

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302165620

10位ISBN编号：7302165629

出版时间：2008-2

出版时间：清华大学

作者：牛志成

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书以2008年等级考试新需求为出发点，教学环境升级到了VC++6.0平台。特别着重解决当前C语言教学中存在的一些问题和矛盾，在教学内容体系改革、教学过程组织、应对等级考试需要和素质教学实施等多个方面进行了有益的探索。

本书由初级篇、中级篇、高级篇和拓展篇四个部分组成。

初级篇由第1、2、3章组成，主要介绍了C语言的特点、数据与运算、基本控制结构组成；中级篇由第4、5章组成，介绍了数组和函数，主要培养学生应用语言解决具体问题的思路和方法；高级篇由第6、7、8章组成，介绍了指针、结构体和文件，主要培养学生分析问题的宏观思路和应对等级考试的能力；拓展篇由第9、10章组成，介绍了C语言图形编程、UNIX / Linux环境下的C语言编程入门。

本书内容丰富，教师可以根据不同专业的教学需要，灵活分配学时，选取合适的教学内容。学生可以按照本书提供的指导，完成课内任务，进行拓展学习。

本书可作为高等院校各专业C语言教学用书，也可作为学生准备等级考试的自学教材。

本书公开提供PPT课件和例题源程序，可到清华大学出版社网站下载。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

初级篇	第1章 C语言概述	1.1 程序与程序设计语言	1.1.1 程序	1.1.2 程序设计语言
	1.2 C语言简介	1.2.1 C语言的发展概况	1.2.2 C语言的特点	1.2.3 怎样学好C语言
言	1.3 C语言程序的基本结构	1.3.1 C语言程序的一般形式	1.3.2 简单的C语言程序	
	1.3.3 C语言程序的编写要求	1.3.4 C语言程序的执行过程	1.4 C语言程序的开发环境	
	1.4.1 Microsoft Visual C++6.0介绍	1.4.2 Turbo C 2.0介绍	1.5 结构化程序设计的算法	
	1.5.1 算法概述	1.5.2 算法的表示	习题	第2章 数据与运算
	2.1.1 数据类型概述	2.1.2 整型	2.1.3 实型	2.1.4 字符型
与变量	2.2.1 标识符	2.2.2 常量	2.2.3 变量	2.3 运算符与表达式
运算符和算术表达式	2.3.2 赋值运算符和赋值表达式	2.3.3 逗号运算符和逗号表达式	2.3.4 关系运算符和关系表达式	2.3.5 逻辑运算符和逻辑表达式
条件表达式	2.3.7 位运算符和位运算表达式	2.4 数据类型转换	2.4.1 类型自动转换	2.4.2 赋值转换
2.4.3 强制类型转换	2.5 程序举例	习题	第3章 C程序的基本控制结构	
3.1 顺序结构	3.1.1 C程序的语句	3.1.2 赋值语句	3.1.3 数据输出函数	
3.1.4 数据输入函数	3.1.5 标准库函数	3.1.6 顺序结构程序举例	3.2 选择结构	
3.2.1 关系运算	3.2.2 逻辑运算	3.2.3 if语句	3.2.4 switch语句	3.2.5 选择结构
程序举例	3.3 循环结构	3.3.1 while语句	3.3.2 do—while语句	3.3.3 for语句
3.3.4 循环的嵌套	3.3.5 结束循环的语句.....	中级篇 第4章 数组 第5章 函数高级篇		
第6章 指针	第7章 结构体与共用体	第8章 文件拓展篇	第9章 C语言图形编程	第10章
UNIX/Linux下C语言编程入门	附录A ASCII字符编码表	附录B 运算符优先级和结合性	附录C C语言	语法概要
附录D VC++6.0菜单中英文对照	参考文献			

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>