

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787302159803

10位ISBN编号：7302159807

出版时间：2007-9

出版时间：清华大学出版社

作者：艾明晶

页数：456

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

本书根据教育部计算机基础课程教学指导委员会制定的大学计算机基础教学基本要求，参照《中国高等院校计算机基础教育课程体系（2006）》，并结合当今最新计算机技术编写而成。

本书的显著特点是采用“案例驱动、引导教学”的方式，以大量的实例介绍知识点的应用；淡化操作，强调方法和技巧；同时具有内容先进、层次清晰、详略得当、突出应用、图文并茂等特色。

全书分为上篇和下篇、上篇为基础部分，包括：计算机基础知识、微机用户界面及其使用、常用Office办公软件、计算机网络基础、程序设计基础、信息安全与道德、多媒体技术基础等7章内容。下篇为提高部分，包括：数据库技术基础、网页设计与制作、常用工具软件、数学建模与MATLAB应用等4章内容。

本书可作为高等院校非计算机专业学生的大学计算机基础教材，也可作为计算机基础知识和应用的自学和培训教材。

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 书籍目录

前言上篇	基础部分	第1章 计算机基础知识	1.1 计算机的发展	1.1.1 电子计算机的产生和发展	1.1.2 计算机发展的几个阶段	1.1.3 中国计算机产业的发展大事记	1.1.4 计算机的特点和用途	1.1.5 计算机的类型	1.1.6 计算机的新技术	1.1.7 未来计算机的发展趋势	1.1.8 信息技术的发展	1.2 数据在计算机中的表示	1.2.1 计算机采用二进制编码	1.2.2 进位计数制	1.2.3 R进制转换为十进制	1.2.4 十进制转换为R进制	1.2.5 八进制转换为十六进制	1.2.6 计算机中的信息单位	1.2.7 数值	1.2.8 字符	1.3 计算机硬件组成	1.3.1 运算器	1.3.2 控制器	1.3.3 存储器	1.3.4 输入/输出设备	1.3.5 计算机的结构	1.4 微型计算机的组成	1.4.1 主机	1.4.2 输入设备	1.4.3 输出设备	1.5 软件系统	1.5.1 进程与线程	1.5.2 软件系统及其组成	1.5.3 计算机语言	1.5.4 应用软件	1.6 习题	第2章 微机用户界面及其应用	2.1 操作系统简介	2.1.1 常用操作系统简介	2.1.2 文件系统	2.1.3 关于设备	2.2 认识图形用户界面	2.2.1 图形用户界面技术	2.2.2 典型图形界面	2.3 文件和文件夹的管理	2.3.1 新建文件	2.3.2 创建文件夹	2.3.3 文件或文件夹的管理	2.3.4 选取文件或文件夹	2.3.5 数据交换的中间代理_剪贴板	2.3.6 移动和复制文件或文件夹	2.3.7 重命名文件或文件夹	2.3.8 删除文件或文件夹	2.3.9 删除或还原“回收站”中的文件或文件夹	2.3.10 搜索文件和文件夹	2.3.11 创建快捷方式	2.3.12 [文件夹选项]对话框	2.4 个性化工作环境设置	2.4.1 设置桌面背景及屏幕保护	2.4.2 调整鼠标和键盘	2.4.3 更改日期和时间	2.4.4 安装和设置输入法	2.4.5 设置多用户使用环境	2.4.6 安装和删除应用程序	2.4.7 设置Windows XP	文件夹的共享	2.5 实用程序	2.5.1 画图	2.5.2 写字板	2.5.3 记事本	2.5.4 计算器	2.6 了解注册表	2.6.1 注册表概述	2.6.2 使用注册表查找功能	2.6.3 使用注册表收藏夹	2.6.4 导入和导出注册表内容	2.6.5 新建和修改注册表项和值项	2.6.6 设置用户的注册表访问权限	2.6.7 注册表编辑器应用实例	2.6.8 还原注册表信息	2.7 习题	第3章 常用Office办公软件	3.1 字处理软件Word	3.1.1 文档的基本编辑	3.1.2 文档的排版	3.1.3 表格制作	3.1.4 图文混合排版	3.1.5 高效排版	3.1.6 修订功能	3.1.7 习题	3.2 电子表格软件Excel	3.2.1 Excel简介	3.2.2 Excel的窗口与组成	3.2.3 Excel的启动与退出	3.2.4 Excel输入与填充	3.2.5 Excel公式与函数	3.2.6 Excel格式设置	3.2.7 Excel数据图表化	3.2.8 Excel数据管理	3.2.9 Excel的其他功能	3.2.10 习题	3.3 演示文稿制作软件PowerPoint	3.3.1 演示文稿的基本操作	3.3.2 幻灯片背景、配色方案、模板与母版	3.3.3 美化演示文稿	3.3.4 动画及放映演示文稿	3.3.5 习题	第4章 计算机网络基础	4.1 计算机网络基础知识	4.1.1 计算机网络概述	4.1.2 计算机网络协议和体系结构	4.1.3 典型广域网技术	4.2 数据通信的基本知识	4.2.1 数据通信的基本概念	4.2.2 模拟通信与数字通信	4.2.3 移动通信概述	4.2.4 数据交换技术	4.3 局域网	4.3.1 局域网标准及IEEE 802模型	4.3.2 局域网的结构	4.3.3 典型的局域网新技术	4.3.4 组建局域网	4.3.5 局域网应用	4.4 Internet基础	4.4.1 网络互联与Internet	4.4.2 Internet服务	4.4.3 IP地址与域名	4.4.4 Internet接入技术	4.5 习题	第5章 程序设计基础	5.1 程序和程序设计语言	5.1.1 程序的一般概念	5.1.2 程序设计语言的概述	5.1.3 程序设计语言的结构	5.2 算法	5.2.1 算法的概念与特征	5.2.2 算法的描述方法	5.2.3 程序设计典型算法	5.3 程序设计步骤与程序设计方法	5.3.1 程序设计步骤	5.3.2 程序设计方法	5.4 常用程序设计语言	5.4.1 科学计算语言	5.4.2 结构化程序设计语言	5.4.3 面向对象程序设计语言	5.4.4 其他程序设计语言	5.4.5 标记式语言HTML和XHTML	5.4.6 脚本语言	5.5 程序设计范型	5.5.1 命令型程序设计语言	5.5.2 函数型程序设计语言	5.5.3 逻辑程序设计语言	5.5.4 面向对象程序设计语言	5.6 习题	第6章 信息安全与道德	6.1 信息安全	6.1.1 信息与信
