第一图书网, tushu007.com

<<网页制作与网站开发从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<网页制作与网站开发从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302177913

10位ISBN编号：7302177910

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：耿跃鹰，李秋平　等编著

页数：444

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

不管您处于哪个阶层、哪个年龄段，只要您渴望学习网页制作，而且希望学到的东西不仅仅是“皮毛”，那本书一定可以帮您实现这个愿望。
本书经过精心策划和编写，其特色介绍如下：　　科学知识的分布　　本书采用入门篇、提高篇、精通篇和实战篇的写法，将知识点根据读者的学习难易程度，以及在实际工作中应用的轻重顺序来安排，真正为读者的学习考虑，也让不同读者能在学习的过程中有针对性地选择学习内容。
如果我们把学网页制作与网站开发的整个过程比作4级的阶梯，那么每一篇就是一级阶梯，学习完一篇就能达到该阶梯对应的高度。

内容概要

本书是一本帮助网页制作初学者和从事网站开发的工作人员快速入门、提高并能学以致用的书籍。
主要内容包括：用Fireworks CS3处理网页图像、用Flash CS3制作网页动画、用Dreamweaver CS3整合网页素材、网页的布局、网站的开发、网页素材的制作技巧以及动态网页的制作等。
为了使读者对本书知识有更加完整的认识，最后还制作了两个非常实用的例子，让读者将在本书中所学习到的知识真正应用到实际工作和学习过程中。

本书内容丰富、实用，共分为4篇，每一篇又由多章组成。
在结构上考虑到不同学习程度的读者对学习的内容有不同的要求，所以不同的篇章也由不同的板块组成，如本章小结、知识关联和提高知识问答等。
在每一页的页脚，都提供了与本页知识相关的操作技巧、注意事项和作者经验谈，尽可能地为读者设想，解决学习中的疑问。

