第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD中文版建筑设计教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD中文版建筑设计教程>>

13位ISBN编号：9787302143598

10位ISBN编号：7302143595

出版时间：2007-2

出版时间：清华大学

作者：李敏

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD中文版建筑设计教程>>

内容概要

随着电脑辅助绘图技术的不断发展，熟练掌握一门电脑设计软件已成为诸多建筑设计师和准备从事建筑设计人员就业的基本要求。
本书即介绍了AutoCAD 2006辅助设计软件在建筑设计方面的使用方法和技巧，内容包括AutoCAD 2006的主要功能、应用范围、操作界面和基本文件的管理方法，图层的使用方法和技巧，各种图形的绘制和编辑，长度、面积的查询，视图的控制，夹点编辑，建筑设计中尺寸标注和文本标注的应用，AutoCAD三维技术在建筑中的应用，建筑平面图、建筑立面图、建筑剖面图和别墅建筑设计的绘图过程以及相关常识和技巧，AutoCAD辅助设计图纸的输出和打印设置等。
　本书内容深入浅出、图文并茂、条理清晰。
每章都紧扣内容给出习题，对通常难于理解和掌握的地方给出了大量的提示和技巧，使读者能快速提高自己的操作技能，让读者在实际操作中，强化理解书中的内容，真正做到学以致用。
　本书针对相关行业的专业人员及制图爱好者而编写，尤其适合建筑电脑辅助设计职业资格认证培训班及大中专院校作为教材使用。