------	------	-------------	------------	-------------------	------------------	---------------------	-----------------	--------------	---------------	------------------	---------------	----------------	------------------	-------------	-----------------	-----------------	------------------	-----------------	----------	----------	-------------	-----------	-----------	-----------	---------------	--------------	--------------	----------	------------	------------	----------	-------------	----------------	-------------	------------	--------	----------------	------------	----------------	------------	------------	--------------	----------------	--------------	---------------	------------	-------------	-----------------	----------------	---------------------	-------------------	-----------------	----------------	--------------------------	-----------------	---------------	-------------------	---------------	-------------------	---------------	---------------	----------------	-----------------	-----------------	--------------------	--------	----------	----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-------------	-----------------	----------------	------------------	--------------------	--------------------	------------------	---------------	--------	------------------	---------------	---------------	-------------	------------	--------------	------------	------------	----------	-----------------	---------------	-------------------	-------------------	------------------	------------------	-----------------	------------------	-----------------	------------------	-----------	------------------------	-----------------	------------------------	--------------	-----------------	----------	-------------	---------------	---------------	--------------------	---------------	---------------	-----------------	-----------------	--------------	--------------	---------	------------------------	--------------	-----------------	-------------	-------------	----------------	---------------------	------------------	---------------	--------------------	--------	------------	---------------	---------------	-----------------	-----------------	--------	----------------	---------------	----------------	-------------------	--------------	--------------	--------------	--------------	-----------------	------------------	----------------	-----------------------	------------	------------	-----------------	-----------------	----------------	------------------	--------	-------------	----------	------------

