

图书基本信息

书名：<<UML面向对象设计与分析基础教程>>

13位ISBN编号：9787302154297

10位ISBN编号：7302154295

出版时间：2007-6

出版时间：清华大学出版社

作者：朱丽平等

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书全面介绍使用UML进行软件设计、分析与开发的知识。UML适合于以体系结构为中心、用例驱动、迭代式和渐增式的软件开发过程，其应用领域非常广泛。本书内容包括面向对象的分析方法和设计方法，面向对象分析的三层设计，用例图、类图、对象图和包图、活动图、顺序图和协作图、状态图、构造组件图和部署图等，UML核心语义以及扩展机制的三个重要组成部分：构造型、标记值和约束，使用与UML紧密结合的RUP进行软件开发，对象约束语言，UML在Web应用程序中的应用，使用C++语言实现UML模型（重点介绍类图模型的实现）的基本原理和方法。

本书适合作为普通高校计算机专业教材，也可以作为软件设计人员和开发人员的参考资料。

书籍目录

第1章 UML与面向对象 1.1 面向对象开发 1.1.1 理解面向对象开发 1.1.2 面向对象的主要概念  
1.1.3 OO开发的优点 1.2 OO开发中的三层设计 1.3 UML简介 1.3.1 为什么对系统建模 1.3.2  
UML的发展 1.3.3 UML的构成 1.3.4 “统一”的意义 1.4 UML视图 1.5 UML图 1.6 模型元素  
1.6.1 事物 1.6.2 关系 1.7 通用机制 1.8 使用UML建模 1.9 思考与练习第2章 用例图 2.1 用  
例图的构成 2.1.1 系统 2.1.2 参与者 2.1.3 用例 2.1.4 关系 2.2 泛化 2.2.1 泛化用例  
2.2.2 泛化参与者 2.3 描述用例 2.4 用例之间的关系 2.4.1 包含关系 2.4.2 扩展关系 2.5 用例  
建模 2.5.1 确定系统涉及的总体信息 2.5.2 确定系统的参与者 2.5.3 确定用例与构造用例模型  
2.6 思考与练习第3章 类图、对象图和包图 3.1 类图 3.1.1 概述 3.1.2 类及类的表示 3.1.3  
定义类 3.2 关联关系 3.2.1 二元关联 3.2.2 关联类 3.2.3 或关联与反身关联 3.2.4 聚合  
3.2.5 组成 3.3 泛化关系 3.3.1 泛化的含义和用途 3.3.2 泛化的层次与多重继承 3.3.3 泛化  
约束 3.4 依赖关系和实现关系 3.5 构造类图模型 3.6 抽象类 3.7 接口 3.8 对象图 3.8.1 对象和  
链 3.8.2 使用对象图建模 3.9 包图 3.9.1 理解包图 3.9.2 导入包 3.9.3 使用包图建模 3.10  
思考与练习第4章 活动图第5章 顺序图第6章 通信图第7章 时序图第8章 交互概况图和组合结构图第9章  
状态机图第10章 构造实现方式图第11章 UML与RUP第12章 UML与数据库设计第13章 对象约束语言  
第14章 UML扩展机制第15章 UML模型的实现第16章 图书管理系统的分析与设计第17章 嵌入式系统设计  
第18章 Web应用程序设计

编辑推荐

《UML面向对象设计与分析基础教程》适合作为普通高校计算机专业教材，也可以作为软件设计人员和开发人员的参考资料。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>