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD中文版建筑设计教程>>

书籍目录

第1章 AutoCAD 2006基础知识 1.1 认识AutoCAD 2006 1.1.1 AutoCAD 2006在建筑设计中的应用 1.1.2 启动与退出AutoCAD 2006 1.1.3 应用举例——使用两种方法启动和退出AutoCAD 2006 1.2 AutoCAD 2006的工作界面 1.2.1 标题栏 1.2.2 菜单栏 1.2.3 工具栏 1.2.4 绘图区 命令行 1.2.6 应用举例——工具栏的调整 1.3 设置习惯的工作界面 1.3.1 设置光标大小 1.3.2 设置绘图区颜色 1.3.3 设置命令行的行数与字体 1.3.4 自定义用户界面 1.3.5 锁定工具栏和选项板 1.3.6 创建和保存个性化工作空间 1.3.7 应用举例——设置工作界面 1.4 图形文件的管理 1.4.1 创建新图形文件 1.4.2 保存图形文件 1.4.3 打开图形文件 1.4.4 设置密 1.4.5 关闭图形文件 1.4.6 应用举例——综合管理图形文件 1.5 上机练习 1.6 习题 第2章 绘制建筑图形前的准备 2.1 建筑绘图的基本常识 2.1.1 建筑绘图的一般规定 2.1.2 中文字体和线型 2.2 设置界限和单位 2.2.1 设置绘图界限 2.2.2 设置绘图单位 2.2.3 应用举例——设置绘制建筑图形中的绘图单位 2.3 坐标系与坐标点 2.3.1 AutoCAD 2006的坐标系 2.3.2 坐标的输入 2.3.3 动态输入 2.3.4 鼠标与键盘的使用 2.3.5 应用举例——使用直线命令绘制图形 2.4 设置精确绘图的辅助功能 2.4.1 栅格和捕捉 2.4.2 正交模式 2.4.3 设置对象捕捉 2.4.4 极轴追踪 2.4.5 应用举例——运用辅助功能精确绘图 2.5 命令的使用方法 2.5.1 输入命令 2.5 重复使用命令 2.5.3 退出命令 2.5.4 应用举例——使用圆命令绘制同心圆 2.6 上机练习——绘制平面门 2.7 习题 第3章 创建与管理图层 3.1 认识图层 3.2 创建并设置图层 3.2.1 创建新 3.2.2 设置当前图层状态 3.2.3 设置图层颜色 3.2.4 设置图层线型 3.2.5 设置图层线宽 3.2.6 应用举例——设置绘制建筑图形图层 3.3 管理图层 3.3.1 删除图层 3.3.2 控制图层状态 3.3.3 应用举例——使用图层特性管理器管理图层 3.4 上机练习 3.5 习题 第4章 绘制基本建筑图形 4.1 绘制线段对象 4.1.1 绘制直线 4.1.2 绘制射线 4.1.3 绘制构造线 4.1.4 绘制多 4.1.5 绘制多段线 4.1.6 应用举例——绘制餐桌和餐椅 4.2 绘制弧形对象 4.2.1 绘制圆 4.2.2 绘制圆弧 4.2.3 绘制椭圆 4.2.4 绘制椭圆弧 4.2.5 绘制圆环 4.2.6 绘制样条曲线 4.2.7 绘制修订云线 4.2.8 应用举例——绘制洗面盆 4.3 绘制多边形和矩形 4.3.1 绘制多边形 4.3.2 绘制矩形 4.3.3 应用举例——绘制矩形 4.4 绘制点对象 4.4.1 设置点样式 4.4.2 绘制单点和多点 4.4.3 绘制定数等分点 4.4.4 绘制定距等分点 4.4.5 应用举例——三等分圆形 4.5 图案填充 4.5.1 设置图案填充 4.5.2 创建填充边界 4.5.3 编辑图案填充 4.5.4 用举例——对建筑立面图进行材质填充 4.6 创建表格 4.7 上机练习 4.8 习题 第5章 编辑基本图形对象 5.1 选择对象 5.2 复制类工具编辑对象 5.2.1 利用剪贴板复制对象 5.2.2 直接复制对象 5.2.3 偏移复制对象 5.2.4 镜像复制对象 5.2.5 阵列复制对象 5.2.6 应用举例——绘制建筑平面图中的楼梯草图 5.3 改变对象位置类编辑工具 5.3.1 移动对象 5.3.2 旋转对象 5.4 改变对象几何形状类编辑工具 5.4.1 修剪对象 5.4.2 延伸对象 5.4.3 打断于点编辑工具 5.4.4 打断对象 5.4.5 倒角对象 5.4.6 倒圆角对象 5.4.7 分解对象 5.4.8 删除对象 5.4.9 应用举例——完善建筑平面图中的楼梯 5.5 编辑特殊图形对象 5.5.1 编辑多段线 5.5.2 编辑样条曲线 5.5.3 编辑多线 5.5.4 应用举例——编辑多线 5.6 上机练习 5.7 习题 第6章 助工具 6.1 调整图形显示的方法 6.1.1 缩放视图 6.1.2 平移视图 6.1.3 应用举例——图形放 6.2 视图管理 6.2.1 视图窗口的重画和生成 6.2.2 清除屏幕 6.3 利用夹点编辑功能编辑对象 6.3.1 设置夹点 6.3.2 夹点编辑 6.3.3 应用举例——夹点镜像编辑 6.4 改变对象的大小 6.4.1 比例缩放对象 6.4.2 拉伸对象 6.4.3 拉长或缩短对象 6.4.4 应用举例——拉伸对象 6.5 工具选项板 6.5.1 显示“工具选项板” 6.5.2 应用举例——新建工具选项板 6.6 查询对象 6.6.1 时间 6.6.2 状态 6.6.3 对象列表 6.6.4 查询距离 6.6.5 面积及周长 质量特性 6.6.7 应用举例——计算六边形的面积和周长 6.7 上机练习 6.8 习题 第7章 图块和外参照 7.1 图块在建筑设计中的应用范围 7.2 创建、插入图块 7.2.1 创建内部图块 7.2.2 创建外部图块 7.2.3 插入单个图块 7.2.4 插入多个图块 7.2.5 应用举例——完成餐厅顶面图的光源布置 7.3 外部参照 7.3.1 附着外部参照 7.3.2 控制外部参照 7.3.3 裁剪外部参照 绑定外部参照 7.3.5 应用举例——裁剪“门”外部参照的“门框” 7.4 上机练习 7.5 习题 第8

