

<<C#语言程序设计基础实验指导>>

图书基本信息

书名：<<C#语言程序设计基础实验指导>>

13位ISBN编号：9787302168485

10位ISBN编号：7302168482

出版时间：2008-3

出版时间：清华大学出版社

作者：郑宇军，凌海风，迟长啸 著

页数：137

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#语言程序设计基础实验指导>>

### 内容概要

《C#语言程序设计基础实验指导》是《C#语言程序设计基础》一书的配套辅助教材。全书共分19章，第1-17章为原教材中对应章节的学习指导和上机实践，其中每一章包括2-4个上机实验及若干补充上机练习，以帮助读者加深理解教学内容；第18-19章则分别提供了两个综合性的实习案例，以便读者更好地掌握所学知识。

《C#语言程序设计基础实验指导》可作为高等院校计算机及相关专业的程序设计语言教学参考书，也可供专业开发人员的自学使用。

## 书籍目录

第1章 绪论 1.1 知识点回顾 1.2 实验目的和要求 1.3 实验内容 1.4 实验指导 实验1 模拟电子邮箱注册 实验2 创建和调用C#类库程序 1.5 补充上机练习 第2章 数据类型 2.1 知识点回顾 2.2 实验目的和要求 2.3 实验内容 2.4 实验指导 实验1 字符及其ASCII码转换 实验2 计算圆柱体和圆锥体的体积 实验3 使用DateTime结构 2.5 补充上机练习 第3章 成员、变量和常量 3.1 知识点回顾 3.2 实验目的和要求 3.3 实验内容 3.4 实验指导 实验1 输出类型的默认值 实验2 使用MessageBox消息框 3.5 补充上机练习 第4章 表达式 4.1 知识点回顾 4.2 实验目的和要求 4.3 实验内容 4.4 实验指导 实验1 计算购书金额 实验2 实现大数相乘 4.5 补充上机练习 第5章 流程控制 5.1 知识点回顾 5.2 实验目的和要求 5.3 实验内容 5.4 实验指导 实验1 计算最小公倍数和最大公约数 实验2 字符串加密和解密 实验3 查找和排序 实验4 输出正整数的所有非递增和式 5.5 补充上机练习 第6章 类 6.1 知识点回顾 6.2 实验目的和要求 6.3 实验内容 6.4 实验指导 实验1 点和直线类 实验2 向量类 实验3 模拟连锁反应事件 6.5 补充上机练习 第7章 继承和多态 7.1 知识点回顾 7.2 实验目的和要求 7.3 实验内容 7.4 实验指导 实验1 扩展向量类 实验2 银行卡支付 实验3 管理学生信息 7.5 补充上机练习 第8章 常用类 8.1 知识点回顾 8.2 实验目的和要求 8.3 实验内容 8.4 实验指导 实验1 字符串反转与回文判断 实验2 输出控件事件的发生顺序 实验3 计算简谐振动的量 8.5 补充上机练习 第9章 泛型基础 9.1 知识点回顾 9.2 实验目的和要求 9.3 实验内容 9.4 实验指导 实验1 泛型堆栈类 实验2 泛型队列类 实验3 使用泛型类List 9.5 补充上机练习 第10章 可空类型 10.1 知识点回顾 10.2 实验目的和要求 10.3 实验内容 10.4 实验指导 实验1 管理可空学生信息 实验2 可空类型集合 10.5 补充上机练习 第11章 泛型接口、方法和委托 11.1 知识点回顾 11.2 实验目的和要求 11.3 实验内容 11.4 实验指导 实验1 泛型链表和循环链表 实验2 批量加入Windows控件 实验3 泛型排序 11.5 补充上机练习 第12章 遍历器 12.1 知识点回顾 12.2 实验目的和要求 12.3 实验内容 12.4 实验指导 实验1 分类遍历学生信息 实验2 遍历双向链表 实验3 495数字黑洞 12.5 补充上机练习 第13章 匿名方法 13.1 知识点回顾 13.2 实验目的和要求 13.3 实验内容 13.4 实验指导 实验1 计算递推数列 实验2 打印常用对数表 实验3 等价类判别 13.5 补充上机练习 第14章 异常处理 14.1 知识点回顾 14.2 实验目的和要求 14.3 实验内容 14.4 实验指导 实验1 在向量计算过程中处理异常 实验2 处理三角形计算异常 14.5 补充上机练习 第15章 文件和流 15.1 知识点回顾 15.2 实验目的和要求 15.3 实验内容 15.4 实验指导 实验1 使用命令行查看文件内容 实验2 使用文件对话框 实验3 读写学生信息 15.5 补充上机练习 第16章 进程和线程 16.1 知识点回顾 16.2 实验目的和要求 16.3 实验内容 16.4 实验指导 实验1 模拟任务管理器 实验2 多线程查找 实验3 抢金币游戏 实验4 Windows窗体动画 16.5 补充上机练习 第17章 代码组织与管理 17.1 知识点回顾 17.2 实验目的和要求 17.3 实验内容 17.4 实验指导 实验1 条件编译排序程序 实验2 XML文档注释 17.5 补充上机练习 第18章 综合实习1——文件加密器 18.1 实习内容和要求 18.2 相关知识介绍 18.3 实习指导 18.4 后续功能与应用扩展 第19章 综合实习2——交通线路查询 19.1 实习内容和要求 19.2 相关知识介绍 19.3 实习指导 19.4 后续功能与应用扩展 参考文献

## 章节摘录

第1章 绪论 1.1 知识点回顾 本章介绍了.NET技术的由来和发展, .NET Framework的关键组成部分, 以及C#编程语言的基本信息。本章的案例程序非常简单, 但不失完整地展示了C#应用程序的基本结构和主要特点, 这是在学习过程中需要重点掌握的。

基本知识点: (1) .NET技术包括规范和实现, 其规范叫做公共语言架构 (CLI), .NET Framework则是对该规范的实现; 后者又包括.NET类库和公共语言运行时 (CLR) 两大部分。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>