第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计基础 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787302130802

10位ISBN编号：7302130809

出版时间：2006-6

出版时间：清华大学出版社

作者：王萍,聂伟强

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《Visual Basic程序设计基础教程》分为12章，主要包括Visual Basic的集成开发环境、程序设计的基础知识、结构化程序的3种基本结构、数组、过程、文件、Visual Basic内部控件及ActiveX控件、界面设计、数据库技术和应用程序发布等内容。

《Visual Basic程序设计基础教程》可作为普通高等院校、高职院校计算机程序设计基础的教材，也可作为全国计算机等级考试和全国高校计算机等级考试的应用书，并可供其他自学Visual Basic程序设计语言的读者使用。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述1.1 Visual Basic简介1.1.1 Visual Basic的特点1.1.2 Visual Basic的版本1.2 Visual Basic的安装1.2.1 Visual Basic 6.0的系统要求1.2.2 Visual Basic 6. 0 的安装过程1.3 Visual Basic帮助系统1.3.1 在线帮助1.3.2 上下文相关帮助1.4 Visual Basic的启动与退出1.4.1 Visual Basic的启动方法1.4.2 退出Visual Basic的方法1.5 Visual Basic6.0集面开发环境1.5.1 主窗口1.5.2 其它窗口1.5.3 集成开发环境的模式习题与上机练习第2章 应用程序设计初步2.1 几个基本概念2.1.1 对象2.1.2 属性2.1.3 事件2.1.4 方法2.1.5 窗全2.1.6 控件2.1.7 工程2.2 控件的画法和基本操作2.2.1 控件的画法2.2.2 控件的基本操作2.3 编写Visual Basic应用程序的步骤2.3.1 创建一个工程2.3.2 设计界面2.3.3 设置属性2.3.4 编写代码2.3.5 运行、修改和保存工程2.4 应用程序的结构2.4.1 窗体模块2.4.2 标准模块2.4.3 类模块2.5 常用语句2.5.1 赋值语句2.5.2 注释语句2.5.3 暂停语句（Stop）2.5.4 结束语句（End）2.6 简单的应用程序设计实例习题与上机练习第3章 窗体和基本控件3.1 窗体设计3.1.1 建立窗体3.1.2 窗体属性3.1.3 窗体事件3.1.4 窗体的方法3.1.5 向窗体输出数据3.2 命令按钮控件Command Button3.2.1 命令按钮控件的属性3.2.2 命令按钮的事件3.2.3 命令按钮的方法……第4章 Visual Basic语言基础第5章 程序结构第6章 常用内部控件第7章 数组第8章 过程第9章 界面设计第10章 文件第11章 数据库技术第12章 应用程序发布附录 习题与上机练习参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com