

## <<Java从入门到精通>>

### 图书基本信息

书名：<<Java从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302178842

10位ISBN编号：7302178844

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：李钟尉，马文强，陈丹丹 等编著

页数：533

字数：771000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Java从入门到精通&gt;&gt;

## 前言

Java是Sun公司推出的能够跨越多平台的、可移植性最高的一种面向对象的编程语言。自面世以来,Java凭借其易学易用、功能强大的特点得到了广泛的应用。其强大的跨平台特性使Java程序可以运行在任何一个系统平台上,甚至是手持电话、商务助理等移动电子产品,都可以运行Java程序,真正做到“一次编写,到处运行”。Java可以编写桌面应用程序、Web应用程序、分布式系统和嵌入式系统应用程序等,这使得它成为应用范围最广泛的开发语言。

**本书内容** 本书提供了从入门到编程高手所必备的各类知识,共分四篇,大体结构如下图所示。

**第一篇：基础知识。**

本篇通过初识Java,熟悉Eclipse开发工具,Java语言基础,流程控制,字符串,数组、类和对象、包装类、数字处理类,并结合大量的图示、举例、录像等使读者快速掌握Java语言,为以后编程奠定坚实的基础。

**第二篇：核心技术。**

本篇介绍了接口、继承与多态,类的高级特性,异常处理,Swing程序设计,集合类,I/O输入输出,反射,枚举类型与泛型,多线程,网络通信和数据库操作等。

学习完本篇内容,能够开发一些小型应用程序。

**第三篇：高级应用。**

本篇介绍Swing表格组件,Swing树组件,Swing其他高级组件,高级布局管理器,高级事件处理,AWT绘图与音频处理,打印等。

学习完本篇内容,能够开发高级的桌面应用程序、多媒体程序和打印程序等。

**第四篇：项目实战。**

本篇通过一个大型、完整的企业进销存管理系统,运用软件工程的设计思想,让读者学习如何进行软件项目的实践开发。

书中按照编写项目计划书 系统设计 数据库设计 创建项目 实现项目 运行项目 项目打包部署 解决开发常见问题的流程进行介绍,带领读者一步一步亲身体验开发项目的全过程。

**本书特点** 由浅入深,循序渐进。

本书以初中级程序员为对象,先从Java语言基础学起,再学习Java的核心技术,然后学习Swing的高级应用,最后学习开发一个完整项目。

讲解过程中步骤详尽,版式新颖,在操作的内容图片上以“?

?

?

……”编号+内容的方式进行标注,让读者在阅读时一目了然,从而快速掌握书中内容。

**语音视频,讲解详尽。**

书中每一章节均提供声图并茂的语音视频教学录像,读者可以根据书中提供的录像位置在光盘中找到。

这些录像能够引导初学者快速地入门,感受编程的快乐和成就感,增强进一步学习的信心,从而快速成为编程高手。

**实例典型,轻松易学。**

通过例子学习是最好的学习方式,本书通过一个知识点、一个例子、一个结果、一段评析,一个综合应用的模式,透彻详尽地讲述了实际开发中所需的各类知识。

另外,为了便于读者阅读程序代码,快速学习编程技能,书中几乎每行代码都提供了注释。

**精彩栏目,贴心提醒。**

本书根据需要在各章安排了很多“注意”、“说明”和“技巧”等小栏目,让读者可以在学习过程中更轻松地理解相关知识点及概念,更快地掌握个别技术的应用技巧。



## <<Java从入门到精通>>

### 内容概要

本书从初学者角度出发，通过通俗易懂的语言、丰富多彩的实例，详细介绍了使用Java语言进行程序开发应该掌握的各方面技术。

全书共分28章，包括：初识Java，熟悉Eclipse开发工具，Java语言基础，流程控制，字符串，数组，类和对象，包装类，数字处理类，接口、继承与多态，类的高级特性，异常处理，Swing程序设计，集合类，I/O输入输出，反射，枚举类型与泛型，多线程，网络通信，数据库操作，Swing表格组件，Swing树组件，Swing其他高级组件，高级布局管理器，高级事件处理，AWT绘图与音频播放，打印技术和企业进销存管理系统等。

所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码给出了详细的注释，可以使读者轻松领会Java程序开发的精髓，快速提高开发技能。

本书所配DVD光盘含有全程语音视频讲解教学录像以及实例的全部源代码，这些源代码都经过精心调试，在Windows XP、Windows 2000、Windows 2003下全部通过。

