

<<UG NX系统应用技巧>>

图书基本信息

书名：<<UG NX系统应用技巧>>

13位ISBN编号：9787302143024

10位ISBN编号：7302143021

出版时间：2007-1

出版单位：清华大学

作者：陈德虎

页数：278

字数：402000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX系统应用技巧>>

内容概要

本书由UGS客户在使用NX产品过程中常遇到的200多个技术问题及解答汇集整理而成，分成4部分，即系统维护篇、建模篇、制图篇、制造篇。

用户可以根据书中的步骤，快速掌握每种技巧的使用方法。

也可以通过分类的索引，快速地在书中查找到对应问题的解决方法，迅速提高自己的应用技巧。

对于本书论及的技术问题，由于版本的不同，有些用法和技巧在NX1/NX2中适用，可能在NX3/NX4中有变化，读者在学习的时候要注意问题适用的NX版本；此外，编者在整理过程中也尽可能地添加了版本变化的前后对比和说明。

本书适合具有一定的NX软件使用基础的读者使用，既可以作为他们学习NX应用技术的进阶教材，也可以作为工作过程中的常备工具书。

<<UG NX系统应用技巧>>

书籍目录

第1章 系统维护篇	1.1 避免用户或客户端直接利用lmtools关闭或停止License Server	1.2 A Quick Guide to Unigraphics NX Translators	1.3 查询一个已经打开的part文件的单位	1.4 将一个特定的、用户定义的视图输出至IGES格式	1.5 使用储存在UG part文件内的CGM数据	1.6 避免文本文件FTP到UNIX主机后出现“^M”字符	1.7 创建一个R12 DXF文件	1.8 在Resource bar中使用Teamcenter Engineering Web	1.9 使用lmtools查看License	1.10 在UG界面的标题栏上显示完整的版本号	1.11 自NX3之后新的plotting	1.12 NX3之后可允许交互式指定用户默认文件	1.13 NX3之后可允许交互式定制NX用户界面	1.14 使用Window功能增加视窗	1.15 使用Journaling	1.16 大模型动态显示过程中异常现象的消除	1.17 UG文件的公英制转换	1.18 NX中使用主模型模板 (Master Model Template) 文件	1.19 在File Export 2D Exchange中一次转换多个部件文件	1.20 NX3版本后的PLOT设置	1.21 在NX3中创建pdf打印机	1.22 在NX3中配置打印色彩	1.23 变量UGII_SDI_CGM_HPGL_NO_PS	1.24 使用打印机的排版打印功能	1.25 在NX3之后的版本中只打印部分区域	1.26 在NX3 Plotting中使用一台远程的并未在本地配置过的Printer	1.27 使用HP Design Jet绘图时特别慢的原因	1.28 客户化默认文件	1.29 伴随Save操作能更新JT文件	1.30 在NX3打印的时候怎样使用打印机的B纸	1.31 利用附加功能定制toolbar & icon	1.32 如何处理安装NX 3.013补丁时出现错误信息而导致安装中断	1.33 NX3/NX4的打印排版功能	1.34 在NX3中设置界面吻合Windows 2000图标风格	1.35 在NX3里面调出I-deas to NX Transition的Help文件	1.36 在NX3中自动调入一个utd文件	1.37 一种NX2中的plot安装方法	1.38 随机 (Random) 颜色显示的启动	1.39 关于高质量图片	1.40 在NX3环境下导入/导出Customer Default settings	1.41 