

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302129639

10位ISBN编号：7302129630

出版时间：2006-6

出版时间：清华大学

作者：李印清

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书从教学实践的角度系统地介绍了Visual Basic .NET的编程环境、程序设计基本知识、程序控制结构、数组、过程、数据结构及常用算法、常用控件的用法、菜单、工具框、对话框、面向对象程序设计、文件操作、多媒体、数据库和网络程序设计技术。

全书共12章，每章通过大量丰富的实例以图文并茂的形式给予说明。

本书内容丰富翔实，涉及范围广泛，并做到概念清晰、逻辑性强，阐述时由浅入深、循序渐进。

本书注重结构化程序设计、面向对象程序设计等编程方法的训练。

本书中的大量实例大多来自作者多年的工作和应用软件开发实践，其中有些还颇具趣味性，因而具有较高的实用性和参考性。

随书配有一张光盘，其中包含与本书相配套的动态演示教学课件，以备教师授课或学生自学之用；光盘还包含本书的辅导教材《Visual Basic .NET实验指导与编程实例》一书中两个编程实例的文档、源代码和可执行文件，程序都在Windows .XP平台和Visual Studio .NET环境下调试通过并经过严格测试。

本书可作为高等院校非计算机专业或计算机科学与技术、软件工程专业程序设计的教材，也可供广大软件设计爱好者参考。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic .NET概述 1.1 Visual Basic .NET简介 1.2 Visual Basic .NET的安装、启动与退出 1.3 Visual Basic .NET的集成开发环境 (IDE) 简介 1.4 窗体和常用控件 1.5 一个简单应用程序的开发示例 习题一 第2章 Visual Basic .NET语法基础 2.1 数据类型 2.2 常量和变量 2.3 数组 2.4 运算符与表达式 2.5 常用内部函数 习题二 第3章 基本控制结构 3.1 结构化程序设计概述 3.2 顺序结构程序设计 3.3 选择结构程序设计 3.4 循环结构程序设计 习题三 第4章 过程 4.1 模块化程序设计概述 4.2 Sub过程 4.3 Function过程 4.4 参数传递 4.5 变量的作用域与生存期 4.6 递归 习题四 第5章 数据结构与算法设计 5.1 算法与数据结构的基本概念 5.2 线性表 5.3 栈和队列 5.4 树和二叉树 5.5 查找 5.6 排序 习题五 第6章 常用控件 6.1 控件概述 6.2 文本控件 6.3 按钮控件 6.4 单选按钮、复选框和分组框控件 6.5 列表框和组合框控件 6.6 图片框控件 6.7 设置值、日期和时间的控件 6.8 焦点与Tab键顺序 习题六 第7章 界面设计 7.1 窗体 7.2 对话框设计 7.3 菜单设计 7.4 高级界面设计控件 7.5 多文档界面设计 习题七 第8章 面向对象的程序设计 8.1 面向对象编程基础 8.2 Visual Basic .NET中面向对象的实现 8.3 命名空间 8.4 类的继承 8.5 重载 8.6 界面 (接口) 习题八 第9章 文件 9.1 文件概述 9.2 文件对话框组件 9.3 流函数 9.4 流与流式文件访问 ..... 第10章 多媒体程序设计 第11章 数据库开发 第12章 网络应用程序开发参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>