本书内容详尽，实例丰富，非常适合作为编程初学者的学习用书，也适合作为开发人员的查阅、参考资料。

<<Java从入门到精通>>

书籍目录

第1篇 基础知识	第1章 初识Java	教学录像：35分钟	1.1 Java简介	1.1.1 什么是Java语言
1.1.2 Java的应用领域	1.1.3 Java的版本	1.1.4 怎样学好Java	1.1.5 Java API文档	
1.2 Java特性	1.2.1 简单	1.2.2 面向对象	1.2.3 分布性	1.2.4 可移植性
1.2.5 解释型	1.2.6 安全性	1.2.7 健壮性	1.2.8 多线程	1.2.9 高性能
1.2.10 动态	1.3 搭建Java环境	1.3.1 JDK下载	1.3.2 Windows系统的JDK环境	
1.3.3 Linux系统的JDK环境	1.4 第一个Java程序	1.5 小结	1.6 实践与练习	第2章 熟
悉Eclipse开发工具	教学录像：36分钟	2.1 熟悉Eclipse	2.1.1 Eclipse简介	2.1.2 Eclipse的
安装、配置与启动	2.1.3 Eclipse工作台	2.1.4 透视图与视图	2.1.5 菜单栏	2.1.
工具栏	2.1.7 “包资源管理器”视图	2.1.8 “控制台”视图	2.2 使用Eclipse	2.2
创建Java项目	2.2.2 创建Java类文件	2.2.3 使用编辑器编写程序代码	2.2.4 运行Java程	
序	2.3 程序调试	2.4 小结	2.5 实践与练习	第3章 Java语言基础
3.1 Java主类结构	3.1.1 包声明	3.1.2 声明成员变量和局部变量	3.1.3 编写主方法	教学录像：38分钟
3.1.4 导入API类库	3.2 基本数据类型	3.2.1 整数类型	3.2.2 浮点类型	3.2.3
符类型	3.2.4 布尔类型	3.3 变量与常量	3.3.1 标识符和关键字	3.3.2 声明变量
3.3.3 声明常量	3.3.4 变量的有效范围	3.4 运算符	3.4.1 赋值运算符	3.4.2 算
运算符	3.4.3 自增和自减运算符	3.4.4 比较运算符	3.4.5 逻辑运算符	3.4.6 位
算符	3.4.7 三元运算符	3.4.8 运算符优先级	3.5 数据类型转换	3.5.1 隐式类型转
3.5.2 显式类型转换	3.6 代码注释与编码规范	3.6.1 代码注释	3.6.2 编码规范	
3.7 小结	3.8 实践与练习	第4章 流程控制	教学录像：26分钟	4.1 复合语句
语句	4.2.1 if条件语句	4.2.2 switch多分支语句	4.3 循环语句	4.3.1 while循环语句
4.3.2 do...while循环语句	4.3.3 for循环语句	4.4 小结	4.5 实践与练习	第5章 字
串	教学录像：33分钟	5.1 String类	5.1.1 声明字符串	5.1.2 创建字符串
字符串	5.2.1 连接多个字符串	5.2.2 连接其他数据类型	5.3 获取字符串信息	5.3.1
取字符串长度	5.3.2 字符串查找	5.3.3 获取指定索引位置的字符	5.4 字符串操作	
5.4.1 获取子字符串	5.4.2 去除空格	5.4.3 字符串替换	5.4.4 判断字符串的开始与结	
尾	5.4.5 判断字符串是否相等	5.4.6 按字典顺序比较两个字符串	5.4.7 字母大小写转	
换	5.4.8 字符串分割	5.5 格式化字符串	5.5.1 日期和时间字符串格式化	5.5.2 常
类型格式化	5.6 使用正则表达式	5.7 字符串生成器	5.8 小结	5.9 实践与练习
组	教学录像：30分钟	6.1 数组概述	6.2 一维数组的创建及使用	6.2.1 创建一维数组
6.2.2 初始化一维数组	6.2.3 使用一维数组	6.3 二维数组的创建及使用	6.3.1 二维数	
组的创建	6.3.2 二维数组初始化	6.3.3 使用二维数组	6.4 数组的基本操作	6.4.1
历数组	6.4.2 填充替换数组元素	6.4.3 对数组进行排序	6.4.4 复制数组	6.4.5
组查询	6.5 小结	6.6 使用实践	第7章 类和对象	教学录像：47分钟
7.1.1 对象	7.1.2 类	7.1.3 封装	7.1.4 继承	7.1.5 多态
成员变量	7.2.2 成员方法	7.2.3 权限修饰符	7.2.4 局部变量	7.2.5 局部变量的
效范围	7.2.6 this关键字	7.3 类的构造方法	7.4 静态变量、常量和方法	7.5 类的主方
7.6 对象	7.6.1 对象的创建	7.6.2 访问对象的属性和行为	7.6.3 对象的引用	
7.6.4 对象的比较	7.6.5 对象的销毁	7.7 小结	7.8 实践与练习	第8章 包装类
像：21分钟	8.1 Integer	8.2 Long	8.3 Short	8.4 Boolean
8.7 Double	8.8 Float	8.9 Number	8.10 小结	8.11 实践与练习
学录像：20分钟	9.1 数字格式	9.2 数学运算	9.2.1 Math类	9.2.2 常用数学运算方法
9.3 随机数	9.3.1 Math.random()方法	9.3.2 Random类	9.4 大数字	9.4.1
BigInteger	9.4.2 BigDecimal	9.5 小结	9.6 实践与练习	第2篇 核心技术
与多态	教学录像：36分钟	10.1 类的继承	10.2 Object类	10.3 对象类型的转换
向上转型	10.3.2 向下转型	10.4 instanceof判断对象类型	10.5 方法的重载	10.6 多态