NX3中在服务器端配置好后配置其他工作站	1.42 设定一台HP DesignJet 450C plotter的打印质量	1.43 双击UG文件图标自动启动低版本NX	1.44 在一台机器上同时安装一个中文版NX2和一个英文版NX3	1.45 HP优化程序	1.46 设置在Microsoft Visual Studio.NET 2002 (7.0) 中使用UG/Open API	1.47 对Mold Wizard Standard Parts进行分类	1.48 在NX中为常用操作定义快捷键	1.49 改变在Windows XP下的paging文件位置	1.50 利用网络工具来获得硬件和操作系统认证信息	1.51 编辑字体中的字符	1.52 分级别进行用户默认值设置	1.53 实现Windows Explorer下看到UG Part的“缩略图”	1.54 通过防火墙运行NX License服务	1.55 使用Catia V5转换器时的技巧	1.56 在UG NX and Team Center中获知某个用户在某个部件上花费的时间	1.57 在局域网内共享帮助文档	1.58 UG 实用工具——检查部件文件	1.59 保存并恢复菜单条toolbar layouts	1.60 在没有发生错误的情况下保留syslog文件	1.61 在进行dxf/dwg转换时控制线宽	1.62 使用Appshare帮助有技术问题的客户迅速找到解决方案	1.63 用便捷方式上网浏览文档	1.64 Roles角色	1.65 设定文件转换时日志文件的默认存放路径	1.66 Motion license	1.67 自动进入到文件上一次存盘时所在的应用 (Application)	1.68 License Borrow	1.69 在NX中使用SDI打印着色显示的模型	1.70 软件Bundle的选择	1.71 延用NX 3.0的布局layout	1.72 启动NX Command Prompt时修改默认路径
第2章 建模篇	2.1 在NX中控制视图的旋转点	2.2 NX2/CAD新功能——模型比较 (Compare Model)	2.3 创建一个关联的表格注释以保存点的X、Y、Z坐标	2.4 在NX2之后版本中选择点作为过曲线曲面的主线串	2.5 NX2/CAD新功能——动态截面	2.6 NX3/CAD新功能——Trim/Extend修剪/延伸	2.7 在Sketch中定义约束条件 (Constraint) 时一次应用多个约束条件	2.8 使用Cut、Copy及Paste移动或复制一般的线段	2.9 使用新的Extrude功能时, 以前定义Region Point的功能在哪里	2.10 在实体的质心处创建一个几何点	2.11 将非参数化模型中的一些特征去掉	2.12 使用MoldWizard设计靠破面的技巧	2.13 在NX 2.0.2或以上版本中同时延伸及裁剪两组没有相交的曲面	2.14 通过曲面上的一个点创建该面的法线	2.15 为零件族成员 (Part Family Members) 创建二维图	2.16 Mate/Align从JT文件转入NX的文件	2.17 将材料或纹理设定给单一的曲面	2.18 在NX中设定自己的UDF库 (UDF Library)	2.19 创建沿任意曲线缠绕的弹簧	2.20 NX2/CAD新功能——在草图中创建指定角度的矩形线	2.21 使用Wave Geometry Linker是否有参数控制	2.22 使用新的Trim and Extend迅速建立两个相交曲面	2.23 使用Simplify Curve快速寻找不可识别圆的圆心	2.24 NX2/CAD新功能——Section增强	2.25 在NX2的Drafting环境中旋转视图角度	2.26 使用新的Studio Spline功能																																														

