

<<多媒体技术实用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术实用教程>>

13位ISBN编号：9787302168546

10位ISBN编号：7302168547

出版时间：2008-2

出版时间：清华大学出版社

作者：贺雪晨

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术实用教程>>

内容概要

本书从实用角度出发，讲述使用多媒体制作工具Authorware开发多媒体项目，并跟踪最新多媒体技术的发展，讲述了网络多媒体应用程序的开发，包括使用HTML标记语言、FrontPage 2003开发多媒体网页，使用VRML开发三维网页，使用WML开发WAPN页，以及基于Windows Media和Real的流媒体项目开发等内容。

通过近170个实例的介绍，读者不仅能够掌握多媒体项目开发的方法，还能使用Cool Edit Pro 2.1、Photoshop CS2、Flash 8和Premiere Pro 1.5等软件对声音、图像、动画和视频等多媒体元素进行处理。

本书可作为高等院校计算机类、信息类和电子类等相关专业多媒体技术课程的教材，也可供从事多媒体项目开发的读者参考。

本书配有《多媒体技术实用教程（第2版）实验指导》（ISBN 978—7—302—16907—9）供读者学习使用。

在多媒体技术精品课程网站中提供了教学所需的各种材料，实现了纸质教材、电子教材和网络教材的有机结合，可以供读者参考。

<<多媒体技术实用教程>>

书籍目录

第1章 多媒体及其开发技术概述 1.1 多媒体技术概述 1.2 多媒体开发技术概述 小结 习题第2章 基于Arthorware的多媒体项目开发 2.1 Arthorware 7.0简介 2.2 使用快速原型法制作多媒体项目 2.3 多媒体的集成 2.4 多媒体的交互 小结 习题第3章 基于Web的多媒体项目开发 3.1 超文标记语言(HTML) 3.2 使用FrontPage 2003简介 3.3 虚拟现实造型语言(VRML) 3.4 使用可视化工具开发三维多媒体网页 3.5 无线标记语言(WML) 小结 习题第4章 基于流媒体的多媒体项目开发 4.1 流媒体基本概念 4.2 Windows Media流媒体项目开发 4.3 Real流媒体项目开发 4.4 使用SMIL实现Real流媒体的组合 4.5 移动流媒体简介 小结 习题第5章 音频信息及处理技术 5.1 音频基本概念 5.2 音频处理技术 5.3 音频处理软件Cool Edit Pro 2.1 小结 习题第6章 图像信息及处理技术 6.1 图像基本概念 6.2 图像处理技术 6.3 图像处理软件Photoshop CS2 小结 习题第7章 动画及处理技术 7.1 动画基本概念 7.2 动画制作软件Flash 8 小结 习题第8章 视频信息及处理技术 8.1 视频基本概念 8.2 视频处理技术 8.3 视频处理软件Premiere Pro 1.5 小结 习题

<<多媒体技术实用教程>>

编辑推荐

《多媒体技术实用教程(第2版)》可作为高等院校计算机类、信息类和电子类等相关专业多媒体技术课程的教材，也可供从事多媒体项目开发的读者参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>