第一图书网, tushu007.com

# <<Flash8二维动画设计>>

## 图书基本信息

书名：<<Flash8二维动画设计>>

13位ISBN编号：9787302155393

10位ISBN编号：7302155399

出版时间：2007-9

出版时间：清华大学

作者：段标 编

页数：156

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<Flash8二维动画设计>>

## 内容概要

《Flash8二维动画设计》介绍二维电脑动画制作知识及在日常工作中的应用，突出了不同应用领域Flash动画的不同特点。
全书共分8章，第1章是《Flash8二维动画设计》的基础部分，介绍了动画设计的基础知识，以后的章节主要围绕Flish8在日常工作领域的应用情况分别作了介绍，每章通过实例讲解、知识讲解及拓展训练三大部分组织内容，结构合理，符合初学者的学习特点。
《Flash8二维动画设计》可以作为中等职业学校计算机应用及相关专业的教材，也可作为二维坳画设计爱好者的自学参考用书。

第一图书网, tushu007.com

# <<Flash8二维动画设计>>

## 书籍目录

第1章　Flish8动画基础1.1　动手制作第一个Flish动画1.1.1　制作第一个Flish动画1.1.2　知识讲解－－Flish8的工作环境1.2　制作逐帧动画1.2.1　制作一个逐帧动画1.2.2　知识讲解1.2.3　拓展训练－－制作模仿手写字的动画1.4　遮罩动画1.4.1　制作一个遮罩动画1.4.2　知识讲解1.4.3　拓展训练－－制作百叶窗效果1.5　运动引导动画1.5.1　制作一具引导层动画1.5.2　知识讲解1.5.3　拓展训练－－旋转文字的制作本章小结本章练习第2章　Flish8与矢量绘图2.1　绘制一棵可爱的小树2.1.1　作品展示2.1.2　制作思路与过程2.2　知识讲解－－Flish8与矢量绘图2.2.1　Flish中的图形格式2.2.2　关键技法2.2.3　素材的准备2.2.4　制作流程2.3　拓展训练－－制作企业标志2.3.1　作品展示2.3.2　制作要点提示本章小结本章练习第3章　Flish8与网页动画3.1　网页横幅宣传动画3.1.1　作品展示3.1.2　制作思路与过程3.2　知识讲解－－Flish8与网页动画3.2.1　网页动画的常用面板3.2.2　关键技法3.2.3　素材的准备3.2.4　制作流程3.3　拓展训练－－LOLG动画3.3.1　作品展示3.3.2　制作要点提示本章小节本章练习第4章　Flish8与网络广告第5章　Flish8与电子贺卡第6章　Flish8与MTV第7章　Flish8与网站设计第8章　Flish8与游戏设计

第一图书网, tushu007.com

# <<Flash8二维动画设计>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com