第一图书网, tushu007.com

# <<Java程序设计实践教程>>

## 图书基本信息

书名：<<Java程序设计实践教程>>

13位ISBN编号：9787302132585

10位ISBN编号：7302132585

出版时间：2006-8

出版时间：清华大学出版社

作者：张思民、梁维娜/国别：中国大陆

页数：313

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书是为指导学生进行Java语言课程设计及应用实践而编写的。
书中选取了Java语言在应用基础、远程图像传输、管理信息系统、串口通信技术、移动通信程序设计五个不同方面的典型应用。
本书深入剖析了应用系统的开发思路、方法和技巧，详细地介绍了基于Java的应用系统开发的全过程。
对于系统设计、开发环境选择、系统功能模块设计、各个功能模块的创建等应用系统开发过程进行了详细的讲解。
这对学生进一步系统掌握Java应用系统的设计思想及培养学生解决实际生产应用技术问题具有重要的引导作用。
　本书适合作高等院校学生课程设计、毕业设计及应用实践课程教学用书，也可作为Java程序设计应用开发人员参考用书。

## 书籍目录

第一部分 Java语言应用基础 第1章 窗体界面程序设计 1.1 界面布局 1.2 程序启动界面 1.3 树形分层结构 第2章 多线程应用 2.1 线程和多线程 2.2 模拟火车站售票系统 第3章“ 连连看 ”游戏程序设计 3.1“ 连连看 ”算法分析 3.2 详细设计 第4章 远程数据传输 4.1 Java的Socket编程概述 4.2 远程数据传输示例 4.3 客户端之间通信的聊天室 第5章 数据库程序设计 5.1 数据库连接 5.2 电子词典程序设计 第二部分 Java远程图像传输 第6章 数字图像处理基础 6.1 图像的基础概念 6.2 图像的几种常见格式 6.3 载入图像文件 第7章 图像像素点的处理 7.1 抓取图像像素 7.2 双缓冲技术 7.3 Java捕获屏幕图像的原理 7.4 捕获屏幕图像示例 第8章 捕获摄像头视频图像 8.1 系统概述 8.2 系统设计 第9章 远程屏幕监控系统 9.1 设计目标 9.2 系统结构设计 9.3 服务器端程序的实现 9.4 客户端程序的实现第三部分 基于Java的管理信息系统 第10章 进销存管理系统 10.1 系统总体结构 10.2 建立数据库及设置数据源 10.3 设计实现 10.4 系统主程序 第11章 JSP商务网站设计 11.1 JSP开发环境的配置方法 11.2 JSP商务网站设计第四部分 Java串口通信技术 第12章 Java串口通信基础 12.1 串行通信的工作原理 12.2 常用信号引脚与串口通信接线 12.3 Java Communications API开发包 12.4 Comm API的应用 第13章 串口发送和接收数据 13.1 从串口读取数据 13.2 从串口发送数据 第14章 温度检测语音图示系统 14.1 系统分析与设计 14.2 功能分析与设计 14.3 语音设计 14.4 数据库结构分析与创建 14.5 动态数据曲线图形显示设计 14.6 系统代码设计第五部分 Java移动通信应用程序设计 第15章 J2ME基础知识 15.1 建立J2ME开发环境 15.2 Screen高级用户界面设计 15.3 控制图形移动程序设计 第16章 MIDP网络信息查询系统 16.1 MIDP网络信息查询系统模型 16.2 信息查询服务端程序设计 16.3 信息查询客户端程序设计 第17章 手机游戏设计基础 17.1 MIDP的Game类 17.2 动画精灵Sprite类8 17.3 图层 第18章“ 打地鼠 ”游戏程序设计 18.1“ 打地鼠 ”游戏功能分析 18.2“ 打地鼠 ”游戏程序实现

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com