

<<UG NX汽车自动化设计>>

图书基本信息

书名：<<UG NX汽车自动化设计>>

13位ISBN编号：9787302128700

10位ISBN编号：7302128707

出版时间：2006-6

出版时间：第1版 (2006年6月1日)

作者：郎代兵

页数：189

字数：274000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX汽车自动化设计>>

内容概要

本书主要介绍NX软件中汽车自动化设计的内容，运用领先的知识驱动（KDA）技术，融合汽车设计知识和标准，使汽车自动化设计成为现实。

NX汽车自动化设计由一系列设计工具组成，通过设计向导的方式简化了原本复杂的过程，使汽车设计的正确性和效率大大提高。

内容包括车身设计和总体设计。

车身设计涵盖了汽车车身设计中的设计难点，如车门设计、B柱设计、铰链布置、玻璃升降器等内容；总体设计主要解决人机工程、发动机跳动包络、轮胎跳动包络等问题。

附录中介绍了部分与本书设计过程相关的汽车术语。

本书采取实例的方式进行编写，按照设计的主线进行各模块功能介绍，通过较为灵活的方式帮助广大读者掌握该模块。

本书适合汽车设计人员和相关的研究人员，包括总布置工程师、车身设计工程师和底盘设计工程师，并可作为高等院校汽车工程专业教材。

<<UG NX汽车自动化设计>>

书籍目录

第1章 汽车设计自动化概述 1.1 汽车开发过程概述 1.2 KBE技术的发展 1.3 UG NX的知识驱动自动化 (KDA) 第2章 UG汽车车身设计 2.1 B柱设计 2.1.1 概述 2.1.2 实例：B柱设计 2.2 玻璃升降 2.2.1 概述 2.2.2 实例：玻璃升降设计 2.3 铰链 (折页) 位置 2.3.1 概述 2.3.2 实例：铰链位置 2.4 石头撞击 (Stone impingement) 2.4.1 概述 2.4.2 实例：截面可成型性分析 2.5 截面可成型性 (Sectional Formability) 2.5.1 概述 2.5.2 实例：截面可成型性分析 第3章 汽车总体设计 3.1 点设计工具 3.1.1 概述 3.1.2 实例：H点设计 3.2 2D人体模型 3.2.1 概述 3.2.2 实例：2D人体模型 3.3 座椅线 3.3.1 概述 3.3.1 实例：座椅线设计 3.4 安全带固定点 3.4.1 概述 3.4.2 实例：安全带固定点设计 3.5 手伸范围 3.5.1 概述 3.5.2 实例：手伸范围 3.6 眼椭圆 3.6.1 概述 3.6.2 实例：眼椭圆设计 3.7 仪表板可见度 3.7.1 概述 3.7.2 实例：仪表板可见度 3.8 挡风玻璃视野区域 3.8.1 概述 3.8.2 实例：挡风玻璃视野区域检测 3.9 直接视野 3.9.1 概述 3.9.2 实例：直接视野区域设计 3.10 A柱视线遮挡区域 3.10.1 概述 3.10.2 实例：A柱视野遮挡区域 3.11 镜像认证 3.11.1 概述 3.11.2 实例：镜像认证 3.12 反射数据 3.12.1 概述 3.12.2 实例：反射数据 3.13 发动机跳动 3.13.1 概述 3.13.2 实例：发动机跳动 3.14 轮胎包络 3.14.1 概述 3.14.2 实例：轮胎包络 附录A 人机工程学术语附录B 尺寸术语 B.1 车辆坐标系 (Three-dimensional Reference System) B.2 车辆分类 (Type of Motor Vehicles) B.3 车辆重量 (Vehicle Weights) B.4 车辆尺寸 (Vehicle Dimension) B.4.1 尺寸类型 B.4.2 长度尺寸 B.4.3 宽度尺寸 B.4.4 高度尺寸 B.4.5 其他尺寸

<<UG NX汽车自动化设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>