第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic项目开发全 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic项目开发全程实录>>

13位ISBN编号：9787302173434

10位ISBN编号：7302173435

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：陈紫红，安剑，孙秀梅 等 著

页数：536

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

《Visual Basic项目开发全程实录：DVD20小时语音视频讲解》以企业进销存管理系统、学生订票管理系统、图书馆管理系统、在线考试系统、餐饮管理系统、酒店客房管理系统、小区物业管理系统、企业人事管理系统、BQ聊天系统和*黄金屋*书友会短信发送系统10个实际项目开发程序为案例，从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统、全面地介绍了程序的开发流程。
从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库结构、系统开发到系统的编译发行，每一过程都进行了详细的介绍。
《Visual Basic项目开发全程实录：DVD20小时语音视频讲解》所附配套光盘提供了书中所有案例的全部源代码，所有源代码都经过精心调试，在Windows2000、WindowsXP和Windows2003下全部通过，保证能够正常运行。
此外，光盘中还提供有项目开发视频、实际项目试用软件10套、编程词典软件体验版及实际项目的界面素材等。
《Visual Basic项目开发全程实录：DVD20小时语音视频讲解》案例涉及行业广泛，实用性非常强，通过《Visual Basic项目开发全程实录：DVD20小时语音视频讲解》的学习，读者可以了解各个行业的特点，能够针对某一行业进行软件开发，也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发，以减少开发系统所需要的时间。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic项目开发全 >

