

## <<ActionScript 2.0编程入门>>

### 图书基本信息

书名：<<ActionScript 2.0编程入门经典>>

13位ISBN编号：9787302142539

10位ISBN编号：730214253X

出版时间：2007-1

出版时间：清华大学出版社

作者：伯特

页数：748

字数：1049000

译者：张蕾

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<ActionScript 2.0编程入门>>

### 内容概要

Action Script 2.0是Macromedia Flash的脚本语言，可用于创建复杂、动态的应用程序，以及给静态Web页面增加趣味性。

无论读者感兴趣的是开发动态Web应用程序、构建个人公文包、创建游戏，还是处理媒体，Action Script 2.0可用于广泛的任务，本书将帮助读者充分利用这种脚本语言提供的全部功能。

在研究了本书中包含的大量示例之后，读者将发现本书内容遵循由易到难、循序渐进的过程，能够给读者提供一个顺畅的学习体验。

每个示例都详细解释了特定代码所做的工作。

无论读者具有什么背景，具备哪些技术和艺术技能，或者最终目标是什么，本书都是你的良好起点。

本书主要内容：

- 多种简单的编码约定可以帮助读者创建易于阅读和更新的项目；
- 如何依据电影剪辑来更改变量和内容；
- 运行和调试代码的技术；
- 如何使用绘图API，应用滤镜和混合模式，以及使用新增的Bitmap类；
- 处理文本以及将可视化样式应用于文本的各种复杂情况；
- 将图像、声音、视频和实时照相机馈给集成进项目中的方式。

本书读者对象：本书适合于有兴趣使用Action Script 2.0编写他们自己代码的读者。

读者之前无需具有任何编程经验。

## <<ActionScript 2.0编程入门>>

### 作者简介

Nathan Derksen是一位供职于IBM全球服务分部的Web媒体架构师。

Nathan在IBM工作了6年多的时间，并在Web开发领域具有长达9年的从业经验。

Kirsten先生是Animation and Effects with Macromedia Flash MX2004（Jen DeHaan, Macromedia Press）一书的技术编辑，并且是www.flash8fo

## <<ActionScript 2.0编程入门>>

### 书籍目录

第1章 初识Macromedia Flash第2章 初识ActionScript 2.0第3章 了解ActionScript表达式和循环第4章 探讨ActionScript函数和作用域第5章 开始编码第6章 建立Flash项目第7章 控制电影剪辑第8章 预加载电影第9章 使用组件第10章 与用户交互第11章 控制组件第12章 调试第13章 处理矢量图形第14章 应用滤镜效果第15章 直接处理位图数据第16章 把ActionScript用于动画第17章 自动化过渡效果第18章 处理文本第19章 把ActionScript用于媒体第20章 管理视频第21章 数据访问的历史第22章 读取XML第23章 在Macromedia Flash插件与浏览器之间通信第24章 使用JavaScript第25章 上传和下载文件第26章 在Flash插件与操作系统之间通信第27章 创建自定义的类附录A 习题答案附录B Flash键盘快捷键

## <<ActionScript 2.0编程入门>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>