第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++串口通信技术与>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++串口通信技术与典型实例>>

13位ISBN编号：9787302129035

10位ISBN编号：7302129037

出版时间：2006-5

出版时间：清华大学出版社

作者：李长林

页数：367

字数：543000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++串口通信技术与>>

内容概要

本书详细介绍了利用Visual C++进行串口通信编程的方法，并通过一系列应用实例，详细阐明了串口通信技术与Visual C++其他技术相结合解决实际问题的基本思路和方法，同时也介绍了Visual C++与网络开发的基本知识，以使读者真正掌握这一技术。

本书强调实用性，对于利用Visual C++进行通信项目开发的技术人员具有较高的参考价值，同时也适合于中高级程序员、软件开发人员使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++串口通信技术与>>

书籍目录

第1章 串行口通信概述 1.1 接口的方式 1.1.1 并行接口 1.1.2 串行接口 1.2 串行接口的标准 1.2.1 RS-232、RS-422与RS-485标准概述 1.2.2 RS-232串行接口标准 1.2.3 三线制RS-232C串口通信接线方法 1.3 RS-422与RS-485串行接口标准 1.3.1 RS-422与RS-485的传输方式 1.3.2 RS-422电气规定 1.3.3 RS-485电气规定 1.3.4 接地 第2章 利用MSComm控件编程 2.1 MSComm控件 2.1.1 MSComm 控件描述 2.1.2 MSComm控件串口编程步骤 2.2 MSComm控件串口数据通信——字符传输 2.2.1 串口通信实例 2.2.2 常见问题解决第3章 Windows API编程 3.1 Windows API串口通信编程概述 3.1.1 16位的Windows API通信函数 3.1.2 Windows串口通信相关API函数 3.1.3 串口的参数设置 3.1.4 DCB结构 3.1.5 其他设置 3.2 Windows API串口编程 3.2.1 功能目标 3.2.2 主要技术/算法 3.2.3 具体实现 3.3 网络搜索程序 3.3.1 IE的体系结构 3.3.2 WebBrowser Control与IE的比较 3.3.3 搭建程序框架结构 3.3.4 代码实现第4章 云台控制系统 4.1 云台控制系统简介 4.1.1 设备布局与线路连接 4.1.2 功能分析与设计 4.2 程序设计基础 4.2.1 数据编码 4.2.2 新建程序 4.3 代码分析与实现 4.3.1 资源代码的编写 4.3.2 程序中心代码第5章 对Modem的控制 5.1 利用MSComm控件实现Modem的控制 5.1.1 功能目标 5.1.2 Modem控件 5.1.3 关键技术与算法 5.1.4 对Modem控制的基本流程 5.1.5 代码分析与实现 5.2 用AT命令与Modem建立连接 5.2.1 功能目标 5.2.2 关键技术与算法 5.2.3 基本流程 5.2.4 代码分析与实现 第6章 TAPI编程 6.1 TAPI概述 6.1.1 TAPI功能简介 6.1.2 TAPI协议 6.1.3 TAPI的体系 6.1.4 Windows完整TAPI 6.2 利用TAPI发送和接收传真实例 6.2.1 搭建程序框架结构 6.2.2 代码分析与说明第7章 串口编程调试精灵 7.1 串口编程调试精灵简介 7.1.1 COM接口技术 7.1.2 缓冲存储器 7.1.3 奇偶校验 7.2 串口编程调试精灵的基本流程 7.3 代码分析与实现 7.3.1 SSDlg类的源代码 7.3.2 在OnInitDlg()中添加对话框的初始化代码 7.3.3 CCWDlg类 7.3.4 使用CSSDlg.h类设置发送字符串时间间隔 7.3.5 MSC.cpp源代码 7.3.6 使用MSComm类 7.3.7 CW.cpp文件的实现 7.3.8 CW类的源代码 7.4 设置与测试 7.4.1 串口编程调试精灵的安装项目的设置 7.4.2 对串口编程调试精灵的测试 第8章 VC单片机通信 8.1 设计系统 8.1.1 系统设计 8.1.2 通信协议 8.2 VC单片机通信的实现 8.2.1 界面设计 8.2.2 接口电路 8.2.3 单片机通信设计 8.2.4 程序设计核心代码 第9章 综合实例--自动报警系统 9.1 系统功能简介 9.1.1 系统功能设计 9.1.2 系统的执行步骤 9.2 数据库的实现 9.3 界面和代码设计 9.3.1 搭建程序变量框架结构 9.3.2 窗体功能 9.3.3 代码分析与说明

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com