第一图书网, tushu007.com

<<C++语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302166429

10位ISBN编号：7302166420

出版时间：2008-1

出版时间：清华大学出版社

作者：李春葆，陶红艳，金晶　编著

页数：402

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从C++语言基础出发，平滑过渡到面向对象的程序设计方法，并针对C++程序设计的各个知识点进行了全面、深入地剖析和提炼，为读者构建了一个完备的知识体系。

全书共分2部分：前8章讲解C++程序设计的基础，结构化程序设计：后10章循序渐进地讲解面向对象程序设计的特征、概念与方法。

书中强调学习过程的练习和实习训练，并设计数十个流程图来辅助阐释概念和过程，直观易懂。

全书共设计了200多个典型的示例，并给出了详尽透彻的分析过程，便于巩固所学知识，提高程序设计能力。

本书内容翔实，实例丰富，可以作为高等院校计算机专业和非计算机专业学生学习C++语言和面向对象程序设计课寝的教材和学习参考书。

<<C++语言程序设计>>

书籍目录

第1章　C++概述　1.1　计算机系统的组成　　1.1.1　中央处理单元　　1.1.2　主存　　1.1.3　输入输出设备　　1.1.4　辅助存储器　1.2　程序设计语言和程序设计方法　　1.2.1　程序和程序设计语言　　1.2.2　结构化程序设计　　1.2.3　面向对象的程序设计　1.3　C++的发展历史　1.4　C++的特点　　1.4.1　跟C相比的一些特点　　1.4.2　与面向对象有关的一些特点　1.5　C++程序结构　　1.5.1　一个简单的C++程序　　1.5.2　C++程序的组成　　1.5.3　C++程序的书写格式　1.6　C++程序开发过程　练习题1第2章　C++的基本要素　2.1　标识符　2.2　C++数据类型　　2.2.1　C++内部数据类型　　2.2.2　修饰符　2.3　变量　　2.3.1　变量的概念　　2.3.2　变量的声明和定义　2.4　常量　　2.4.1　文字常量　　2.4.2　名字常量 2.5　运算符和表达式　　2.5.1　算术运算符　　2.5.2　赋值运算符　　2.5.3　关系运算符　　2.5.4　逻辑运算符　　2.5.5　自增、自减运算符　　2.5.6　条件运算符　　2.5.7　逗号运算符　　2.5.8　位运算符　　2.5.9　sizeof运算符　2.5.10　运算符优先级　　2.5.11　数据类型转换 练习题2第3章　输入和输出语句 3.1　I/0数据流和标准I/0设备　3.2　输出　　3.2.1　使用I/0操作符　3.2.2　使用ios成员函数　　3.2.3　使用cout的相关函数 3.3　输人　3.3.1　使用I/0操作符　3.3.2　使用cin的成员函数　练习题3 第4章控制语句 4.1　顺序控制语句　4.1.1　表达式语句　　……第5章　函数和预处理第6章　数组第7章　指针第8章　结构体和共用体第9章　类和对象第10章　引用第11章　友元第12章　运算符重载第13章　模板第14章　派生和继承第15章　多态性和虚函数第16章　C++文件流第17章　异常处理第18章　名字空间参考文献

编辑推荐

《C++语言程序设计》内容的布局和讲述由浅入深、层次分明，力图使初学者容易理解，而不是死记概念。
书中精心设计了大量的例题，具体说明有关概念的应用方法，力求提高读者的程序设计思维能力。
所有例题都在Microsoft Visual C++6.0系统中运行通过。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com