第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302138983

10位ISBN编号：7302138982

出版时间：2006-12

出版时间：清华大学

作者：阙向红，齐惠颖 主编

页数：238

字数：388000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是以Visual Basic语言为背景，参考全国计算机等级考试二级考试大纲中“ Visual Basic程序设计 ”的要求，针对高等院校非计算机专业的学生为对象而编写的。
　本书共分10章，详细介绍了Visual Basic 6.0中文版的编程环境、基本语法、常用内部控件的功能及用法、数组、过程、菜单、对话框、多文档界面、ActiveX控件及数据库编程技术。
全书结合实际应用，提供了大量的例子，深入浅出地介绍程序设计中的基本算法、面向对象的基本概念及面向对象的程序设计思想与方法。
　本书也可作为其他专业相关课程的教材或自学参考书。

书籍目录

第1章 概述 1.1 Visual Basic语言简介 1.2 Visual Basic集成开发环境 1.2.1 Visual Basic的启动与退出 1.2.2 Visual Basic集成开发环境介绍 1.3 开发一个Visual Basic程序的全过程 1.3.1 开发应用程序的一般步骤 1.3.2 典型的Visual Basic应用程序 1.4 本章小结 习题1第2章 Visual Basic语言基础 2.1 Visual Basic的基本字符集和词汇集 2.1.1 字符集 2.1.2 词汇集 2.2 数据类型 2.2.1 数值型 2.2.2 字符型 2.2.3 逻辑型 2.2.4 日期型 2.2.5 变体型 2.3 常量与变量 2.3.1 常量 2.3.2 变量 2.4 运算符与表达式 2.4.1 算术运算符与表达式 2.4.2 字符运算符与表达式 2.4.3 关系运算符与表达式 2.4.4 布尔运算符与布尔表达式 2.4.5 运算符的优先级 2.5 常用内部函数 2.5.1 数值类函数 2.5.2 字符类函数 2.5.3 日期类函数 2.5.4 转换类函数 2.5.5 其他函数 2.6 本章小结 习题2第3章 面向对象编程基础 3.1 对象的概念 3.2 属性、方法和事件概述 3.3 事件驱动 3.4 窗体 3.4.1 窗体的主要属性 3.4.2 窗体的主要事件 3.4.3 窗体的主要方法 3.5 控件的类型 3.6 界面设计 3.7 焦点概述 3.8 事件触发的顺序 3.9 本章小结 习题3第4章 程序的控制结构 4.1 顺序结构 4.1.1 Visual Basic语句的语法 4.1.2 赋值语句 4.1.3 注释语句 4.1.4 结束语句 4.1.5 过程终止语句 4.2 分支结构 4.2.1 单行结构的条件语句 4.2.2 块结构条件语句 4.2.3 块If语句的嵌套 4.2.4 IIf函数 4.2.5 Select Case…End Select语句 4.3 循环结构 4.3.1 For循环 4.3.2 While…Wend 语句（当循环） 4.3.3 Do…Loop语句 4.3.4 嵌套循环 4.4 本章小结 习题4第5章 Visual Basic常用控件 5.1 Label控件 5.1.1 常用属性 5.1.2 常用事件 5.2 CommandButton控件 5.2.1 常用属性 5.2.2 常用方法 5.2.3 常用事件 5.3 TextBox控件 5.3.1 常用属性 5.3.2 常用方法 5.3.3 常用事件 5.4 CheckBox控件 5.4.1 常用属性 5.4.2 常用方法 5.4.3 常用事件 5.5 OptionButton控件 5.5.1 常用属性 5.5.2 常用方法 5.5.3 常用事件 5.6 Frame控件 5.6.1 常用属性 5.6.2 常用事件 5.7 ListBox控件 5.7.1 常用属性 5.7.2 常用方法 5.7.3 常用事件 5.8 ComboBox控件 5.8.1 常用属性 5.8.2 常用方法 5.8.3 常用事件 5.9 HScrollBar控件和VScrollBar控件 5.9.1 常用属性 5.9.2 常用方法 5.9.3 常用事件 5.10 ImageBox控件 5.10.1 常用属性 5.10.2 常用事件 5.11 PictureBox控件 5.11.1 常用属性 5.11.2 常用方法 5.11.3 常用事件 5.12 Shape控件 5.13 Line控件 5.14 Timer控件 5.14.1 常用属性 5.14.2 常用事件 5.15 本章小结 习题5第6章 数组 6.1 固定数组 6.1.1 数组的定义 6.1.2 数组的基本操作 6.1.3 数组的应用实例 6.2 可变长数组与静态数组 6.2.1 可变长数组的定义 6.2.2 静态数组 6.3 控件数组 6.3.1 控件数组的概念 6.3.2 控件数组的建立 6.3.3 综合程序设计实例 6.4 本章小结 习题6第7章 过程 7.1 Sub过程的定义与调用 7.1.1 Sub过程定义 7.1.2 Sub过程分类 7.1.3 过程的调用方法 7.2 Function过程的定义与调用 7.2.1 Function过程的定义 7.2.2 Function过程的调用 7.3 过程中的参数传递 7.3.1 形参与实参 7.3.2 按值传递与按地址传递 7.3.3 数组参数 7.3.4 可选参数与可变参数 7.3.5 过程的递归调用 7.4 变量与过程的作用域 7.4.1 变量的作用范围与生存期 7.4.2 过程的作用范围 7.5 本章小结 习题7第8章 程序的调试与错误处理 8.1 调试程序 8.1.1 调试实例 8.1.2 设置断点 8.1.3 跟踪程序的运行 8.1.4 调试窗口 8.2 处理程序运行错误 8.2.1 错误捕获及处理 8.2.2 错误处理例程 8.3 本章小结 习题8第9章 用户界面设计 9.1 Visual Basic的工程结构 9.1.1 窗体模块 9.1.2 标准模块 9.1.3 类模块 9.2 菜单设计 9.2.1下拉式菜单 9.2.2 弹出式菜单 9.3 工具栏设计 9.4 对话框设计 9.4.1 通用对话框 9.4.2 自定义对话框 9.5 多重窗体程序设计 9.6 本章小结 习题9第10章 Visual Basic与数据库 10.1 数据库的基本概念 10.1.1 表、记录和字段 10.1.2 数据库 10.1.3 索引 10.1.4 关系 10.1.5 结构化查询语言 10.2 可视化数据管理器 10.3 使用控件访问数据库 10.3.1 Data控件 10.3.2 数据绑定控件 10.3.3 ADO Data控件 10.4 ADO数据对象访问技术 10.5 本章小结 习题10附录A Visual Basic的常用内部函数附录B 习题答案参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com