<<Java从入门到精通>>

10.7 抽象类与接口	10.7.1 抽象类	10.7.2 接口	10.8 小结	10.9 实践与练习
章 类的高级特性	教学录像：29分钟	11.1 包	11.1.1 类名冲突	11.1.2 完整的类路径
11.1.3 创建包	11.1.4 导入类包	11.2 final变量	11.3 final方法	11.4 final类
内部类	11.5.1 成员内部类	11.5.2 局部内部类	11.5.3 匿名类	11.5.4 静态内部类
11.5.5 内部类的继承	11.6 小结	11.7 实践与练习	第12章 异常处理	教学录像：25分钟
12.1 异常概述	12.2 处理程序异常错误	12.2.1 错误	12.2.2 捕捉异常	12.3 常见异常
12.4 自定义异常	12.5 在方法中抛出异常	12.5.1 使用throws关键字抛出异常	12.6 运行时异常	12.7 异常的使用原则
12.5.2 使用throw关键字抛出异常	12.6 运行时异常	12.7 异常的使用原则	12.8 小结	12.9 实践与练习
第13章 Swing程序设计	教学录像：1小时1分钟	13.1 Swing概述	13.1.1 Swing特点	13.1.2 Swing包
13.1.3 常用Swing组件概述	13.2 常用窗体	13.2.1 JFrame窗体	13.2.2 JDialog窗体	13.3 标签组件与图标
13.3.1 标签的使用	13.3.2 图标的使用	13.4 常用布局管理器	13.4.1 绝对布局	13.4.2 流 (FlowLayout) 布局管理器
13.4.3 边界 (BorderLayout) 布局管理器	13.4.4 网格 (GridLayout) 布局管理器	13.5 常用面板	13.5.1 JPanel面板	13.5.2 JScrollPane面板
13.6 按钮组件	13.6.1 提交按钮 (JButton) 组件	13.6.2 单选按钮 (JRadioButton) 组件	13.6.3 复选框 (JCheckBox) 组件	13.7 列表组件
13.7.1 下拉列表框 (JComboBox) 组件	13.7.2 列表框 (JList) 组件	13.8 文本组件	13.8.1 文本框 (JTextField) 组件	13.8.2 密码框 (JPasswordField) 组件
13.8.3 文本域 (JTextArea) 组件	13.9 常用事件监听器	13.9.1 监听事件简介	13.9.2 动作事件 (ActionEvent) 监听器	13.9.3 焦点事件 (FocusEvent) 监听器
13.10 小结	13.11 实践与练习	第14章 集合类	教学录像：26分钟	14.1 集合类概述
14.2 Collection接口	14.3 List集合	14.3.1 List接口	14.3.2 List接口的实现类	14.4 Set集合
14.5 Map集合	14.5.1 Map接口	14.5.2 Map接口的实现类	14.6 小结	14.7 实践与练习
第15章 I/O输出流	教学录像：35分钟	15.1 流概述	15.2 输入输出流	15.2.1 输入流
