

<<C#程序设计与案例教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计与案例教程>>

13位ISBN编号：9787302153528

10位ISBN编号：7302153523

出版时间：2010-5

出版时间：清华大学

作者：杨树林

页数：353

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#程序设计与案例教程>>

### 内容概要

C#是微软公司在2000年7月发布的一种全新且简单、安全、面向对象的程序设计语言。它是专门为 .NET 的应用而开发的语言，是目前最流行的程序设计语言之一。

全书共分九章，按C#知识的系统性，由浅入深安排内容，全面介绍了C# 语言基础，面向对象程序设计，GUI程序设计，图形、图像与多媒体，数据库程序设计，流和文件，线程，网络程序设计以及ASP .NET。

每部分内容既有示例又有案例，通过示例帮助学生理解知识内容，通过案例将各知识点结合起来，达到学以致用目的。

案例一般由“案例说明、技术要点、实现步骤、界面设计、程序代码”等部分组成。

每章还配有小结和习题，便于教学和学习使用。

《C#程序设计与案例教程》内容丰富，实例典型，知识讲解系统，适合作为大专院校计算机及其相关专业的教材或参考书，也适合软件开发人员及其他有关人员作为自学参考书或培训教程。

## &lt;&lt;C#程序设计与案例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第I章 C#语言基础1.1 C#概述1.1.1 NET简介1.1.2 什么是C#1.1.3 Visual Studio.NET的集成开发环境1.1.4 初识C#程序1.1.5 命名空间1.2 C#语言基础1.2.1 基本编码规则1.2.2 数据类型1.2.3 字符串类 (string) 1.2.4 DateTime和TimeSpan1.2.5 Math类1.2.6 数据类型的转换1.2.7 常量和变量1.2.8 装箱与拆箱1.2.9 运算符和表达式1.3 控制语句1.3.1 分支语句1.3.2 循环结构1.4 数组1.4.1 数组概述1.4.2 数组声明1.4.3 初始化数组1.4.4 访问数组成员1.5 异常处理1.5.1 异常处理机制1.5.2 常见的异常类1.5.3 抛出异常1.5.4 自定义异常本章小结习题第2章 面向对象程序设计2.1 面向对象的基本思想2.2 类与对象2.2.1 类的定义2.2.2 类的成员2.2.3 创建对象与构造函数2.3 类的方法与重载2.3.1 方法的定义2.3.2 方法的参数类型2.3.3 静态方法和实例方法2.3.4 方法重载2.3.5 运算符重载2.3.6 this关键字2.4 域、属性和索引2.4.1 域2.4.2 属性2.4.3 索引器2.5 继承与多态2.5.1 派生类的声明2.5.2 多态性2.5.3 protected访问修饰符2.5.4 密封类2.6 抽象类与接口2.6.1 抽象类2.6.2 接口2.7 委托与事件2.7.1 委托2.7.2 事件本章小结习题第3章 GUI程序设计3.1 GUI程序设计方法3.1.1 GUI程序模型3.1.2 建立Gui应用程序的一般步骤3.1.3 控件的基本属性.....第4章 图形、图像与多媒体第5章 数据库程序设计第6章 流和文件第7章 线程第8章 网络程序设计第9章 ASP.NET参考文献

<<C#程序设计与案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>