第一图书网, tushu007.com

输入与编辑文字 8.1 设置文字样式 8.1.1 创建新样式 8.1.2 创建单行文字 8.1.3 创建多行文字 8.1.4 应用举例——创建地面材料说明 8.2 编辑文字 8.2.1 编辑单行文字 8.2.2 编辑多行文字 8.2.3 在特性面板中编辑文字 8.2.4 应用举例——输入并编辑标注文字 8.3 文字的修改 8.3.1 查找和替换标注文字 8.3.2 修改文字比例和对正 8.3.3 应用举例——调整标注文字的比例和对正 8.4 上机练习 8.5 习题 第9章 尺寸标注 9.1 尺寸标注相关规定及组成 9.1.1 建筑标注的规定 9.1.2 尺寸标注的组成 9.1.3 关联标注 9.2 尺寸样式设置 9.2.1 新建标注样式 9.2.2 删除标注样式 9.2.3 替代标注样式 9.2.4 应用举例——创建“建筑标注2006”标注样式并修改该样式 9.3 尺寸标注类型 9.3.1 线性标注 9.3.2 连续标注 9.3.3 对齐标注 9.3.4 弧长标注 9.3.5 坐标标注 9.3.6 直径标注 9.3.7 角度标注 9.3.8 快速标注 9.3.9 基线标注 9.3.10 快速引线标注 9.3.11 应用举例——对书房平面图进行标注 9.4 上机练习 9.5 习题 第10章 创建线框模型 10.1 三维绘图基础 10.1.1 三维坐标系 10.1.2 笛卡儿坐标系 10.1.3 柱坐标系 10.1.4 球坐标系 10.1.5 应用举例——移动用户坐标系的原点 10.2 设置视点 10.2.1 视点 10.2.2 利用对话框设置视点 10.2.3 三维动态观察器 10.3 创建简单的三维线框模型 10.4 创建简单三维模型 10.5 上机练习 10.6 习题 第11章 创建三维表面模型 11.1 绘制基本三维表面 11.1.1 绘制长方体表面 11.1.2 绘制楔体表面 11.1.3 绘制棱锥面 11.1.4 绘制圆锥面 11.1.5 绘制上半球面 11.1.6 绘制下半球面 11.1.7 绘制圆环面 11.1.8 应用举例——绘制三维模型 11.2 绘制特殊三维曲面 11.2.1 绘制旋转曲面 11.2.2 绘制平移曲面 11.2.3 绘制直纹曲面 11.2.4 绘制边界曲面 11.3 上机练习 11.4 习题 第12章 创建与编辑三维实体 12.1 基本三维实体 12.1.1 绘制长方体 12.1.2 绘制楔体 12.1.3 绘制球体 12.1.4 绘制圆柱体 12.1.5 绘制圆锥体 12.1.6 绘制圆环体 12.1.7 应用举例——绘制实体 12.2 布尔运算 12.2.1 并集运算 12.2.2 差集运算 12.2.3 交集运算 12.2.4 应用举例——绘制实体 12.3 编辑三维实体 12.3.1 三维倒角 12.3.2 三维倒圆角 12.3.3 分解实体 12.3.4 剖切实体 12.3.5 创建截面 12.3.6 应用举例——对实体倒圆角 12.4 三维模型处理 12.4.1 消隐 12.4.2 着色对象 12.4.3 渲染 12.4.4 应用举例——对三维实体进行渲染 12.5 上机练习 12 习题 第13章 绘制建筑平面图 13.1 建筑平面图的简介 13.2 绘制建筑平面图 13.2.1 实例目标 13.2.2 实例分析 13.2.3 绘制过程 13.3 习题 第14章 绘制建筑立面图 14.1 建筑立面图的简介 14.1.1 设计草图 14.1.2 设计方案表现图 14.1.3 施工图 14.2 绘制建筑立面图 14.2.1 实目标 14.2.2 实例分析 14.2.3 绘制过程 14.3 习题 第15章 绘制建筑剖面图 15.1 建筑剖面介 15.2 绘制建筑剖面图 15.2.1 实例目标 15.2.2 实例绘制分析 15.2.3 绘制过程 15.3 第16章 绘制别墅图形 16.1 别墅的简介 16.2 绘制别墅平面图形 16.2.1 实例目标 16.2.2 实分析 16.2.3 绘制过程 16.3 习题 第17章 建筑图形的管理与输出 17.1 图纸集管理 17.2 设置参数 17.2.1 设置打印参数 17.2.2 设定打印区域 17.2.3 设置打印比例 17.2.4 设置图形印方向 17.3 预览打印效果 17.4 在图纸空间中出图 17.5 图形文件输出 17.5.1 将三维图形转到3ds max中 17.5.2 将二维图形转换到3ds max中 17.5.3 将二维图形转换CorelDRAW中 17.6 上机练习 17.7 习题

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD中文版建筑设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com