15.2.2 输出流	15.3 File类	15.3.1 文件的创建与删除	15.3.2 获取文件信息	15.4 文件输入输出流
15.4.1 FileInputStream与FileOutputStream类	15.4.2 FileReader类和FileWriter类	15.5 带缓存的输入输出流	15.5.1 BufferedInputStream与BufferedOutputStream类	15.5.2 BufferedReader与BufferedWriter类
15.6 数据输入输出流	15.7 ZIP压缩输入输出流	15.7.1 压缩文件	15.7.2 解压缩ZIP文件	15.8 小结
15.9 实践与练习	第16章 反射	教学录像：47分钟	16.1 Class类与Java反射	16.1.1 访问构造方法
16.1.2 访问成员变量	16.1.3 访问方法	16.2 使用Annotation功能	16.2.1 定义Annotation类型	16.2.2 访问Annotation信息
16.3 小结	16.4 实践与练习	第17章 枚举类型与泛型	教学录像：22分钟	17.1 枚举类型
17.1.1 使用枚举类型设置常量	17.1.2 深入了解枚举类型	17.1.3 使用枚举类型的优势	17.2 泛型	17.2.1 回顾“向上转型”与“向下转型”
17.2.2 定义泛型类	17.2.3 泛型的常规用法	17.2.4 泛型的高级用法	17.2.5 泛型总结	17.3 小结
17.4 实践与练习	第18章 多线程	教学录像：24分钟	18.1 线程简介	18.2 实现线程的两种方式
18.2.1 继承Thread类	18.2.2 实现Runnable接口	18.3 线程的生命周期	18.4 操作线程的方法	18.4.1 线程的休眠
18.4.2 线程的加入	18.4.3 线程的中断	18.4.4 线程的礼让	18.5 线程的优先级	18.6 线程同步
18.6.1 线程安全	18.6.2 线程同步机制	18.7 线程间的通信	18.8 小结	18.9 实践与练习
第19章 网络通信	教学录像：25分钟	19.1 网络通信	19.1.1 局域网与因特网	19.1.2 网络协议
19.1.3 端口和套接字	19.2 TCP程序设计基础	19.2.1 InetAddress类	19.2.2 ServerSocket类	19.2.3 TCP网络程序
19.3 UDP程序设计基础	19.3.1 DatagramPacket类	19.3.2 DatagramSocket类	19.3.3 UDP网络程序	19.4 小结
19.5 实践与练习	第20章 数据库操作	教学录像：33分钟	20.1 数据库基础知识	20.1.1 什么是数据库
20.1.2 数据库的种类及功能	20.1.3 SQL语言	20.2 JDBC概述	20.2.1 JDBC-ODBC桥	20.2.2 JDBC技术
20.2.3 JDBC驱动程序的类型	20.3 JDBC中常用的类和接口	20.3.1 Connection接口	20.3.2 Statement接口	20.3.3 PreparedStatement接口
20.3.4 DriverManager类	20.3.5 ResultSet接口	20.4 数据库		

