第一图书网, tushu007.com

<<Authorware实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware实用教程>>

13位ISBN编号：9787302169697

10位ISBN编号：7302169691

出版时间：2008-3

出版时间：清华大学

作者：葛修娟

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware实用教程>>

内容概要

本书由浅入深、系统全面地介绍了最新多媒体制作软件——Authorware 的使用方法和操作技巧。
全书共分14章，内容包括初识Authorware，显示图标，擦除与等待图标，群组与计算图标，声音与数字电影图标，添加外部多媒体动画设计，交互控制，决策判断分支控制，框架与导航图标，变量、函数与表达式，库和模块，知识对象与ActiveX控件，程序调试与打包发行，综合实例应用等。

本书以基础理论——实用技术——实训为主线组织编写，每一章都设置了“ 上机实验 ”，以便于读者掌握本章的重点及提高实际操作能力。
本书结构清晰、易教易学、实例丰富、可操作性强、学以致用、注重能力，对易混淆和实用性强的内容进行了重点提示和讲解。

本书既可作为大中专院校的教材，也可作为各类培训班的培训教程。
此外，本书也非常适于使用 Authorware制作多媒体课件的教师及广大专业多媒体设计人员参考阅读。
本书配有光盘，光盘中提供电子教案，并提供了本书实例的相关素材。

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware实用教程>>

书籍目录

第1章　初识Authorware 7.02　1.1　多媒体基础知识　　1.1.1　什么是多媒体　　1.1.2　多媒体应用软件　　1.1.3　多媒体软件的开发流程　1.2　启动和退出Authorware 7.02　　1.2.1　启动Authorware 7.02　　1.2.2　退出Authorware 7.02　1.3　Authorware 7.02界面介绍　　1.3.1　标题栏　　1.3.2　菜单栏　　1.3.3 工具栏　　1.3.4 【图标】工具栏　　1.3.5 设计窗口　　1.3.6　演示窗口　　1.3.7　绘图工具箱　　1.3.8　知识对象窗口　1.4　文件基本操作　　1.4.1　新建项目文件　　1.4.2　打开已有的文件　　1.4.3　保存文件　1.5　上机实验　　1.5.1　实例制作——将图标添加到设计窗口　　1.5.2　实例制作——使用调色板对图标着色　1.6　习题第2章 【显示】图标　2.1 【显示】图标简介　2.2　绘图工具箱　　2.2.1　绘图工具箱　　2.2.2　绘制线条　　2.2.3　绘制形状　　2.2.4　设置颜色　2.3　文本对象创建和编辑　　2.3.1　创建文本对象　　2.3.2　编辑文本对象　　2.3.3　设置文本风格　2.4　图形对象的创建和编辑　　2.4.1　创建图形对象　　2.4.2　编辑图形对象　　2.4.3　排列和对齐　　2.4.4　群组　　2.4.5　设置图形覆盖模式.　2.5 【显示】图标的属性设置　　2.5.1　设置【显示】图标的基本属性　　2.5.2　设置显示过渡效果　2.6　上机实验　　2.6.1　实例制作——过渡特效显示图像　　2.6.2　实例制作——制作图案LOVE　　2.6.3　实例制作——“空中的家”　　2.6.4　实例制作——用Word制作艺术字　2.7　习题第3章 【擦除】图标与【等待】图标 3.1 【擦除】图标简介　3.2 【擦除】图标属性设置　　3.2.1 【擦除】图标基本属性设置　　3.2.2　使用过渡模式擦除对象……
第4章 [群组]图标与[计算]图标第5章 [声音]图标与[数字电影]图标第6章 动画设计第7章 交互控制第8章 [判断]图标第9章 [框架]图标与[导航]图标第10章 变量、函数与表达式第11章 库和模块第12章 知识对象与ActiveX控件第13章 程序调试与打包发行第14章 多媒体开发实例——“花之缘”花店企业宣传片参考答案

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com