第一图书网, tushu007.com

<<最新Flash 8动画设计培训教程>>

图书基本信息

书名：<<最新Flash 8动画设计培训教程>>

13位ISBN编号：9787302130284

10位ISBN编号：7302130280

出版时间：2006-6

出版时间：第1版 (2006年6月1日)

作者：曹常青

页数：345

字数：537000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Flash Professional 8是Macromedia公司最新推出的网页矢量动画制作软件。
在网络世界里，正如它的名字“闪电”一样，Flash以它所具有的绚丽多彩的动画效果，迅速风靡全球，给动画创作展示了一个全新的世界。
本书通过大量由浅入深的实例，详细、完整地介绍了动画制作。
全书分为13章，分别讲述了Flash Professional 8的工作环境与基本操作，视图控制和对象选择，绘制图像，编辑颜色，使用文本，使用外部图像资源，对象操作，为动画配音，使用元件、实例和库，时间轴、图层和帧的相关操作及典型的Flash动画制作方法等，另外，还介绍了如何使用ActionScript脚本语言制作交互动画以及动画的发布和导出。
本书以Flash Professional 8软件的功能为主线，以典型、实用的例子为辅线，让用户在学会制作Flash动画的同时，掌握软件的操作和原理。
本书每章后面配有大量习题并在附录中给出了参考答案，可作为各大中专院校、职业院校和计算机培训学校的培训教材，也可供动画制作特别是网络动画制作的初学者自学使用。

书籍目录

第1章 工作环境与基本操作 1.1 Flash Professional 8的工作环境 1.2 基本操作 1.3 Flash Professional 8的新增功能 1.4 上机实战——制作Flash文字动画 1.5 习题第2章 视图控制和对象选取 2.1 视图控制工具 2.2 选取工具 2.3 上机实战——狗年“旺”字的动画 2.4 习题第3章 绘制矢量图形 3.1 矢量图与位图 3.2 Flash的绘图工具 3.3 矢量图形之间的覆盖关系 3.4 矢量图形的修改 3.5 捕捉 3.6 设置绘图工具属性 3.7 上机实战——顽皮的笑脸球 3.8 习题第4章 编辑颜色 4.1 工具箱中的线条和填充 4.2 【属性】面板中的线条和填充控制 4.3 在【混色器】面板中编辑纯色与渐变色 4.4 【墨水瓶】工具 4.5 【颜料桶】工具 4.6 【滴管】工具 4.7 【填充变形】工具 4.8 舞台的锁定填充 4.9 【颜色样本】面板的操作 4.10 上机实战——绘制一个具有立体感的圆锥体 4.11 习题第5章 使用文本 5.1 在Flash动画中使用文本 5.2 嵌入字体与系统字体 5.3 创建与编辑文本 5.4 设置文本的属性和格式 5.5 创建滚动文本 5.6 创建字体元件 5.7 打散文本 5.8 文本链接 5.9 丢失字体的替换 5.10 使用ActionScript控制文本 5.11 上机实战——创作精美的金属质感文字 5.12 习题第6章 使用外部图像资源第7章 对象操作第8章 为动画配音第9章 元件、实例和库第10章 时间轴、图层和帧的操作第11章 使用ActionScript脚本语言第12章 制作动画第13章 影片的发布和导出附录 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com