书籍目录

第1章 企业进销存管理系统（Visual Basic 6.0+SQL Server 2000实现）教学视频：1小时50分1.1 开发背景1.2 系统分析1.2.1 需求分析1.2.2 可行性分析1.2.3 编写项目计划书1.3 系统设计1.3.1 系统目标1.3.2 系统功能结构1.3.3 业务逻辑编码规则1.3.4 系统预览1.3.5 业务流程图1.4 数据库设计1.4.1 数据库概要说明1.4.2 数据库概念设计1.4.3 数据库逻辑设计1.5 公共模块设计1.6 主窗体设计1.6.1 主窗体模块概述1.6.2 主窗体技术分析1.6.3 主窗体实现过程1.7 系统登录模块设计1.7.1 系统登录模块概述1.7.2 系统登录模块技术分析1.7.3 系统登录模块实现过程1.8 商品入库模块设计1.8.1 商品入库模块概述1.8.2 商品入库模块技术分析1.8.3 商品入库模块实现过程1.8.4 单元测试1.9 商品借出模块设计1.9.1 商品借出模块概述1.9.2 商品借出模块技术分析1.9.3 商品借出模块实现过程1.9.4 单元测试1.10 出入库现金年统计模块设计1.10.1 出入库现金年统计模块概述1.10.2 出入库现金年统计模块技术分析1.10.3 出入库现金年统计模块实现过程1.11 文件清单1.12 开发技巧与难点分析1.12.1 将窗体显示在屏幕中间1.12.2 移动无标题栏窗体1.13 文件处理技术1.13.1 文件的概念1.13.2 文件的分类1.13.3 文件处理的一般步骤1.13.4 顺序文件1.13.5 随机文件1.13.6 二进制文件1.13.7 常用的文件操作语句和函数1.14 本章总结第2章 学生订票管理系统（Visual Basic 6.0+SQL Server 2005实现）教学视频：1小时53分2.1 开发背景2.2 系统分析2.2.1 需求分析2.2.2 可行性分析2.3 系统设计2.3.1 系统目标2.3.2 系统功能结构2.3.3 系统预览2.3.4 业务流程图2.4 数据库设计2.4.1 数据库概要说明2.4.2 数据库概念设计2.4.3 数据库逻辑设计2.5 公共模块设计2.6 客户端主窗体设计2.6.1 客户端主窗体模块概述2.6.2 客户端主窗体技术分析2.6.3 客户端主窗体实现过程2.6.4 单元测试2.7 列车时刻表模块设计2.7.1 列车时刻表模块概述2.7.2 列车时刻表模块技术分析2.7.3 列车时刻表模块实现过程2.8 订票管理模块设计2.8.1 订票管理模块概述2.8.2 订票管理模块技术分析2.8.3 订票管理模块实现过程2.8.4 单元测试2.9 剩余车票查询模块设计2.9.1 剩余车票查询模块概述2.9.2 剩余车票查询模块技术分析2.9.3 剩余车票查询模块实现过程2.9.4 单元测试2.10 列车信息录入模块设计2.10.1 列车信息录入模块概述2.10.2 列车信息录入模块技术分析2.10.3 列车信息录入模块实现过程2.10.4 单元测试2.11 信息统计模块设计2.11.1 信息统计模块概述2.11.2 信息统计模块技术分析2.11.3 信息统计模块实现过程2.12 文件清单2.13 SQL Server 2005数据库基本应用技术专题2.13.1 SQL Server 2005简介2.13.2 选择合适的SQL Server 2005版本2.13.3 SQL Server 2005工具简介2.13.4 在SQL Server 2005中创建数据库和表2.14 本章总结第3章 图书馆管理系统（Visual Basic 6.0+Access 2000实现）教学视频：2小时1分3.1 开发背景3.2 需求分析3.3 系统设计3.3.1 系统目标3.3.2 系统功能结构3.3.3 系统预览3.3.4 业务流程图3.4 数据库设计3.4.1 数据库概要说明3.4.2 数据库概念设计3.4.3 数据库逻辑设计3.5 公共模块设计3.6 主窗体设计3.6.1 主窗体模块概述3.6.2 主窗体技术分析3.6.3 主窗体实现过程3.7 读者信息管理3.7.1 读者信息管理模块概述3.7.2 读者信息管理模块技术分析3.7.3 读者信息管理模块实现过程3.7.4 单元测试3.8 读者借书管理模块设计3.8.1 读者借书管理模块概述3.8.2 读者借书管理模块技术分析3.8.3 读者借书管理模块实现过程3.9 图书丢失管理模块设计3.9.1 图书丢失管理模块概述3.9.2 图书丢失管理模块技术分析3.9.3 图书丢失管理模块实现过程3.10 图书验收报表模块设计3.10.1 图书验收报表模块概述3.10.2 图书验收报表模块技术分析3.10.3 图书验收报表模块实现过程3.10.4 单元测试3.11 文件清单3.12 开发技巧与难点分析3.12.1 窗体分隔条的实现3.12.2 禁止ListView控件中的项目被拖动3.13 数据环境设计器及报表的使用3.13.1 添加数据环境对象3.13.2 Connection对象3.13.3 Command对象3.13.4 DataReport报表3.14 本章总结第4章 在线考试系统（Visual Basic 6.0+SQL Server 2000实现）教学视频：2小时42分4.1 开发背景4.2 系统分析4.2.1 需求分析4.2.2 可行性分析4.3 系统设计4.3.1 系统目标4.3.2 系统功能结构4.3.3 系统预览4.3.4 业务流程图4.4 数据库设计4.4.1 数据库概要说明4.4.2 数据库概念设计4.4.3 数据库逻辑设计4.5 公共模块设计4.6 系统登录模块设计4.6.1 系统登录模块概述4.6.2 系统登录模块技术分析4.6.3 系统登录模块实现过程4.6.4 单元测试4.7 主窗体设计4.7.1 主窗体模块概述4.7.2 主窗体技术分析4.7.3 主窗体的实现过程4.7.4 单元测试4.8 考试窗体设计4.8.1 考试窗体模块概述4.8.2 考试窗体技术分析4.8.3 考试窗体实现过程4.9 后台管理员窗体设计4.9.1 管理员窗体模块概述4.9.2 管理员窗体技术分析4.9.3 管理员窗体实现