本书适合于网页设计人员、网站开发人员及各行各业对网页制作和网站建设感兴趣的读者自学使用，也可作为电脑培训班、学校的教学用书。

书籍目录

入 门 篇 第1章 初涉网站建设 1.1 网页制作基础知识 1.1.1 什么是网页 1.1.2 网页的组成元素 1.1.3 什么是网站 1.1.4 网页的类型 1.1.5 网页制作中的专业术语 1.2 用网页制作相关软件 1.2.1 图像制作与处理软件 1.2.2 动画制作软件 1.2.3 网页制作与编辑软件 1.2.4 网页配色辅助软件 1.2.5 网页发布与推广软件 1.3 网站建设的一般流程 1.3.1 确定网站主题 1.3.2 网站整体规划 1.3.3 收集资料与素材 1.3.4 设计页图像 1.3.5 制作网页 1.3.6 开发动态网站模块 1.3.7 测试与发布网站 1.3.8 期更新与维护网站 1.3.9 宣传与推广网站 1.4 基础实例——设计“让心去旅行”个人网站 1.5 基础练习 1.5.1 浏览各种网站确定其类型 1.5.2 指出网页中各部分的名称 1.6 本章小结 知识关联 第2章 网页图像的简单处理 2.1 初识Fireworks CS3 2.1.1 启动Firewo CS3 2.1.2 认识Fireworks CS3的工作环境 2.1.3 退出Fireworks CS3 2.2 文档的基本操作 2.2.1 新建文档 2.2.2 另存为文档 2.2.3 导入图像 2.2.4 打开文档 2.2.5 关文档 2.3 处理文本 2.3.1 输入文本 2.3.2 设置文本属性 2.3.3 设置文本的特殊效 2.3.4 文本与路径 2.4 选择并编辑位图 2.4.1 选择位图 2.4.2 编辑位图 2.5 制矢量图 2.5.1 绘制圆角矩形 2.5.2 绘制正圆 2.5.3 使用钢笔工具绘制路径 2.6 建切片与导出图像 2.6.1 创建切片 2.6.2 优化图像 2.6.3 导出图像 2.7 基础实例—制作网站Banner 2.8 基础练习 2.8.1 处理位图 2.8.2 绘制卡通头像 2.9 本章小结 知识关联 第3章 网页动画制作基础知识 3.1 认识Flash CS3的工作环境 3.1.1 菜单栏 3.1.2 “工具”面板 3.1.3 时间轴 3.1.4 场景 3.1.5 面板组 3.2 文档的基本操作 3.2.1 新建文档 3.2.2 设置文档属性 3.2.3 保存文档 3.2.4 关闭文档 3.2.5 打开文档 3.3 绘制动画对象 3.3.1 使用绘图工具绘制图像 3.3.2 选择对象 3.3.3 填充对象 3.4 基础实例——绘制网站形象卡通 3.5 基础练习 3.6 本章小结 知关联 第4章 创建简单的网页动画 4.1 认识并操作帧 4.1.1 认识帧 4.1.2 操作帧 图层的基本操作 4.2.1 认识图层 4.2.2 操作图层 4.3 元件和库 4.3.1 认识元件 4.3.2 创建元件 4.3.3 库的基本操作 4.4 创建基本动画 4.4.1 创建逐帧动画 4. 创建动画补间动画 4.4.3 创建形状补间动画 4.5 基础实例——创建“行走.fla”动画 4.6 基础练习 4.7 本章小结 知识关联 第5章 认识网页制作软件 5.1 认识Dreamweaver CS3的作界面 5.1.1 “插入”栏 5.1.2 文档工具栏 5.1.3 面板组 5.1.4 “属性”面板 5.1.5 状态栏 5.2 网页文档的基本操作 5.2.1 创建网页 5.2.2 预览网页 5.2.3 保存网页 5.2.4 打开网页 5.3 设置页面属性 5.3.1 设置外观属性 5.3.2 设置链接性 5.3.3 设置标题属性 5.4 规划与创建站点 5.4.1 认识站点 5.4.2 规划站点 5.4.3 创建并管理站点 5.5 基础实例——规划并创建“在线阅读”站点 5.5.1 规划站点 5.5.2 创建站点 5.6 基础练习 5.7 本章小结 知识关联 第6章 添加网页元素 6.1 网页文本 6.1.1 添加普通文本 6.1.2 添加特殊字符 6.1.3 添加空格 6.1.4 添加平线 6.1.5 添加日期 6.2 设置网页文本格式 6.2.1 设置文本格式 6.2.2 设置段落式 6.3 添加并设置列表 6.3.1 编号列表 6.3.2 项目列表 6.3.3 定义列表 设置列表属性 6.3.5 创建嵌套列表 6.4 添加网页图像 6.4.1 插入图像 6.4.2 设置图像属性 6.4.3 创建鼠标经过图像 6.4.4 创建导航条 6.5 添加超级链接 6.5.1 添加基本超级链接 6.5.2 添加图像热点超级链接 6.5.3 添加电子邮件超级链接 6.5.4 添加锚链接 6.5.5 添加空超级链接 6.6 添加动画及音乐 6.6.1 添加Flash动画 6.6.2 添加Flash视频 6.6.3 添加背景音乐 6.6.4 添加音乐下载链接 6.7 基础实例——为“网来网去”网页添加内容 6.8 基础练习 6.9 本章小结 知识关联 第7章 发布网站 7.1 本地测试站点 7.1.1 测试兼容性 7.1.2 测试超级链接 7.1.3 设置下载速度 7.2 申请主页间和域名 7.2.1 申请主页空间 7.2.2 申请域名 7.3 使用相应软件发布站点 7.3.1 用Dreamweaver CS3发布站点 7.3.2 使用LeapFTP发布站点 7.4 管理和推广网站 7.4.1 管理网站 7.4.2 推广网站 7.5 基础实例——申请收费空间 7.6 基础练习 7.7 本章小结

