第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++.NET程序设计实 >

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET程序设计实践教程>>

13位ISBN编号：9787302142195

10位ISBN编号：730214219X

出版时间：2007-1

出版时间：清华大学

作者：邵良杉

页数：398

字数：604000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++.NET程序设计实 >

内容概要

本书主要介绍Visual C++.NET编程知识。
全书主要内容包括.NET Framework中的公共语言运行时、类库、中间语言、JIT编译器；托管C++的数据类型、各种运算符以及程序控制语句。
Visual C++.NET中的函数使用，数组和指针的创建和使用。
结构、枚举和联合等数据类型。
本书深入介绍了面向对象的程序设计知识，包括类的继承、虚函数、多态性、以及新增的接口与委托。
之后，本书介绍了在Visual C++.NET中创建窗体的应用知识；Windows文件系统操作知识。
讨论了ADO.NET和主要的ADO.NET类。
本书最后介绍了Visual C++.NET绘图技术和图形设备接口应用知识。
本书可以作为读者学习Visual C++.NET语言和面向对象开发的教程，适合作普通高校计算机专业和非计算机专业的程序设计教材，也可供自学读者使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++.NET程序设计实 >

书籍目录

第1章 Visual Studio.NET基础 1.1 C++、VC++.NET和VS.NET简介 1.2 .NET Framework与Visual Studio.NET之间的关系 1.3 .NET Framework 1.4 程序集概述 1.5 命名空间 1.6 创建VC++.NET程序 1.7 VC++.NET开发环境 1.8 实验指导 1.9 思考与练习第2章 程序结构 2.1 数据类型 2.2 标识符和关键字 2.3 常量和变量 2.4 运算符与表达式 2.5 程序控制语句 2.6 实验指导 2.7 思考与练习第3章 函数 3.1 函数的定义 3.2 函数的调用 3.3 函数与变量的作用域 3.4 递归函数 3.5 带有默认参数的函数 3.6 函数的重载 3.7 函数模板 3.8 实验指导 3.9 思考与练习第4章 数组和字符串 4.1 数组概述 4.2 托管数组与非托管数组 4.3 数组和函数 4.4 数组的应用 4.5 字符串 4.6 字符串数组 4.7 实验指导 4.8 思考与练习第5章 指针与引用 5.1 指针的概念 5.2 定义指针变量 5.3 指针运算符 5.4 指针和数组 5.5 指针和函数 5.6 引用 5.7 引用与函数 5.8 实验指导 5.9 思考与练习第6章 类与对象 6.1 对象 6.2 类的定义 6.3 类的实现 6.4 对象数组 6.5 对象指针和引用 6.6 实验指导 6.7 思考与练习第7章 类的更多功能和其他类型 7.1 静态成员 7.2 this关键字 7.3 结构 7.4 联合 7.5 枚举 7.6 运算符重载 7.7 实验指导 7.8 思考与练习第8章 继承与多态性 8.1 继承的基本概念 8.2 继承和构造函数 8.3 虚函数和多态性 8.4 纯虚函数和抽象类 8.5 接口与委托 8.6 装箱与拆箱 8.7 实验指导 8.8 思考与练习第9章 异常处理 9.1 异常处理基础知识 9.2 C++异常处理 9.3 结构化异常处理 9.4 C++托管异常处理 9.5 实验指导 9.6 思考与练习第10章 Windows窗体设计 10.1 设计窗体 10.2 创建窗体 10.3 解决方案 10.4 常用控件 10.5 Tab的顺序 10.6 事件处理程序简介 10.7 动态事件处理 10.8 解决方案部分代码的解释 10.9 实验指导 10.10 思考与练习第11章 MDI程序设计 11.1 MDI概述 11.2 完整的解决方案 11.3 MDI的应用 11.4 标准窗体的作用 11.5 菜单和应用程序 11.6 使用RichTextBox控件 11.7 格式化多功能文本框 11.8 缩放 11.9 Web页链接 11.10 实验指导 11.11 思考与练习第12章 文件操作与基本数据结构 12.1 预览本章解决方案 12.2 System::IO命名空间概述 12.3 使用OpenFileDialog和SaveFileDialog控件 12.4 读写顺序文件 12.5 ArrayList类 12.6 SortedList类 12.7 队列 12.8 堆栈 12.9 打开与读写随机文件 12.10 实验指导 12.11 思考与练习第13章 ADO.NET概述 13.1 学生信息管理系统 13.2 ADO.NET模型 13.3 OleDbConnection 13.4 OleDbDataAdapter 13.5 DataSet结构 13.6 修改DataTable中的数据 13.7 参数化查询 13.8 更新数据库 13.9 自动创建ADO.NET组件 13.10 数据绑定 13.11 DataGrid控件 13.12 DataReader 13.13 实验指导352 13.14 思考与练习第14章 绘图与GDI+ 14.1 预览解决方案 14.2 了解GDI+ 14.3 图形绘制 14.4 使用基本图形绘制图表 14.5 实验指导 14.6 思考与练习附录 思考与练习答案

第一图书网, tushu007.com
<<Visual C++.NET程序设计实 >

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com