第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3课件制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3课件制作>>

13位ISBN编号：9787302164777

10位ISBN编号：7302164770

出版时间：2008-1

出版时间：清华大学

作者：本社

页数：414

字数：727000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

随着计算机技术的发展，课堂教育的形式也发生了巨大的变化。
其中，最为显著的变化之一，就是多媒体课件的出现。
要实现多媒体课件的制作，就必须掌握至少一种多媒体开发工具。
最理想最实用的，就是Flash CS3。
　Flash CS3是Adobe公司推出的最新矢量动画及可编程交互式多媒体应用开发工具，拥有规模庞大的用户群体。
用Flash制作出来的动画及多媒体应用，广泛用于网页广告、短片宣传、课件制作、富互联网应用等领域，是一种实用易学的多媒体制作软件。
　本书主要介绍Flash CS3在课件制作领域中的应用，既涉及了Flash CS3的基本操作、动画制作技巧和编程技术，又从教师的角度出发，制作出贴近教学的课件。
本书内容丰富、结构清晰、语言简练风趣，具有很强的实用性，是一本既可以用来学习Flash课件制作、Flash基础动画制作，又可以用来学习Flash初中级编程的书籍。
　本书由资深Flash动画师精心编写，是一本快速入门并提高Flash运用水平的书籍，也适合想制作各种领域的动画作品的读者。
学习完本书后，读者将能制作出优秀的Flash课件，通过多媒体技术将纸上教案的内容淋漓尽致地表现出来。

作者简介

蔡朝晖 Adobe Flash认证专家（ACPE）。
长期以来一直从事Flash领域的应用与研究，在多个公司和事业单位担任过多媒体制作人员或指导顾问，对Flash的内涵有深刻理解。
著有《网页动画与特效Flash MX2004》、《Flash MX2004实用操作指导》、《Flast 中学物理课件设计80例》、

书籍目录

第1章 感受多媒体课件　1.1 认识“多媒体”　1.1.1“媒”、“媒体”和“多媒体”　1.1.2 多媒体中的媒体类型　1.2 认识“多媒体课件”　1.3 认识Flash　1.3.1 各种多媒体课件开发工具的比较　1.3.2 Flash的功能　1.4 快速体验课件制作——实现透明渐变效果　1.4.1 创建新的文档　1.4.2 在课件中添加图文　1.4.3 让对象运动起来　1.4.4 测试Flash课件　1.5 本章总结第2章 Flash CS3通用知识第3章 在课件中进行绘图第4章 掌握实用的编辑方法第5章 文本艺术第6章 提高对象的使用效率第7章 了解动画的基本概念第8章 掌握动画技术第9章 在课件中创建多层动画第10章 制作带有声音的课件第11章 深入兴识各类元件第12章 跑步进入AS 3.0第13章 基本编程理论第14章 文本数据的处理第15章 用程序控制影片剪辑第16章 课件中的核心运算第17章 改进课件与人的交互方式第18章 掌握组件的运用第19章 定义自己的类第20章 制作完整的课件——常见的鸟类第21章 图像素材的优化第22章 声音素材的录制和优化

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com