

图书基本信息

书名：<<脚本驱动的应用软件开发方法与实践>>

13位ISBN编号：9787302137450

10位ISBN编号：7302137455

出版时间：2006-10

出版时间：清华大学出版社

作者：陆其明

页数：305

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《脚本驱动的应用软件开发方法与实践》纵观了软件开发在不同发展阶段的特点，揭示了当今在很多大型应用软件设计、开发过程中采用的一种部署模式，引出了一种称之为“脚本驱动的应用软件”的开发方法。

这种方法可以促进软件开发过程中的团队分工与合作，提高软件开发的效率，提升应用软件在可定制性和交互性方面的表现。

在传授方法的同时，《脚本驱动的应用软件开发方法与实践》更结合以递进式的实例，使得方法更容易理解、更贴近于实际应用。

在开发脚本驱动的演示程序时，还介绍了XML解析、JavaScript解析等多种实用的编程技术。

《脚本驱动的应用软件开发方法与实践》广泛适合于计算机应用软件系统的设计人员以及开发人员，对于指导XML技术入门也有一定的帮助，在JavaScript解析技术方面更是一部不可多得的实务指南。

。

## 作者简介

陆其明，2000年毕业于南京大学，现就职于上海某外资软件公司凭借着多年的工作经验，以及锲而不舍、孜孜以求的研究精神，在多媒体应用领域以及软件设计、开发方面颇有心得。2004年至2006年期间两任Microsoft MVP（微软最有价值专家）。已出版的作品有：《DirectShwo开发指南》、《SirectShow实务精选》、《Windows Media编程导向》。

书籍目录

第1阶段 原始的软件开发第1章 开发一个看图软件1.1 需求分析1.2 概要设计1.3 编码实现1.3.1 图像处理功能1.3.2 UI设计与实现1.3.3 实例程序：ImageViewer\_Basic第2阶段 分工协作的软件开发第2章 XML的应用2.1 XML简史2.2 XML基本概念2.2.1 文档结构2.2.2 文档类型定义2.2.3 元素和属性2.2.4 解析器2.3 XML解析2.3.1 在网页中读取XML文件2.3.2 用C++编码实现解析第3章 基于XML的看图软件3.1 UI艺术设计师的工作3.1.1 UI的整体设计3.1.2 UI元素的分离和定位3.1.3 生成一个XML文件3.2 程序员的工作3.2.1 UI元素设计3.2.2 查询XML文件3.2.3 支持皮肤的UI类3.3 实例程序：ImageViewer\_Skinned第4章 可定制的看图软件4.1 UI由XML文件驱动4.2 实例程序：ImageViewer\_Customized第3阶段 脚本驱动的软件开发第5章 JavaScript解析5.1 JavaScript简介5.1.1 词法结构5.1.2 数据类型5.1.3 变量和常量5.1.4 运算符5.1.5 程序流程控制5.1.6 对象5.1.7 数组5.1.8 函数5.2 Active Scripting技术5.2.1 基本原理5.2.2 COM自动化5.2.3 实例程序：CurveSee5.3 JavaScript解析要点5.3.1 名字项与全局对象5.3.2 属性和方法5.3.3 创建对象并传递给脚本5.3.4 接受脚本中的对象5.3.5 数组的解析5.3.6 异常处理5.3.7 传递一个null参数5.3.8 自动类型转换5.3.9 回调脚本函数5.3.10 访问脚本的属性和方法5.3.11 多线程问题及其解决方案5.3.12 支持定时器5.3.13 支持动态属性5.3.14 脚本的单步调试第6章 脚本驱动的看图软件6.1 脚本驱动的意义6.2 脚本驱动的实现6.2.1 制定脚本接口标准6.2.2 面向接口的实现6.2.3 事件和事件处理6.2.4 脚本驱动起来6.3 实例程序：ImageViewer\_ScriptDriven

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>