<<UG NX系统应用技巧>>

去快速绘制与两直线相切的样条线 2.27 Assemblies、Advanced Assemblies及WAVE Licenses控制的功能 2.28 方便地隐藏对话框或者屏幕上的输入字段 2.29 全新的表达式 (Expressions) 对话框 2.30 在NX3/NX4中创建Text Geometry (文字图形) 2.31 在NX3/NX4中使用Edge Blend中的Stop Short功能 2.32 自NX3版本之后双击功能的增强 2.33 自NX3版本之后在建模过程中使用Measure功能 2.34 自NX3版本之后使用Parameter Reference功能 2.35 使用Assembly Cut功能 2.36 草图约束过程中使用延迟评估 (Delay Sketch Evaluation) 命令 2.37 曲线修剪中的小技巧 2.38 在NX3/NX4中测定实体质量 2.39 冲压特征 (Punch) 使用技巧 2.40 在草图内偏置曲线 2.41 在退出草图操作后保留草图中的尺寸显示 2.42 找曲面沿一个特定矢量方向上的最高点 2.43 在Modeling中使用Object Name 2.44 球面同圆锥面装配的配对定位方法 2.45 在NX3中添加/去除倒角的边 2.46 从系统目录里挑选当前装配所用的文件 2.47 在NX3/NX4中找到WAVE Geometry Linker命令 2.48 从Moldwizard/BOM导出的电子表格中添加自定义信息 2.49 在NX中改变测量单位 2.50 在Assembly/Sequence或Motion中动态显示弹簧变形的简化方法 2.51 在NX中使用条件表达式 2.52 在NX3中设定和编辑产品密度 2.53 正确使用Assembly Arrangements的方法 2.54 自NX3版本之后找到Quilt功能 2.55 让部件装配中的显示恢复成零件本身的颜色 2.56 在表达式中避免单位冲突 2.57 在渲染中制造真实的水面效果 2.58 使用阴影捕捉器的方法 2.59 在众多的部件文件中快速找到装配件 2.60 修改装配部件文件名 2.61 使WCS沿着直线移动 2.62 NX与Solid Edge之间的互操作性 (Interoperability) 2.63 Trim Solid命令使用技巧 2.64 电极设计命令使用技巧——Replace Solid和Reference Blend 2.65 在NX4中直接plot模型 2.66 在NX3中壁厚分析参数Maximum Radius Ball Method的作用 2.67 平面、曲线、曲面上写文本 第3章 制图篇 3.1 在NX2及以后版本中编辑剖面线线型 3.2 在NX2及以后版本中在Drafting中控制视图边框的显示 3.3 在NX2及以后版本中手工改动标注尺寸值 3.4 在NX中调整名义尺寸与公差值之间的间隙 3.5 在NX2及以后版本中标注倒角Chamfer 3.6 在NX2及以后版本中标注尺寸或插入注释时阻止自动对齐到某个位置 3.7 在虚拟相交点标注尺寸 3.8 在创建视图时不自动生成中心线 3.9 在Drafting表格中让零不显示为“-” 3.10 在NX中删除爆炸视图 3.11 在NX1/NX2中标注符合GB标准的基准符号 3.12 在NX中修改直径/半径符号与尺寸值之间的间隙 3.13 在NX3及以后版本的Drafting模式下调整视图方位 3.14 在NX3中关于Drafting Preferences的部分新功能 3.15 把注释关联到视图 3.16 在组装配图中只显示单一组件 3.17 将Excel表格内容添加到NX图纸中 3.18 在NX中定制符号 3.19 在零件明细表对应的零件标识balloon中显示属性信息 3.20 在NX3/NX4的Drafting环境中使箭头显示为实心 3.21 在Drafting和Modeling之间交换数据 3.22 在NX3/NX4中预览剖视图 3.23 在NX中正确使用Pattern图框 3.24 在NX3/NX4中预设置/编辑剖面线式样 3.25 移动局部放大视图的引出线箭头 3.26 在NX3/NX4中按照国标样式添加基准符号 3.27 为批注/标签添加多条引出线 3.28 在NX3/NX4中控制动态对齐功能 3.29 定义Symbol Fonts的方法 3.30 在明细表中将质量属性的单位设置为千克 3.31 在明细表中添加总质量列 3.32 在NX中把明细表 (Partlist) 内容输出到电子表格文件 3.33 在多个图纸视图上自动生成零件编号 3.34 快速找到明细表和编号之间的对应关系 3.35 在NX中标出符合国标的逆时针编号标注顺序 3.36 快速放置带有箭头的注释 3.37 删除尺寸线上的断开符号 3.38 在NX中去除对象的View Dependent状态 第4章 加工篇 4.1 在NX2及以后版本中使用文字雕刻 (Text Engraving) 加工功能 4.2 在Post Builder V 3.2及以后版本中保存后处理文件至Postprocessor目录中 4.3 在Hole Making中添加新的NX可以自动识别的非标孔类型 4.4 在Post Builder中设置取消输出NC程序中的语句序号 4.5 在Post Builder中设置使所有快速移动插补在一个单独的语句行中输出 4.6 在NX的默认后处理列表中添加新的一项 4.7 NX3/CAM的新功能——局部型腔铣 (Localized Cavity Milling) 4.8 设置Post Builder以便在NC程序中输出相对坐标值 4.9 NX3/CAM的新功能——层间切削 (Cut Between Levels) 4.10 NX3/CAM的新功能——螺旋式 (Helix) 下刀刀路的简化输出 4.11 在NX3/NX4中将螺旋进刀的圆弧插补输出为直线插补语句 4.12 在电极NC编程过程中设置加工负余量 4.13 在NX3/NX4中设置Machining数据 4.14 NX3/CAM的新功能——铣削层自动划分 (Automatic Cut Level) 4.15 在NX3/NX4中创建文字到实体 4.16 NX3/CAM的新功能——基于切削层的IPW 4.17 Post Builder V 3.4的部分新功能 4.18 在NX3/NX4后处理时使用程序名默认为Program名称 4.19 在Operation中恢复对导航器父节点参数的关

<<UG NX系统应用技巧>>

联 4.20 修改后处理使数控程序头中包含程序的名字 4.21 在Post Builder中保存Post文件的问题
4.22 在后处理中输出G59之后的坐标系 4.23 在后处理中根据换刀与否决定M05的输出 4.24
在Z-Level Profile切削方法中使用坡度进刀 4.25 在Post创建/编辑过程中使用Debug模式 4.26
NX4/CAM的新功能——摆线加工增强 4.27 NX4/CAM的新功能——插铣 4.28 NX4/CAM的新
功能——根据驱动面曲率优化刀具轴 4.29 NX4/CAM的新功能——在Hole Making中将各种几何体设
置为可选

<<UG NX系统应用技巧>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>