

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0多媒体制作技术实用教程>>

13位ISBN编号：9787302163992

10位ISBN编号：7302163995

出版时间：2007-11

出版单位：清华大学

作者：王大印

页数：339

字数：535000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过 1 00个案例，循序渐进地介绍中文Authorware 7.0的多媒体制作方法、技术、流程和操作技巧，使读者不但能够快速入门，而且可以熟练使用该软件开发多媒体作品。

全书共14章，内容包括Authorware 概述、文本与图像处理、声音与视频、制作动画、判断图标、交互功能、框架图标的应用、库和模板的应用、变量与函数的应用、XTRAS和ACTIVEX应用、数据库应用、知识对象的应用、Authorware 发布程序等。

本书的写作特色是：按章细化知识点，并结合知识点介绍来自教学一线真实项目的案例制作过程，通过案例来学习知识点，章后共提供150多道练习题，特别有利于教师教学和学生自学。

本书内容紧凑、结构严谨、实例与操作并重、知识含量高，不但适合Authorware 7.0的初、中级用户自学使用，也是大专院校、职高、技校和社会相关领域培训班的首选教材。

书籍目录

第1章 Authorware 概述 1.1 Authorware 简介 1.2 Authorware 开发环境 1.3 图标的使用 1.4 程序的保存 1.5 程序的关闭和再次打开 1.6 本章小结 1.7 本章习题第2章 文本与图像处理 2.1 创建文本 2.2 编辑图形 2.3 导入图像 2.4 设置显示图标的属性 2.5 设计制作一个图文并茂的实例 2.6 本章小结 2.7 本章习题第3章 声音与视频处理 3.1 声音图标 3.2 数字电影图标 3.3 使用DVD图标 3.4 插入其他媒体动画 3.5 本章小结 3.6 本章习题第4章 制作动画第5章 判断图标第6章 交互功能第7章 框架图标的应用第8章 库和模板的应用第9章 变量与函数的应用第10章 XTRAS和ACTIVEX应用第11章 数据库应用第12章 知识对象的应用第13章 Authorware 的网络功能第14章 调试和发布程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>