.2 相关命令介绍 4.2.1 螺旋曲线 4.2.2 扫描 实例1——螺旋弹簧的造型设计 实例2——涡卷形盘簧的造型设计 4.3 小试身手——圆锥螺旋弹簧第5章 螺栓、螺母 5.1 螺栓、螺母造型分析 5.2 螺纹命令介绍 5.2.1 符号方式 5.2.2 详细方式 实例——螺栓的造型设计 实例2——利用螺栓模板生成其他螺栓 实例3——螺栓零件库的创建 实例4——由零件库生成新零件 5.3 小试身手——六角头螺母第6章 滑动轴承 6.1 滑动轴承造型分析 实例——滑动轴承的造型设计 6.2 小试身手——滑动轴承的三维模型第7章 滚动轴承 7.1 滚动轴承零件造型分析 7.2 相关命令介绍 7.3 深沟球轴承的造型设计 实例1——内圈的造型设计 实例2——保持架的造型设计 实例3——滚动体的造型设计 实例4——外圈的造型设计 实例5——深沟球轴承的装配 7.4 小试身手——圆柱滚子轴承第8章 凸轮 8.1 凸轮零件分析 8.1.1 凸轮的设计方法 8.1.2 凸轮轮廓曲线的直角坐标方程 8.2 基于UG的设计思路 8.3 相关命令介绍 8.3.1 规律曲线.....第9章 齿轮第10章 蜗杆、蜗轮第11章 泵体第12章 箱体第13章 一级圆柱齿轮减速器第14章 平口钳第15章 自由形状建模参考文献

### 编辑推荐

本书主要介绍了Unigraphics NX 4.0的一些常用命令，以及UG软件在机械设计中的具体应用和具体零件设计的基本思路等内容，同时，通过对实例的分析，使读者掌握造型设计的技巧，及对读者在实际工作中经常遇到的问题也进行了详细地讲解。

本书适合具有初级UG基础的工程人员学习，也可作为大专院校相关专业学生自学的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>