

<<Java面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302151753

10位ISBN编号：730215175X

出版时间：2007-7

出版时间：清华大学

作者：袁绍欣

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java面向对象程序设计>>

内容概要

本书的内容分为两个部分，第1～第7章为第一部分，第8～第16章为第二部分。第一部分侧重介绍Java面向对象的基本知识点，主要有Java的基本环境、Java语言基础、Java工程规范、面向对象基本概念、基本特征、概念深化、异常处理等，读者通过这部分可以用Java语言建立起面向对象思维的能力，其中第4、第5、第6章是本部分的重点；第二部分侧重介绍Java语言的应用，主要有Java常用类库与工具、线程、集合类框架、AWT与Swing图形用户界面、I/O输入输出、网络通信、JDBC，读者通过这部分可以了解Java工程应用的基础知识，其中第8、第9、第10、第14、第16章是本部分的重点。

这两部分内容，囊括了Java语言的主要知识点，具有相对的完整性。读者将会发现这些内容要点，对于读懂更高深的面向对象设计内容（如设计模式）会很有帮助，同时也会发现这些内容要点对于实际工程应用开发也不可或缺。

本书既适合作为高等学校的教材，也可供Java编程人员参考。

<<Java面向对象程序设计>>

书籍目录

| | | | | | | | |
|---------------------|---------------------------|------------------------|------------------------------|---------------------------|-------------------------|---------------------|---------------------------|
| 第1章 初次接触Java | 1.1 Java语言——网络时代的编程语言 | 1.2 Java语言的特点 | 1.3 Java程序的编译环境和执行环境 | 1.4 第一个Java程序——HelloWorld | 1.5 Java程序的分类 | 1.6 Java平台 | 小结 |
| 第2章 Java语言基础 | 2.1 数据类型 | 2.2 表达式 | 2.3 控制语句 | 2.4 数组 | 小结 | 习题 | 第3章 工程规范 |
| | 3.1 为什么要有规范 | 3.2 Java程序编程规范 | 3.3 帮助文档的自动生成 | 小结 | 习题 | | |
| 面向对象(上) | 4.1 什么是抽象 | 4.2 类与对象及其关系 | 4.3 类的域(属性)与方法(操作) | 4.4 类与对象 | 4.5 构造方法 | 4.6 类成员属性和方法的非访问修饰符 | 4.7 包 |
| 对象 | 4.5 构造方法 | 4.6 类成员属性和方法的非访问修饰符 | 4.7 包 | 小结 | 习题 | 第5章 面向对象(中) | 5.1 面向对象的特征 |
| | 5.1 面向对象的特征 | 5.2 封装 | 5.3 继承 | 5.4 类的多态 | 小结 | 习题 | 第6章 面向对象(下) |
| | 6.1 this与super | 6.2 构造方法的多态与继承 | 6.3 抽象类 | 6.4 接口 | 6.5 抽象类与接口 | 6.6 接口应用 | 6.7 类的其他相关内容 |
| | 6.7 类的其他相关内容 | 小结 | 习题 | 第7章 异常 | 7.1 异常的含义 | 7.2 异常分类 | 7.3 异常处理 |
| 自定义异常与异常对象的主动产生 | 小结 | 习题 | 第8章 Java常用类库与工具 | 8.1 Java类库概述 | 8.2 String与StringBuffer | 8.3 系统类与时间类 | 8.4 格式化类 |
| String与StringBuffer | 8.3 系统类与时间类 | 8.4 格式化类 | 小结 | 习题 | 第9章 线程 | 9.1 线程的概念 | 9.2 线程的控制与调度 |
| | 9.2 线程的控制与调度 | 9.3 线程的同步机制 | 9.4 线程间的同步通信 | 9.5 线程应用场景 | 小结 | 习题 | 第10章 集合类框架 |
| | 10.1 集合类框架的概念 | 10.2 集合类接口 | 10.3 集合类 | 10.4 集合类与集合类接口应用 | 小结 | 习题 | 第11章 Applet程序 |
| | 11.1 Applet基本概念 | 11.2 Applet类 | 11.3 Applet类的应用 | 11.4 Applet的其他功能 | 小结 | 习题 | 第12章 AWT图形用户界面 |
| | 12.1 AWT的基本元素 | 12.2 AWT图形的布局管理器 | 12.3 AWT事件模型 | 12.4 AWT图形图像处理 | 小结 | 习题 | 第13章 Swing图形用户界面 |
| | 13.1 Swing简介 | 13.2 Swing组件与容器 | 小结 | 习题 | 第14章 I/O输入输出 | 14.1 数据流的概念 | 14.2 字节流与字符流 |
| | 14.2 字节流与字符流 | 14.3 文件操作 | 14.4 流的装配与串行化 | 小结 | 习题 | 第15章 网络编程 | 15.1 网络编程的基本概念及TCP/IP协议简介 |
| | 15.1 网络编程的基本概念及TCP/IP协议简介 | 15.2 基于URL的高层次Java网络编程 | 15.3 基于Socket套接字的低层次Java网络编程 | 15.4 基于数据报的低层次Java网络编程 | 小结 | 习题 | 第16章 JDBC |
| | 16.1 JDBC基本概念 | 16.2 使用JDBC存取数据库 | 16.3 不同数据库JDBC连接方法 | 小结 | 习题 | 参考文献 | |

<<Java面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>