第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术教程>>

13位ISBN编号：9787302126201

10位ISBN编号：7302126208

出版时间：2006-5

出版时间：清华大学出版社

作者：胡伏湘

页数：279

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术教程>>

内容概要

本书从多媒体基础知识入手，首先介绍了多媒体基础理论，接着以当今极为流行的多媒体软件著作工具Authorware为基础，系统讲解多媒体软件的制作方法，提供了实验安排和上机实训指导书，最后提供了课程设计。
经过理论—实践—课程设计三步，达到由不懂到掌握再到灵活应用的飞跃。
本书各章均配备了实用性很强的经典例题，每个例题的讲解均包括思路分析、流程设计、流程图、关键图标属性的设置，以期达到让读者掌握分析问题、解决问题的方法，起到举一反三的目的。
本书可作为高等院校培养应用性人才的典型教材，也可作为各类多媒体软件制作培训班的首选教材，同时还是教师及多媒体爱好者进行多媒体软件编程与开发的参考书。
本书所有例题可用于Authorware 7.0及以上任何版本。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

胡伏湘，男，1967年生，湖南沅江人，副教授，硕士，中共党员，西安电子科技大学毕业。
任长沙民政学院软件学院计算机信息管理教研室主任。
主讲课程为“计算机网络技术”、“多媒体技术”、“Java程序设计”，具有丰富的教学经验，先后主编了《计算机网络技术教程》、《Java语

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术教程>>

书籍目录

第1章 多媒体技术基础　1.1 多媒体技术的基本概念　1.1.1 媒体、多媒体、多媒体技术和多媒体软件　1.1.2 多媒体计算机　1.2 Windows平台下多媒体的使用　1.2.1 画图程序的基本操作　1.2.2 CD播放器和编程播放CD音乐　1.2.3 录音机　习题第2章 Authorware使用初步　2.1 Authorware简介　2.1.1 Authorware的主要特点　2.1.2 Authorware的应用　2.2 Authorware的工作界面　2.2.1 Authorware的启动　2.2.2 Authorware的窗口组成　2.2.3 “常用”工具栏　2.2.4 “图标”工具栏　2.3 Authorware菜单的使用　2.3.1 File菜单　2.3.2 Edit菜单　2.3.3 View菜单　2.3.4 Insert菜单　2.3.5 Modify菜单　2.3.6 Text菜单　2.3.7 Control菜单　2.3.8 Xtras菜单　2.3.9 Commands菜单　2.3.10　Window菜单　2.3.11 Help菜单　习题第3章 展示窗口与显示图标　3.1 展示窗口　3.1.1 展示窗口及其基本状态　3.1.2 展示窗口的坐标　3.1.3 展示窗口的属性　3.2 显示图标的基本用法　3.2.1 显示图标工具栏的使用　3.2.2 精彩例题　3.2.3 文本对象的使用　3.2.4 显示图标的综合使用　3.2.5 显示图标属性的设置　习题第4章 简单图标的使用　4.1 擦除图标的使用　4.1.1 擦除效果的实现　4.1.2 与图标显示和擦除有关的函数　4.2 等待图标的用法　4.2.1 设置等待图标　4.2.2 定制等待按钮　4.3 计算图标的使用　4.3.1 计算图标的功能　4.3.2 计算图标的使用　4.4 群组图标的用法　习题第5章 动画设计　5.1 移动图标的使用　5.1.1 移动类型　5.1.2 设置移动属性　5.1.3 动画设计的步骤　5.2 Direct to Point——沿直线移动到终点　5.2.1 实例5-1：从屏幕右边向左边飞入文字　5.2.2 实例5-2：五环旗下的升旗仪式　5.3 Direct to Line——沿直线移动到线　5.3.1 超出范围的处理方法　5.3.2 实例5-3：小球随机落在直线上的某点　5.4 Direct to Grid——沿直线移动到区域　5.4.1 实例5-4：文字跟随鼠标移动　5.4.2 实例5-5：大图浏览程序　5.5 Path to End——沿路径移动到终点　5.5.1 移动路径的形成　5.5.2 实例5-6：小球沿表盘转动　5.6 Path to Point——沿路径移动到点　5.7 与移动图标有关的变量　习题第6章 声音的使用……第7章 数字电影与DVD的使用第8章 交互设计第9章 决策设计第10章 框架设计第11章 变量与函数第12章 Authorware的特色功能第13章 库与模块的使用第14章 程序的打包发行第15章 实训指导第16章 课程设计：多媒体软件开发

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com