

<<中文版Flash 8创意与设计百例>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash 8创意与设计百例>>

13位ISBN编号：9787302131557

10位ISBN编号：7302131554

出版时间：2006-7

出版单位：清华大学

作者：纪晓亮

页数：330

字数：543000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash 8创意与设计百例>>

内容概要

本书通过100个完整的实例，由浅入深、循序渐进地讲述了中文版Flash 8在各个方面的应用。

本书将所有的实例划分成8章，内容分别是Flash 8新功能介绍、逐帧动画及简单补间动画、文字动画、遮罩动画、按钮动画、动作脚本动画、高级应用、综合案例等。

前99个实例都是对短小精悍的实例而第100个实例是一个综合性的实例，该实例综合应用了Flash 8的各种功能，同时融合进了很多经验与技巧，从而创作出了一个复杂的动画。

本书面向Flash 8的初、中级用户、艺术院校学生及培训班学员，对部分高级设计人员也有很好的参考价值。

<<中文版Flash 8创意与设计百例>>

书籍目录

第1章 Flash 8新特点 第1例 实时渲染随机地形 第2例 产品展示动画 第3例 制作扇面
第2章 逐帧动画及简单补间动画 第4例 跳动小球 第5例 字母变形动画 第6例 火堆 第7例 字体透视 第8例 老电影效果 第9例 模糊扩散 第10例 跑动人物 第11例 星空 第12例 城市透视 第13例 黑客帝国 第14例 3D旋转 第15例 运动模糊 第16例 变形效果 第17例 模拟篮球效果 第18例 摇头效果 第19例 印章效果 第20例 旋转的陀螺 第21例 电子贺卡 第22例 发光的灯塔 第23例 简单Loading效果的制作 第24例 模拟3D球体的旋转 第25例 生长的小树 第26例 星球旋转 第27例 倒计时 第28例 无字书 第29例 能量守恒定律 第30例 能量守恒定律
第3章 文字动画 第31例 打字效果 第32例 飘出字 第33例 金属字效果 第34例 霓虹文字 第35例 卡拉OK文字 第36例 文字阵列 第37例 光芒字 第38例 字幕滚动第4章 遮罩动画第5章 按钮动画第6章 动作脚本动画第7章 高级应用第8章 综合案例

<<中文版Flash 8创意与设计百例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>