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

- 息技术 6.1.2 信息安全 6.2 计算机网络安全 6.2.1 网络安全问题 6.2.2 网络安全技术 6.2.3 网络社会责任和网络道德 6.2.4 Windows的安全机制 6.3 计算机病毒及防范 6.3.1 计算机病毒的现状 6.3.2 计算机病毒的原理 6.3.3 计算机病毒的特性 6.3.4 计算机病毒的分类 6.3.5 计算机病毒的诊断与防范 6.4 网络黑客及防范 6.4.1 常用的黑客攻击方法 6.4.2 黑客的防范 6.5 防火墙技术 6.5.1 传统防火墙技术 6.5.2 防火墙的体系结构 6.6 数据加密技术 6.6.1 对称加密技术 6.6.2 非对称加密技术 6.7 习题 第7章 多媒体技术基础 7.1 多媒体技术概述 7.1.1 多媒体及多媒体信息的类型 7.1.2 多媒体技术及其特点 7.1.3 多媒体信息处理的关键技术 7.1.4 多媒体技术的应用及发展前景 7.2 多媒体计算机系统的组成 7.2.1 多媒体硬件系统 7.2.2 多媒体软件系统 7.3 多媒体信息的数字化处理 7.3.1 音频信息 7.3.2 图形和图像 7.3.3 视频信息 7.4 多媒体数据压缩技术 7.4.1 数据压缩技术概述 7.4.2 无损压缩 7.4.3 有损压缩 7.4.4 数据压缩的国际标准 7.5 多媒体应用技术 7.5.1 媒体素材处理技术 7.5.2 多媒体著作工具 7.5.3 图像处理软件Photoshop 7.5.4 网页动画制作软件Flash 7.6 习题下篇 提高部分 第8章 数据库技术基础 8.1 数据库系统概述 8.1.1 数据库技术的发展阶段 8.1.2 数据库系统的组成 8.1.3 数据库系统的分类 8.2 数据模型 8.2.1 数据模型的基本概念 8.2.2 概念模型 8.2.3 结构化数据模型 8.3 数据库系统设计 8.3.1 数据库设计的步骤二 8.3.2 需求分析 8.3.3 概念结构设计 8.3.4 逻辑结构设计 8.3.5 物理结构设计 8.3.6 数据库实施 8.3.7 数据库运行与维护 8.4 SQL语言中的数据操作 8.4.1 数据查询 8.4.2 数据更新 8.5 简单数据库应用实例 8.5.1 简单图书管理系统 8.5.2 学生上机刷卡管理系统 8.5.3 学生成绩管理系统 8.6 Access数据库的建立与维护 8.6.1 Access数据库的组成 8.6.2 数据库的建立 8.6.3 数据库的管理与维护 8.6.4 Access中的查询 8.6.5 创建窗体及使用窗体 8.7 习题 第9章 网页设计与制作 9.1 网站的建设与规划 9.1.1 网页基本知识 9.1.2 HTML语言简介 9.1.3 常用的网页制作工具 9.2 使用FrontPage 2003制作网站 9.2.1 建立网站 9.2.2 编辑网页 9.2.3 编排网页格式 9.2.4 使用图像 9.2.5 保持网站的一致性外观 9.2.6 网页的布局 9.2.7 网页的动态效果 9.2.8 应用表单实现交互功能 9.3 网站的发布和管理 9.4 习题 第10章 常用工具软件 10.1 解压缩技术与WinRAR 10.1.1 主要特点和功能 10.1.2 WinRAR使用 10.2 杀毒软件金山毒霸 10.2.1 概述 10.2.2 金山毒霸的基本操作 10.3 多媒体播放软件RealOne Player 10.3.1 RealOne Player的主界面 10.3.2 RealOne Player使用技巧 10.4 图片浏览软件ACDSee 8.0 10.4.1 强大的图片管理者 10.4.2 ACDSee的常用主要功能 10.5 抓屏软件HyperSnap-DX 10.5.1 HyperSnap-DX主界面 10.5.2 HyperSnap-DX的部分常用功能 10.6 下载软件FlashGet 10.6.1 FlashGet的快捷使用 10.6.2 文件管理 10.7 文件传输工具CuteFTP 10.7.1 CuteFTP主要功能和界面 10.7.2 CuteFTP的使用 10.8 绘图工具Visio 10.8.1 Visio概述 10.8.2 Visio的基本操作 10.9 虚拟光驱DAEMON Tools 10.9.1 DAEMON Tools设置 10.9.2 DAEMON Tools使用 实例 10.10 习题 第11章 数学建模与HATLAB 11.1 数学建模 11.1.1 数学模型 11.1.2 数学建模的步骤 11.1.3 数学建模举例 11.2 MATLAB应用 11.2.1 MATLAB简介 11.2.2 MATLAB入门知识 11.2.3 二维图形的绘制 11.2.4 绘制三维图形 11.2.5 科学计算 11.2.6 M文件 11.3 习题参考文献

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>