知识关联 提 高 篇 第8章 Fireworks CS3的高级应用 8.1 使用蒙版编辑图像 8.1.1 矢量蒙版 8.1.2 位图蒙版 8.2 使用样式和形状 8.2.1 使用样式快速创建特效文本 8.2.2 用形状快速创建对象 8.3 创建动画 8.3.1 创建所选动画 8.3.2 创建逐帧动画 8.3 创建补间动画 8.4 创建按钮 8.5 创建弹出式菜单 8.6 提高实例——创建导航条 8.7 提 练习 8.8 本章小结 提高知识问答 第9章 使用Flash CS3创建特殊动画 9.1 创建引导动画 9.1.1 引导动画的创建原理 9.1.2 创建引导动画 9.2 创建遮罩动画 9.2.1 遮罩动画的 创建原理 9.2.2 创建遮罩动画 9.3 创建有声动画 9.3.1 Flash CS3中可使用的声音文件类 型 9.3.2 添加与编辑声音 9.3.3 设置声音的导出属性 9.4 创建滤镜动画 9.5 提高实 例——创建太阳升空动画 9.6 提高练习 9.7 本章小结 提高知识问答 第10章 使用Flash C 创建交互动画 10.1 ActionScript快速入门 10.1.1 ActionScript 3.0的特性 10.1.2 变量 10.1.3 函数 10.1.4 运算符 10.1.5 ActionScript的数据类型 10.1.6 ActionScript的语法 规则 10.1.7 常用的AcitonScript语句 10.2 认识“动作-帧”面板 10.3 在Flash CS3中添加代 码 10.3.1 在时间轴上添加代码 10.3.2 创建单独的ActionScript文件 10.4 使用组件创建 交互式动画 10.4.1 认识“组件”面板 10.4.2 Flash CS3中的常用组件 10.4.3 创建组件 10.4.4 组件检查器 10.5 提高实例——创建雪景 10.6 提高练习 10.7 本章小结 提 高知识问答 第11章 使用CSS样式美化网页 11.1 认识并创建CSS样式表 11.1.1 认识“CSS样 式”面板 11.1.2 CSS样式表的定义和保存方式 11.1.3 创建CSS样式表 11.2 设置并应 用CSS样式表 11.2.1 设置CSS样式表属性 11.2.2 应用CSS样式表 11.3 管理CSS样式表 11.3.1 编辑CSS样式表 11.3.2 链接外部CSS样式表文件 11.3.3 删除CSS样式表 11.4 提高实例——用CSS样式表美化“认识我”网页 11.5 提高练习 11.6 本章小结 提高知识问 答 第12章 布局网页 12.1 使用表格布局网页 12.1.1 创建表格 12.1.2 编辑表格 12.1.3 设置表格和单元格属性 12.2 使用AP元素布局网页 12.2.1 创建AP元素 12.2.2 编辑AP元素 12.2.3 AP元素的属性设置 12.3 使用框架布局网页 12.3.1 创建框架集 12.3.2 编辑框架 12.3.3 设置框架和框架集的属性 12.3.4 保存框架及框架集网页 12.4 使用Spry构件布局网页 12.4.1 Spry构件的概念 12.4.2 Spry菜单栏构件 12.4.3 Spry选项 卡式面板构件 12.4.4 Spry折叠构件 12.4.5 Spry可折叠面板构件 12.5 使用模板创建网页 12.5.1 创建并编辑模板 12.5.2 通过模板创建新网页 12.6 提高实例——制作冰雪世界 ”网页 12.6.1 创建模板网页 12.6.2 根据模板制作其他网页 12.7 提高练习 12.7 “购书送大礼”网页制作 12.7.2 “Logo制作教程”网页效果 12.8 本章小结 提高知识问 答 第13章 应用表单和行为 13.1 应用表单 13.1.1 创建表单 13.1.2 创建表单对象 13.1.3 创建具验证功能的表单对象 13.2 应用行为 13.2.1 添加与编辑行为 13.2.2 为网 页添加行为 13.3 提高实例——“用户登录”网页制作 13.4 提高练习 13.4.1 制作“按揭 贷款计算器” 13.4.2 制作“用户注册”网页 13.5 本章小结 提高知识问答 精 通 篇 第14章 网站布局与配色技巧 14.1 网页版面布局设计 14.1.1 网页版面布局原则 14.1.2 网页布局方法 14.1.3 常见版面布局 14.2 网页色彩搭配 14.2.1 色彩基础知识 14.2.2 网页色彩搭配方案 14.2.3 网页色彩搭配技巧 14.3 网页配色辅助软件的使用 14.3.1 配色网页“peise.htm”的使用 14.3.2 Color Schemer Studio的使用 14.4 精通实例—— 制作“自助发布系统”网页 14.5 精通练习 14.6 本章小结 第15章 网页图像制作与处理技巧 15.1 网页图像处理技巧 15.1.1 抠图技巧 15.1.2 图像用色技巧 15.2 网页文字特效 制作 15.2.1 立体文字制作 15.2.2 “NT”LOGO制作 15.3 网页按钮和导航条制作 15.3.1 网页按钮制作 15.3.2 导航条制作 15.4 网站LOGO制作 15.4.1 LOGO的作用 15.4.2 LOGO的颜色 15.4.3 LOGO中的图案 15.4.4 LOGO的几种表现形式 15.4.5 LOGO的设计 15.4.6 LOGO制作实例 15.5 精通实例——制作网页头部 15.6 精通练习 15.7 本章小结 第16章 网页动画制作与处理技巧 16.1 鼠绘技巧 16.1.1 什么是鼠绘 16.1.2 常见鼠绘方法 16.2 文字效果及动画制作 16.2.1 常见文字效果制作 16.2.2 文字 特效动画制作 16.3 Flash按钮和菜单制作 16.3.1 按钮特效制作 16.3.2 Flash菜单制作 16.4 精通实例——制作“记忆”动画 16.5 精通练习 16.5.1 绘制“家” 16.5.2 制作

