

<<中文版AutoCAD 2009实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2009实用教程>>

13位ISBN编号：9787302170570

10位ISBN编号：7302170576

出版时间：2008-3

出版时间：清华大学

作者：王征

页数：392

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版AutoCAD 2009实用教程>>

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Autodesk公司最新推出的计算机辅助设计软件——AutoCAD 2009的基本功能和使用技巧。

全书共分15章，分别介绍了AutoCAD 2009入门知识，绘图基础知识，绘图辅助工具的使用，绘制简单二维图形，编辑图形对象，精确绘制图形，绘制复杂二维对象，面域与图案填充，使用文字与表格，标注图形尺寸，使用块、外部参照和AutoCAD设计中心，绘制三维图形，三维对象的编辑与标注，观察与渲染三维图形，图形的输入输出与Internet功能等。

本书内容丰富，结构清晰，语言简练，叙述深入浅出，具有很强的实用性，是一本适合于各类院校的优秀教材，也是广大初、中级AutoCAD用户很好的自学参考书。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2009入门 1.1 AutoCAD的基本功能 1.1.1 创建与编辑图形 1.1.2 标注图形尺寸 1.1.3 渲染三维图形 1.1.4 输出与打印图形 1.2 认识AutoCAD 2009的工作空间 1.2.1 选择工作空间 1.2.2 二维草图与注释空间 1.2.3 三维建模空间 1.2.4 AutoCAD经典空间 1.2.5 AutoCAD工作空间的基本组成 1.3 图形文件的基本操作 1.3.1 创建新图形文件 1.3.2 打开图形文件 1.3.3 保存图形文件 1.3.4 加密保护绘图数据 1.3.5 关闭图形文件 1.4 上机实验 1.5 思考练习 1.5.1 填空题 1.5.2 选择题 1.5.3 操作题第2章 绘图基础知识 2.1 AutoCAD中命令的使用 2.1.1 使用鼠标操作执行命令 2.1.2 使用键盘输入命令 2.1.3 使用“命令行” 2.1.4 使用命令系统变量 2.1.5 命令的重复、终止与撤消 2.2 设置绘图环境 2.2.1 设置图形界限 2.2.2 设置图形单位 2.2.3 设置参数选项 2.2.4 设置工作空间 2.3 AutoCAD绘图方法 2.3.1 使用菜单栏 2.3.2 使用工具栏 2.3.3 使用“屏幕菜单” 2.3.4 使用“菜单浏览器”按钮 2.3.5 使用“功能区”选项板 2.3.6 使用绘图命令 2.4 使用坐标系 2.4.1 认识坐标系 2.4.2 坐标的表示方法 2.4.3 控制坐标的显示 2.4.4 创建与使用用户坐标系 2.5 上机实验 2.6 思考练习 2.6.1 填空题 2.6.2 选择题 2.6.3 操作题第3章 使用绘图辅助工具 3.1 创建和设置图层 3.1.1 图层的特点 3.1.2 创建新图层 3.1.3 设置图层的颜色 3.1.4 使用与管理线型 3.1.5 设置图层线宽 3.2 管理图层 3.2.1 设置图层特性 3.2.2 置为当前层 3.2.3 保存与恢复图层状态 3.2.4 转换图层 3.2.5 使用图层工具管理图层 3.3 控制图形显示 3.3.1 缩放与平移 3.3.2 使用命名视图 3.3.3 使用平铺视口 3.3.4 使用鸟瞰视图 3.3.5 ShowMotion 3.3.6 重画与重生成 3.4 上机实验 3.5 思考练习 3.5.1 填空题 3.5.2 选择题 3.5.3 操作题第4章 绘制简单二维图形 4.1 绘制点 4.1.1 绘制单点和多点 4.1.2 定数等分对象 4.1.3 定距等分对象 4.2 绘制直线、射线和构造线 4.2.1 绘制直线 4.2.2 绘制射线 4.2.3 绘制构造线 4.3 绘制矩形和正多边形 4.3.1 绘制矩形 4.3.2 绘制正多边形 4.4 绘制曲线对象 4.4.1 绘制圆 4.4.2 绘制圆弧 4.4.3 绘制椭圆 4.4.4 绘制椭圆弧 4.4.5 绘制圆环 4.5 上机实验 4.5.1 绘制卡通造型 4.5.2 绘制徽章 4.6 思考练习 4.6.1 填空题 4.6.2 选择题 4.6.3 操作题第5章 编辑图形对象 5.1 选择对象 5.1.1 选择对象的方法 5.1.2 过滤选择 5.1.3 快速选择 5.1.4 使用编组 5.2 使用夹点编辑图形 5.2.1 拉伸对象 5.2.2 移动对象 5.2.3 旋转对象 5.2.4 缩放对象 5.2.5 镜像对象 5.3 删除、移动、旋转和对齐对象 5.3.1 删除对象 5.3.2 移动对象 5.3.3 旋转对象 5.3.4 对齐对象 5.4 复制、阵列、偏移和镜像对象 5.4.1 复制对象 5.4.2 阵列对象 5.4.3 偏移对象 5.4.4 镜像对象 5.5 修改对象的形状和大小 5.5.1 修剪对象 5.5.2 延伸对象 5.5.3 缩放对象 5.5.4 拉伸对象 5.5.5 拉长对象 5.6 修倒角、圆角和打断 5.6.1 倒角对象 5.6.2 圆角对象第6章 精确绘制图形第7章 绘制复杂二维对象第8章 面域与图案填充第9章 文字与表格第10章 标注图形尺寸第11章 使用块、外形参照和设计中心第12章 绘制三位图形第13章 三维对象的编辑与标注第14章 观察与渲染三维图形第15章 图形的输入输出

编辑推荐

以就业为导向，以培养实用型人才为目标；注重实践，实现理论与实践的有机事；提供全面的技术支持和立体化的教学资源。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>