<<二维动画设计制作>>

图书基本信息

书名：<<二维动画设计制作>>

13位ISBN编号：9787302129097

10位ISBN编号：7302129096

出版时间：2006-9

出版时间：清华大学出版社

作者：本社

页数：290

字数：449000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<二维动画设计制作>>

内容概要

本书按照最新的“工作过程导向”编写模式，采用虚拟课堂的讲解形式（每本书都配有多媒体教学光盘），把工作环境和教学环境有机地结合在一起，通过“课堂任务”、“课堂练习”、“知识拓展”和“课后作业”四个环节，让读者坐在家里就可以得到身临课堂、工作现场的学习感受。

本书讲解内容包括：Flash概述；绘制动画中的图形；动画中文本效果的制作；制作动画前的准备工作；制作各种基本动画；为动画添加声音；控制动画中的视频；脚本在动画中的应用；导出动画；Flash与第三方软件的综合应用以及课业设计等。

本书十分适合初次学习计算机二维动画制作的读者阅读，也适合作为相关专业的培训教材使用。

<<二维动画设计制作>>

书籍目录

第1章 Flash概述 第1课 Flash的功能和动画创建第2章 绘制动画中的图形 第2课 设置颜色并通过基本的形状组合图形 第3课 调整图形形状绘制不规则的图形 第4课 使用常用工具面板创建有规律的图形 第5课 分层放置图形制作立法和空间效果 第6课 综合案例：绘制汽车第3章 动画中文本效果的制作 第7课 静态文本效果 第8课 动态文本效果第4章 制作动画前的准备工作 第9课 创建图形和影片剪辑元件 第10课 创建按钮元第5章 制作各种基本动画 第11课 逐帧动画 第12课 运动渐变第6章 为动画添加声音 第13课 声音的导入与控制第7章 控制动画中的视频 第14课 视频的嵌入与控制第8章 脚本在动画中的应用 第15课 脚本编写环境和时间轴控制命令 第16课 影片剪辑控制 第17课 浏览器/网络控制 第18课 组件的使用 第19课 使用Flash制作网页的 第20课 AcitonScript语法知识 第21课 声音对象的控制第9章 导出动画 第22课 使用Flash制作网页中常用动画对象第10章 Flash与第三方软件的综合应用 第23课 使用Swift 3D制作3D动画 第24课 制作特殊的文本路径 第25课 将SWF动画添加到Dreameaver中 第11章 课业设计 第26课 制作动画 第27课 制作广告条

<<二维动画设计制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>