“电影宣传”动画 16.6 本章小结 第17章 动态网页基础知识 17.1 认识动态网页 17.2 数据库基础 17.2.1 Access 17.2.2 SQL Server 17.2.3 MySQL 17.3 动态网页开发语言 17.3.1 ASP 17.3.2 ASP.NET 17.3.3 PHP 17.3.4 JSP 17.4 Web服务器 17.4.1 IIS 17.4.2 Apache 17.5 动态网页开发流程 17.6 精通实例——用ASP开发一个简单的网页 17.6.1 制作动态网页 17.6.2 浏览动态网页 17.7 精通练习 17.8 本章小结 第18章 制作动态网页 18.1 Access数据库的创建 18.2 动态站点的创建及配置 18.2.1 IIS的配置 18.2.2 动态站点的创建及配置 18.3 数据源的创建 18.3.1 了解连接字符串 18.3.2 在Dreamweaver中创建数据库连接 18.4 制作数据库动态网页 18.4.1 创建记录集 18.4.2 制作动态页面 18.5 精通练习 18.6 本章小结 第19章 网页特效制作与网页制作技巧 19.1 JavaScript简介 19.1.1 JavaScript的特点 19.1.2 JavaScript的函数 19.1.3 在网页中使用JavaScript 19.2 JavaScript脚本应用 19.2.1 检查表单元素是否为空 19.2.2 限制输入字符串的长度 19.2.3 去除字符串的首尾空格 19.2.4 随机产生指定位数的验证码 19.2.5 删除确认 19.2.6 日期联动下拉列表框 19.2.7 禁止使用鼠标右键 19.2.8 实现“添加到收藏夹”功能 19.2.9 禁止保存网页 19.3 网页制作技巧 19.3.1 消除网页中的乱码 19.3.2 定时跳转 19.3.3 更换IE地址栏前的图标 19.3.4 制作“设为主页”超级链接 19.3.5 制作“1”像素的表格边框 19.3.6 去掉单击图像链接后的图像虚线 19.3.7 让表单和其他内容之间无间隙 19.4 精通实例——特效页面制作 19.5 精通练习 19.6 本章小结 实战篇 第20章 “互邦”网站静态页面制作 20.1 实例说明 20.2 制作要点 20.3 制作过程 20.3.1 页面布局 20.3.2 LOGO标志制作 20.3.3 主菜单背景制作 20.3.4 切片输出 20.3.5 LOGO动画制作 20.3.6 布局基本页面 20.3.7 为网页添加内容 20.4 拓展练习 第21章 “互邦”网站动态页面制作 21.1 实例说明 21.2 制作要点 21.3 制作过程 21.3.1 创建数据库 21.3.2 配置IIS 21.3.3 创建站点 21.3.4 创建数据源 21.3.5 制作登录验证页面 21.3.6 制作添加公告页面 21.3.7 制作公告显示页面 21.3.8 制作公司风采部分 21.3.9 增加管理页面 21.3.10 增加网页安全性 21.3.11 进行服务器IIS的配置 21.3.12 进行防火墙设置 21.3.13 进行服务器IP的配置 21.3.14 发布站点 21.3.15 配置IE浏览器 21.4 拓展练习

编辑推荐

电脑教学专家鼎力打造，集知识、技能、经验于一体！
入门→提高→精通→实战，学电脑新体验，从新手到高手一册搞定！
专为本书开发的15小时多媒体教学演示，特别收录的本书学习所需要的素材及源文件，盘中免费赠送价值128元的超值大礼包，五笔字根查询小精灵软件，电脑技巧12000例速查电子书，10小时《Excel电子表格》多媒体教学演示，10小时《Word综合应用》多媒体教学演示，10小时《玩转Windows XP》多媒体教学演示，10小时《工具软件》多媒体教学演示。

第一图书网, tushu007.com
<<网页制作与网站开发从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com