过程4.10 修改试题窗体设计4.10.1 修改试题窗体模块概述4.10.2 修改试题窗体技术分析4.10.3 修改试题窗体实现过程4.10.4 单元测试4.11 文件清单4.12 开发技巧与难点分析4.13 打包技术专题4.13.1 打包技术概述4.13.2 编译程序4.13.3 打包的详细过程4.14 本章总结第5章 餐饮管理系统（Visual Basic 6.0+SQL Server 2000实现）教学视频：2小时12分5.1 开发背景5.2 需求分析5.3 系统设计5.3.1 系统目标5.3.2 系统功能结构5.3.3 系统预览5.3.4 业务流程图5.4 数据库设计5.4.1 数据库概要说明5.4.2 数据库概念设计5.4.3 数据库逻辑设计5.5 公共模块设计5.6 主窗体设计5.6.1 主窗体模块概述5.6.2 主窗体技术分析5.6.3 主窗体实现过程5.6.4 单元测试5.7 系统登录模块设计5.7.1 系统登录模块概述5.7.2 系统登录模块技术分析5.7.3 系统登录模块实现过程5.7.4 单元测试5.8 开台管理模块设计5.8.1 开台管理模块概述5.8.2 开台管理模块技术分析5.8.3 开台管理模块实现过程5.9 转台服务模块设计5.9.1 转台服务模块概述5.9.2 转台服务模块技术分析5.9.3 转台服务模块实现过程5.10 进货管理模块设计5.10.1 进货管理模块概述5.10.2 进货管理模块技术分析5.10.3 进货管理模块实现过程5.11 文件清单5.12 开发技巧与难点分析5.12.1 限制错误登录次数5.12.2 辅助输入功能5.13 帮助文件制作技术专题5.13.1 安装Microsoft Help Workshop5.13.2 制作RTF帮助文件5.13.3 编译RTF文件5.13.4 制作帮助主题文件5.13.5 编译成help.hlp文件5.14 本章总结第6章 酒店客房管理系统（Visual Basic 6.0+Access 2003实现）教学视频：1小时37分6.1 开发背景6.2 系统分析6.2.1 需求分析6.2.2 可行性分析6.3 系统设计6.3.1 系统目标6.3.2 系统功能结构6.3.3 系统预览6.3.4 业务流程图6.4 数据库设计6.4.1 数据库概要说明6.4.2 数据库概念设计6.4.3 数据库逻辑设计6.5 公共模块设计6.6 主窗体设计6.6.1 主窗体界面概述6.6.2 主窗体界面技术分析6.6.3 主窗体实现过程6.6.4 单元测试6.7 系统登录模块设计6.7.1 系统登录模块概述6.7.2 系统登录模块技术分析6.7.3 系统登录模块实现过程6.7.4 单元测试6.8 住宿登记模块6.8.1 住宿登记模块概述6.8.2 住宿登记模块技术分析6.8.3 住宿登记模块实现过程6.8.4 单元测试6.9 房态查看模块设计6.9.1 房态查看模块概述6.9.2 房态查看模块技术分析6.9.3 房态查看模块实现过程6.10 调房登记模块设计6.10.1 调房登记模块概述6.10.2 调房登记模块技术分析6.10.3 调房登记模块实现过程6.11 追加押金模块设计6.11.1 追加押金模块概述6.11.2 追加押金模块技术分析6.11.3 追加押金模块实现过程6.12 客房销售报表模块设计6.12.1 客房销售报表模块概述6.12.2 客房销售报表模块技术分析6.12.3 客房销售报表模块实现过程6.12.4 单元测试6.13 宿费提醒模块设计6.13.1 宿费提醒模块概述6.13.2 宿费提醒模块技术分析6.13.3 宿费提醒模块实现过程6.14 文件清单6.15 打印技术专题6.15.1 使用Printers集合设置打印机6.15.2 使用PrintForm方法打印6.15.3 使用Printer对象打印6.15.4 设置打印字体、字号6.15.5 动态分页打印6.16 本章总结第7章 小区物业管理系统（Visual Basic 6.0+Access 2003实现）教学视频：1小时30分7.1 开发背景7.2 系统分析7.2.1 需求分析7.2.2 可行性分析7.3 系统设计7.3.1 系统目标7.3.2 系统功能结构7.3.3 系统预览7.3.4 业务流程图7.4 数据库设计7.4.1 数据库概要说明7.4.2 数据库概念设计7.4.3 数据库逻辑设计7.5 公共模块设计7.6 主窗体设计7.6.1 主窗体模块概述7.6.2 主窗体技术分析7.6.3 主窗体实现过程7.7 系统登录模块设计7.7.1 系统登录模块概述7.7.2 系统登录模块技术分析7.7.3 系统登录模块实现过程7.8 大楼信息登记模块设计7.8.1 大楼信息登记模块概述7.8.2 大楼信息登记模块技术分析7.8.3 大楼信息登记模块实现过程7.8.4 单元测试7.9 人口查询模块设计7.9.1 人口查询模块概述7.9.2 人口查询模块技术分析7.9.3 人口查询模块实现过程7.10 数据备份模块设计7.10.1 数据备份模块概述7.10.2 数据备份模块技术分析7.10.3 数据备份模块实现过程7.10.4 单元测试7.11 文件清单7.12 ADO技术专题7.12.1 ADO对象的概述7.12.2 Connection对象（连接数据源）7.12.3 Recordset对象（记录集对象）7.12.4 Command对象（命令对象）7.12.5 Field对象（字段对象）7.13 本章总结第8章 企业人事管理系统（Visual Basic 6.0+SQL Server 2000+Crystal Report 10实现）教学视频：3小时10分8.1 概述8.2 系统设计8.2.1 系统目标8.2.2 系统功能结构8.2.3 系统预览8.3 数据库设计8.3.1 数据库概要说明8.3.2 数据库概念设计8.3.3 数据库逻辑设计8.4 公共模块设计8.5 主窗体设计8.5.1 主窗体模块概述8.5.2 主窗体技术分析8.5.3 MDI主窗体实现过程8.5.4 菜单实现过程8.5.5 工具栏实现过程8.6 添加员工信息模块设计8.6.1 添加员工信息模块概述8.6.2 添加员工信息模块技术分析8.6.3 添加员工信息模块实现过程8.7 添加/修改出勤模块设计8.7.1 添加/修改出勤模块概述8.7.2 添加/修改出勤模块技术分析8.7.3 选择员工模块实现过程8.7.4 添加/修改出勤模块的实现过程8.8 员工公出/请

