

## 图书基本信息

书名：<<Visual C++6.0完全自学宝典>>

13位ISBN编号：9787302175964

10位ISBN编号：7302175969

出版时间：2008-7

出版时间：清华大学出版社

作者：朱洪波

页数：610

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

VisualC++6.0是微软公司VisualStudio6.0开发工具套件中的重要组成部分。VisualC++6.0以面向对象的C++编程语言为基础，辅以在代码层次上对WindowsAPI进行封装的MFC类库、COM、ATL等技术，成为众多企业开发Windows平台应用程序的首选。

为了使读者快速地掌握VisualC++6.0，了解Windows应用程序的编写方法、过程，并能够自己动手编程，笔者精心编写了本书。

本书根据读者一般的学习习惯，以循序渐进、理论和实践相结合的方式，让读者在学习的过程中可以随时动手实践，以帮助读者尽可能地少走弯路，加快学习速度，更深刻地了解相关的知识，并掌握Windows应用程序编程技能。

## 内容概要

《VisualC++6.0完全自学宝典》由浅入深地介绍使用VisualC++6.0进行Windows应用程序开发的一般过程和方法，既包含相关的理论讲解，又安排相应的实例作为补充，以期从理论和实践两个方面帮助读者了解相关的知识，并掌握相关的技能。

全书分为5篇，其中第1篇介绍使用VisualC++6.0进行Windows应用程序开发所应该具备的基础知识

。第2篇和第3篇是《VisualC++6.0完全自学宝典》的主要内容，分别介绍常见的应用程序开发和高级的应用程序开发。

第4篇作为补充性的内容，介绍VisualC++6.0常用的数据结构，此外还介绍常用的调试技巧和编程技巧等。

最后一篇是实例篇，通过一个非常完整的实例，复习前面所学知识，并锻炼读者的动手和思考能力。

与同类书籍相比，《VisualC++6.0完全自学宝典》的内容十分丰富，除了涵盖常见知识点，

《VisualC++6.0完全自学宝典》还尽可能地穿插介绍一些有益于读者掌握的Windows编程知识。

此外，《VisualC++6.0完全自学宝典》介绍了一些在工程中经常使用的工具、编程技巧等。

全书将理论和实践有机地结合起来穿插在全书的各个章节进行讲解，以帮助读者更好地掌握相关知识

。

## 书籍目录

第1篇 C++程序设计语言入门第1章 C++程序设计语言概述 21.1 C++和C#、Java的区别 21.1.1 面向对象还是面向过程 21.1.2 内存管理是否自动释放 21.1.3 是否跨平台 31.1.4 C++与其他语言的主要区别 31.2 C++语言的主要应用领域 41.3 C++的开发工具以及Visual C++ 6.0 51.3.1 Visual C++ 6.0开发工具简介 51.3.2 Visual C++ 6.0的开发过程 6第2章 Visual C++ 6.0入门 72.1 安装Visual C++ 6.0 72.1.1 对硬件的要求 72.1.2 安装Visual C++ 6.0 82.1.3 安装MSDN Library 92.1.4 安装源代码管理器 112.1.5 完成安装 112.1.6 安装Visual C++ 6.0开发插件 122.1.7 编写宏文件 122.1.8 使用宏文件 152.2 Visual C++ 6.0开发环境介绍 172.2.1 熟悉Visual C++ 6.0开发环境 172.2.2 建立一个工程 182.2.3 工程菜单 212.2.4 编译菜单 222.2.5 Tools 菜单 232.2.6 工具条 232.3 创建第一个Visual C++程序 242.3.1 编写代码 242.3.2 编译程序 252.3.3 运行程序 252.4 使用源代码管理器 252.4.1 基本概念 262.4.2 创建数据库 262.4.3 根据现有工程在服务端创建文件夹 272.4.4 代码入库和出库 272.4.5 版本控制 (Label) 292.5 常见问题 292.5.1 必须安装和Visual C++ 6.0配套发行的MSDN Library吗 292.5.2 可以在Visual C++ 6.0下使用其他的C++编译器吗 29第3章 C++基础语法 303.1 变量和常量 303.2 C++基础数据类型 313.2.1 整值类型 313.2.2 浮点值类型 323.2.3 布尔类型 333.2.4 字符串类型 333.3 C++高级数据类型 343.3.1 枚举类型 343.3.2 结构类型 363.3.3 联合类型 373.3.4 数组类型 383.4 指针和引用 403.4.1 指针变量的声明与初始化 413.4.2 指针运算符：& 433.4.3 指针运算符：\* 443.4.4 指针运算符：:: 453.4.5 指针运算 473.4.6 指针与常量限定符 483.4.7 指针与数组 493.4.8 引用 503.5 表达式和运算符 523.5.1 表达式的定义 523.5.2 基本运算符 523.5.3 逻辑运算操作符 533.5.4 ==、>、>=、

## 章节摘录

### 第1章C++程序设计语言概述 什么是C++？

C++是基于C语言发展起来的一种新的程序设计语言。

C语言诞生于20世纪70年代，是一种应用相当广泛的程序设计语言（尤其是在系统程序设计领域）。

C语言简洁、高效，但是C语言也有其自身的缺点，例如弱的类型检查机制等，使得使用C语言开发大型的应用程序比较困难。

编辑推荐

《VisualC++6.0完全自学宝典》适合VisualC++6.0初学者、C++自学者和一些想学习C++的其他开发人员阅读，也可作为高级开发人员的参考资料。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>