## &lt;&lt;Java从入门到精通&gt;&gt;

操作	20.4.1 连接数据库	20.4.2 向数据库发送SQL语句	20.4.3 处理查询结果集
20.4.4 顺序查询	20.4.5 模糊查询	20.4.6 预处理语句	20.4.7 添加、修改、删除记录
20.5 小结	20.6 实践与练习	第3篇 高级应用	第21章 Swing表格组件 教学录像：58分钟
21.1 利用JTable类直接创建表格	21.1.1 创建表格	21.1.2 定制表格	21.1.3 操纵表格
21.2 表格模型与表格	21.2.1 利用表格模型创建表格	21.2.2 维护表格模型	21.3 提
供行标题栏的表格	21.4 小结	21.5 实践与练习	第22章 Swing树组件 教学录像：1小时3分
22.1 简单的树	22.2 处理选中节点事件	22.3 遍历树节点	22.4 定制树 22.5 维护树
型	22.6 处理展开节点事件	22.7 小结	22.8 实践与练习
录像：1小时30分钟	22.9 高级组件面板	22.10 分割面板	第23章 Swing其他高级组件
桌面面板和内部窗体	23.1 高级组件面板	23.1.1 分割面板	23.1.2 选项卡面板 23.1.3
定制个性化菜单	23.2 菜单	23.2.1 创建菜单栏	23.2.2 创建弹出式菜单 23.3
文件过滤器	23.3 工具栏	23.4 文件选择器	23.4.1 文件选择对话框 23.4.2 使用
习	23.5 进度条	23.6 系统托盘	23.7 桌面集成控件 23.8 小结 23.9 实践
第24章 高级布局管理器	24.1 箱式 (BoxLayout) 布局管理器	24.2 卡片 (CardLayout) 布局管理器	24.3 网格组 (GridBagLayout) 布局管理器 24.4 弹簧
(SpringLayout) 布局管理器	24.4.1 使用弹簧布局管理器	24.4.2 使用弹簧和支柱	24.5 小结
24.4.3 利用弹簧控制组件大小	24.6 实践与练习	第25章 高级事件处理	教学录像：31分钟
25.1 键盘事件 (KeyEvent)	25.2 鼠标事件 (MouseEvent)	25.3 窗体事件	(WindowEvent)
25.3.1 捕获窗体焦点变化事件	25.3.2 捕获窗体状态变化事件	25.3.3 捕获其他窗体事件	25.4 选项事件 (ItemEvent)
25.5 表格模型事件 (TableModelEvent)	25.6 小结	25.7 实践与练习	第26章 AWT绘图与音频播放 教学录像：30分钟
Java绘图	26.1.1 Graphics	26.1.2 Graphics2D	26.2 绘制图形 26.3 绘图颜色与笔画属
示文字	26.3.1 设置颜色	26.3.2 笔画属性	26.4 绘制文本 26.4.1 设置字体 26.4.2
26.5 绘制图片	26.6 图像处理	26.6.1 放大与缩小	26.6.2 图像翻转
26.6.3 图像旋转	26.6.4 图像倾斜	26.7 播放音频文件	26.8 小结 26.9 实践与练习
第27章 打印技术	教学录像：30分钟	27.1 打印控制类	27.2 “打印”对话框 27.3 打印页
面	27.4 多页打印	27.5 打印预览	27.6 小结 27.7 实践与练习
业进销存管理系统	教学录像：1小时30分钟	28.1 系统分析	28.1.1 需求分析 28.1.2 可
行性分析	28.1.3 编写项目计划书	28.2 系统设计	28.2.1 系统目标 28.2.2 系统功
结构	28.2.3 系统业务流程图	28.2.4 系统编码规范	28.3 开发环境 28.3.1 硬件开
环境	28.3.2 软件开发环境	28.4 数据库与数据表设计	28.4.1 数据库分析 28.4.2
建数据库	28.4.3 创建数据表	28.5 创建项目	28.6 系统文件夹组织结构 28.7 公共类
计	28.7.1 Item公共类	28.7.2 数据模型公共类	28.7.3 Dao公共类 28.8 系统登录
块设计	28.8.1 设计登录窗体	28.8.2 “密码”文本框的回车事件	28.8.3 “登录”按钮
的事件处理	28.9 系统主窗体设计	28.9.1 设计菜单栏	28.9.2 设计工具栏 28.9.3
计状态栏	28.10 进货单模块设计	28.10.1 设计进货单窗体	28.10.2 添加进货商品
28.10.3 进货统计	28.10.4 商品入库	28.11 销售单模块设计	28.11.1 设计销售单窗体
28.11.2 添加销售商品	28.11.3 销售统计	28.11.4 商品销售	28.12 库存盘点模块设计
28.12.1 设计库存盘点窗体	28.12.2 读取库存商品	28.12.3 统计损益数量	28.13 数
数据库备份与恢复模块设计	28.13.1 设计窗体	28.13.2 文件浏览	28.13.3 备份数据库
28.13.4 恢复数据库	28.14 运行项目	28.15 系统打包发行	28.16 开发常见问题与解决
28.16.1 数据库无法访问	28.16.2 打包的JAR文件无法登录	28.16.3 数据库还原不成功	28.16.4 数据库只读
28.16.5 无法打开内部窗体	28.16.6 “关于”界面被其他窗体覆盖	28.16.7 打包JAR文件之后无法运行	28.16.8 程序运行后没有出现闪屏界面
28.17 小结			

## <<Java从入门到精通>>

### 编辑推荐

软件开发视频大讲堂。

图书+视频光盘+互动答案。

DVD语音视频教学光盘。

19小时教学视频录像，全程语音讲解，本书实例源程序、相关素材。

本书特色：基础知识-核心技术-高级应用-项目实。

289个应用实例，37个典型应用，1个项目案例内容极为详尽，实例典型丰富。

高清语音视频讲解，重点解点全面透析。



<<Java从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>