假模块设计8.8.1 员工公出/请假模块概述8.8.2 员工公出/请假模块技术分析8.8.3 添加或修改员工公出/请假模块实现过程8.8.4 员工公出/请假模块实现过程8.9 文件清单8.10 水晶报表Crystal Reports 10技术专题8.10.1 打开或创建一个报表8.10.2 认识报表的各个部分8.10.3 使用报表向导创建报表8.10.4 手动创建报表8.10.5 在Visual Basic工程中使用报表8.11 本章总结第9章 BQ聊天系统（Visual Basic 6.0+SQL Server 2005实现）教学视频：2小时9.1 BQ开发背景9.2 需求分析9.3 系统设计9.3.1 系统目标9.3.2 系统功能结构9.3.3 系统预览9.3.4 业务流程图9.4 数据库设计9.4.1 数据库概要说明9.4.2 数据库概念设计9.4.3 数据库逻辑设计9.4.4 触发器的创建9.5 公共模块设计9.6 主窗体设计9.6.1 主窗体模块概述9.6.2 主窗体技术分析9.6.3 主窗体实现过程9.7 系统登录模块设计9.7.1 系统登录模块概述9.7.2 系统登录模块技术分析9.7.3 系统登录模块实现过程9.7.4 单元测试9.8 通话模块9.8.1 通话模块概述9.8.2 通话模块技术分析9.8.3 通话模块实现过程9.8.4 单元测试9.9 添加好友模块9.9.1 添加好友模块概述9.9.2 添加好友模块技术分析9.9.3 添加好友模块实现过程9.10 好友分组模块9.10.1 好友分组模块概述9.10.2 好友分组模块技术分析9.10.3 好友分组模块实现过程9.11 BQ系统服务器9.11.1 BQ系统服务器模块概述9.11.2 BQ系统服务器模块技术分析9.11.3 BQ系统服务器模块实现过程9.12 文件清单9.13 开发技巧与难点分析9.13.1 窗体透明9.13.2 Flash透明9.13.3 系统托盘及其应用9.14 套接字技术专题9.14.1 Winsock控件的概述9.14.2 Winsock控件State属性9.14.3 Winsock控件Connect事件9.14.4 ConnectionRequest事件9.14.5 Error事件9.15 本章总结第10章 *黄金屋*书友会短信发送系统（Visual Basic 6.0+ SQL Server2000+短信猫实现）教学视频：1小时38分10.1 开发背景10.2 系统分析10.2.1 需求分析10.2.2 可行性分析10.3 系统设计10.3.1 系统目标10.3.2 系统功能结构10.3.3 系统预览10.3.4 业务流程图10.4 数据库设计10.4.1 数据库概要说明10.4.2 数据库概念设计10.4.3 数据库逻辑设计10.5 公共模块设计10.6 主窗体设计10.6.1 主窗体模块概述10.6.2 主窗体技术分析10.6.3 主窗体实现过程10.7 短信猫设置模块设计10.7.1 短信猫设置模块概述10.7.2 短信猫设置模块技术分析10.7.3 短信猫设置模块实现过程10.8 短信发送模块设计10.8.1 短信发送模块概述10.8.2 短信发送模块技术分析10.8.3 短信发送模块实现过程10.8.4 单元测试10.9 号码生成模块设计10.9.1 号码生成模块概述10.9.2 号码生成模块技术分析10.9.3 号码生成模块实现过程10.10 短信接收模块设计10.10.1 短信接收模块概述10.10.2 短信接收模块技术分析10.10.3 短信接收模块实现过程10.10.4 单元测试10.11 投票统计模块设计10.11.1 投票统计模块概述10.11.2 投票统计模块技术分析10.11.3 投票统计模块实现过程10.11.4 单元测试10.12 投票抽奖模块设计10.12.1 投票抽奖模块概述10.12.2 投票抽奖模块技术分析10.12.3 投票抽奖模块实现过程10.13 文件清单10.14 短信猫技术专题10.15 本章总结

