

## <<Flash8中文版入门与提高>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash8中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302153832

10位ISBN编号：7302153833

出版时间：2007-7

出版时间：清华大学出版社

作者：王太冲

页数：422

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash8中文版入门与提高>>

### 内容概要

Flash 8是Maeromedia公司推出的一款非常优秀的网页交互式矢量动画制作软件。

它提供了跨平台、高品质、文件体积小、可嵌入音频与视频以及优异的交互功能等特性。

本书侧重于实用性，以Flash软件的功能为主线，以典型、实用的例子为辅线，使用户在学会制作Flash动画的过程中掌握软件的操作和原理。

全书共分为15章，分别讲述了Flash 8的入门知识、矢量图形的绘制、文本对象的创建、元件和实例的应用、补间和遮罩等不同类型动画的制作、使用动作脚本和组件制作交互界面和动画的方法、使用音频和视频的方法、动画的导出与发布等，另外附加了很多经典动画的制作实例。

即使是一个初学的用户，只要使用本书用心学习，也可以很快制作出漂亮的Flash动画。

本书主要适合Flash初学者和中级用户阅读，同时也可以作为相关培训班的教材。

## 书籍目录

第1章 Flash 8基础知识 1.1 初识Flash 1.1.1 Flash与网页动画 1.1.2 Flash 8的新增功能 1.2 认识Flash 8的工作环境 1.2.1 场景和舞台 1.2.2 时间轴 1.2.3 工具箱 1.2.4 工具栏 1.2.5 共享元件库 1.2.6 面板第2章 Flash 8的基本操作 2.1 创建Flash动画文件 2.1.1 新建动画文件 2.1.2 打开动画文件 2.1.3 导入动画文件 2.1.4 设置动画文件的属性 2.1.5 预览和测试动画 2.1.6 保存和关闭动画文件 2.1.7 使用Flash播放器 2.1.8 发布Flash动画 2.1.9 实例——跳跳兔 2.2 自定义Flash 8的快捷键 2.2.1 选择快捷键 2.2.2 创建新快捷键 2.2.3 添加和删除快捷键 2.3 设置文件属性 2.4 其他操作 2.4.1 使用快捷菜单 2.4.2 改变视图模式 2.4.3 打印Flash文件 2.4.4 改变显示速度第3章 绘制图形和设置绘图环境 3.1 绘图基础 3.1.1 矢量图和位图 3.1.2 Flash 8的绘图原理 3.2 使用工具箱绘图 3.2.1 绘制简单几何图形 3.2.2 绘制线条 3.2.3 绘制填充图形 3.2.4 使用选择、套索和橡皮擦工具 3.3 使用手形工具和缩放工具 3.3.1 使用缩放工具 3.3.2 使用手形工具 3.4 使用调色板 3.4.1 调色板的导入导出 3.4.2 实色的创建和编辑 3.4.3 创建和编辑渐变色 3.5 对Flash中图形形状的特殊编辑 3.5.1 Flash图形的形状 3.5.2 变形 3.5.3 整形 3.5.4 自动捕捉 3.5.5 伸直、平滑和优化 3.5.6 修改形状 3.5.7 处理复杂图形 3.6 外部素材的导入 3.7 使用滤镜 3.8 绘图实例 3.8.1 绘制月亮 3.8.2 绘制树叶 3.9 设置绘图环境 3.9.1 设置常规参数 3.9.2 设置绘图编辑参数 3.9.3 设置剪贴板参数 3.9.4 设置警告信息 3.9.5 设置网格 3.9.6 设置标尺和辅助线第4章 创建文本对象 第5章 对象操作和位图应用第6章 元件、实例和库资源第7章 动画制作基础知识和操作第8章 动画制作与编辑第9章 精彩动画实例和应用第10章 使用动作脚本制作交互式动画第11章 使用函数、变量和表达式第12章 使用组件创建交互界面第13章 控制音频和视频动画第14章 动画制作综合应用实例第15章 导出和发布动画

<<Flash8中文版入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>