

<<中文版Flash MX 2004上机操 >

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX 2004上机操作实训>>

13位ISBN编号：9787302144618

10位ISBN编号：7302144613

出版时间：2007-2

出版单位：清华大学

作者：陶佳婧

页数：162

字数：236000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本专门针对Macromedia Flash MX 2004的实训教材。

全书包括7大部分，共35个实例。

第1部分介绍了Flash的基础动画；第2部分重点介绍了文字效果的制作方法；第3部分介绍了不同类型的菜单设计的基本方法；第4部分介绍了鼠标动画；第5部分介绍了在动画中添加声音及控制声音的方法；第6部分介绍了大量的综合性实例；第7部分介绍了一个完整游戏的制作过程。

本书配套光盘中提供了书中所有实例的素材及源文件，大家可以边学边做。

本书既可以作为大专院校相关专业学生的教材，也可以作为培训班学员及实、中级读者的学习用书。

书籍目录

第1部分 基础动画 实例1 旋转与翻面 实例2 形状渐变动画 实例3 点阵图的转换效果 实例4 跟我走
实例5 新春的贺礼 实例6 百叶窗 实例7 放大镜第2部分 文字类动画 实例8 波浪文字 实例9 吹动的旋律 实例10 立体文字 实例11 远方的思念 实例12 挤压文字 实例13 探照灯文字第3部分 菜单设计 实例14 制作下拉菜单 实例15 滑动式菜单 实例16 用按钮控制颜色第4部分 鼠标动画 实例17 波纹荡漾 实例18 海底彩星 实例19 会动的花布 实例20 美丽的夜空第5部分 声音控制 实例21 向日葵前的男孩女孩 实例22 声音数控器 实例23 拔萝卜第6部分 综合应用 实例24 倒计时 实例25 我生活中的雪白 实例26 绚丽的花环 实例27 雨后的彩虹 实例28 花朵一样的世界 实例29 采虹糖 实例30 魔幻弧线 实例31 我的歌唱我做主 实例32 绘制荷花 实例33 滚动的露珠 实例34 一剪梅第7部分 游戏制作 实例35 赛跑参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>