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章 企业进销存管理系统（Visual Basic 6.0+SQL Server 2000实现） 1.1 开发背景 加入WTO之后，随着国内经济的高速发展，中小型的商品流通企业越来越多。
这些企业经营的商品种类繁多，难以管理，而进销存管理系统便成为企业经营和管理中的核心环节，也是企业取得效益的关键。
XXX有限公司是一家以商业经营为主的私营企业。
公司为了完善管理制度，增强企业的竞争力，决定开发进销存管理系统，以实现商品管理的信息化。
现需要委托其他单位开发一个企业进销存管理系统。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

DVD语音视频讲解光盘： 10套完整应用系统及全部源程序 20小时全程语音讲解及环境搭建视频录像 SQ1 Server“编程词典（体验版）”软件1套 本书项目开发案例： 企业进销存管理系统（视频讲解：1小时50分） 学生订票管理系统（视频讲解：1小时58分） 图书馆管理系统（视频讲解：2小时） 在线考试系统（视频讲解：2小时42分） 餐饮管理系统（视频讲解：2小时12分） 酒店客房管理系统（视频讲解：1小时37分） 小区物业管理系统（视频讲解：1小时80分） 企业人事管理系统（视频讲解：1小时10分） BQ聊天系统（视频讲解：2小时） 书友会短信发送系统（视频讲藤：1小时38分）

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com