

<<标准C程序设计>>

图书基本信息

书名：<<标准C程序设计>>

13位ISBN编号：9787302127567

10位ISBN编号：7302127565

出版时间：2006-5

出版时间：清华大学出版社

作者：巴拉古鲁萨米

页数：460

字数：737000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<标准C程序设计>>

内容概要

本书是印度各大学使用最广的C语言程序设计教材之一。

本书旨在教授读者如何使用C语言进行程序设计。

全书贯彻了“用示例学习”的概念。

在深入介绍了C语言的每个特性之后，给出了一个完整的示例程序，用于演示说明其应用。

每章末尾的“案例学习”不仅介绍了把C语言的特性集成在一起的常用方法，而且还显示了它在实际生活中的应用。

最后一章介绍了开发高效、无错误的C程序的一些指导原则。

本书第3版融入了过去10年中采用本书的学生和老师的很多反馈意见。

本版的特点包括：

- 基于最新的C语言标准。

- 在本书的最后给出了一个完整的应用程序开发示例PHONE BOOK。
- 扩展讨论了C的指针。
- 每章后面的“谨记”一节给出了很有用的编程提示以及容易出错的问题。
- 全书给出了24个真实的开发案例，展示了C程序的设计过程。
- 87个程序设计范例向读者阐述了良好程序设计的基本原则。
- 还有185个练习题和133道实践编程题。

总之，本书的语言简洁易懂，示例非常丰富且具有很强的实际指导意义，是一本很好的C语言程序设计的教材。

<<标准C程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言的历史 1.2 C语言的主要特性 1.3 示例程序1：显示一条消息 1.4 示例程序2：两个数相加 1.5 示例程序3：利息计算 1.6 示例程序4：子例程的使用 1.7 示例程序5：数学函数的使用 1.8 C程序的基本结构 1.9 编程风格 1.10 运行一个程序 1.11 UNIX系统环境下 1.12 MS-DOS系统环境下 1.13 复习题 1.14 编程练习第2章 常量、变量及数据类型 2.1 概述 2.2 字符集 2.3 C标记符 2.4 关键字与标识符 2.5 常量 2.6 变量 2.7 数据类型 2.8 变量的声明 2.9 存储类的声明 2.10 变量的赋值 2.11 符号常量的定义 2.12 将变量声明为常量 2.13 将变量声明为可变的 2.14 数据的溢出 2.15 案例学习 2.16 复习题 2.17 编程练习第3章 运算符与表达式 3.1 概述 3.2 算术运算符 3.3 关系运算符 3.4 逻辑运算符 3.5 赋值运算符 3.6 递增和递减运算符 3.7 条件运算符 3.8 逐位运算符 3.9 特殊运算符 3.10 算术表达式 3.11 表达式的计算 3.12 算术表达式的优先级 3.13 一些可计算性问题 3.14 表达式中的类型转换 3.15 运算符的优先级及其关联 3.16 数学函数 3.17 案例学习 3.18 复习题 3.19 编程练习第4章 输入输出操作管理 4.1 概述 4.2 读取一个字符 4.3 写字符 4.4 格式化输入 4.5 格式化输出 4.6 案例学习 4.7 复习题 4.8 编程练习第5章 判断与分支 5.1 概述 5.2 if判断语句 5.3 简单if语句 5.4 if...else语句 5.5 嵌套if...else语句 5.6 阶梯式else if语句 5.7 switch语句 5.8 ?:运算符 5.9 goto语句 5.10 案例学习 5.11 复习题 5.12 编程练习第6章 判断与循环 6.1 概述 6.2 while语句 6.3 do语句 6.4 for语句 6.5 循环中的跳转 6.6 案例学习 6.7 复习题 6.8 编程练习第7章 数组第8章 字符数组与字符串第9章 自定义函数第10章 结构与联合第11章 指针第12章 文件管理第13章 动态内存分配与链表第14章 预处理器第15章 C程序开发指导原则 附录I 位级程序设计附录II附录III附录IV 电话簿示例程序

<<标准C程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>