

## <<C语言程序设计案例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787302182122

10位ISBN编号：7302182124

出版时间：2008-10

出版时间：清华大学出版社

作者：刘兆宏，温荷，毛丽娟 等编著

页数：211

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计案例教程>>

### 前言

一、本书特色这是一本面向广大初学者的C语言案例教材。

本书的特色是深入浅出、案例丰富、项目导学且立体配套。

针对初学者和自学者的特点，本书力求做到深入浅出，将复杂的概念用简洁浅显的语言来描述。

全书以项目为主线，基础性和实用性并重。

本书不仅详细介绍c语言本身，而且介绍编程思想、编程规范、编程方法等实用开发技术。

项目贯穿全书，通过对项目的分析、实现和讲解，使读者逐步具备利用C语言来开发应用程序的能力。

二、内容摘要 第1章C语言程序设计基础：作为全书的开篇，通过几个非常简单的例子来介绍C语言的结构特点、书写格式、输入/输出函数以及如何用Visual C++6.0实现C语言程序的运行等内容。

第2章数据类型、运算符与表达式：主要介绍C语言的基本数据类型，常量和变量，运算符及由它们组成的表达式，运算符的优先级与结合性等。

第3章控制结构：通过一系列典型的实例，逐步介绍了算法的基础知识、流程图的绘制及各种控制结构语句的使用。

第4章 数组：介绍数值数组和字符数组以及对简单学生成绩程序进行分析和实现。

## <<C语言程序设计案例教程>>

### 内容概要

本书是面向广大初学者的C语言案例教材。

全书共分9章：第1章为c语言程序设计基础，通过几个非常简单的例子来介绍C语言的结构特点、书写格式、输入输出函数以及如何用Visual C++6.0实现C语言程序的运行等；第2章为数据类型、运算符与表达式，主要介绍c语言的基本数据类型、常量和变量、运算符与表达式、运算符的优先级与结合性等；第3章为控制结构，通过一系列典型的实例，逐步介绍了算法的基础知识、流程图的绘制及各种控制结构语句的使用；第4章为数组，介绍数值数组和字符数组以及对简单学生成绩程序的分析 and 实现；第5章为函数，介绍函数的概念、定义及函数的调用方式；第6章为指针，主要围绕指针的定义、指针的用途及如何应用展开；第7章为结构体与共用体，介绍结构体和共用体的概念、结构体数组的使用、结构体指针的应用等内容；第8章为文件，介绍基本的文件知识，主要介绍C语言读写文件的方法；第9章为综合实训，通过案例的分析实现来培养运用C语言开发中小型项目的能力。

所举案例是大家熟悉的学生成绩管理系统，且在VC++6.0上调试通过。

本书可作为应用型院校及高职高专院校的C语言教材，也可作为C语言自学者的参考用书。

## &lt;&lt;C语言程序设计案例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C语言程序设计基础 1.1 简单的C程序 1.1.1 一个简单的C程序 1.1.2 C程序的结构特点 1.1.3 C程序的书写格式 1.2 C语言概述 1.2.1 C语言的产生及发展 1.2.2 C语言的特点 1.3 C语言程序的实现 1.3.1 C语言程序的开发过程 1.3.2 VC6.0集成开发环境的使用 1.4 输入与输出函数 1.4.1 标准格式输出函数printf( ) 1.4.2 标准格式输入函数scanf( ) 1.5 本章小结 习题第2章 数据类型、运算符与表达式 2.1 C语言的数据类型 2.2 常量与变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 C语言的基本数据类型 2.3.1 整型数据 2.3.2 实型数据 2.3.3 字符型数据 2.3.4 数据类型转换 2.4 运算符与表达式 2.4.1 算术运算符与算术表达式 2.4.2 赋值运算符和赋值表达式 2.4.3 逗号运算符与逗号表达式 2.4.4 sizeof运算符 2.4.5 运算符的优先级和结合性 2.4.6 案例分析：学生的总分及平均分计算 2.5 本章小结 习题第3章 控制结构 3.1 算法 3.1.1 算法的概念 3.1.2 算法的特性 3.1.3 算法的描述 3.1.4 三种基本结构和改进的流程图 3.2 选择结构 3.2.1 if语句 3.2.2 案例分析：成绩等级判定1 3.2.3 switch语句 3.2.4 案例分析：成绩等级判定2 3.3 循环结构 3.3.1 for循环 3.3.2 案例分析：计算平均成绩1 3.3.3 while循环 3.3.4 案例分析：计算平均成绩2 3.3.5 do-While循环 3.3.6 循环的嵌套 3.4 跳转语句 3.4.1 break语句 3.4.2 continue语句 3.4.3 goto语句 3.4.4 exit语句 3.5 案例分析：学生成绩管理程序 3.6 本章小结 习题第4章 数组 4.1 一维数组 4.1.1 一维数组定义 4.1.2 一维数组元素的引用 4.1.3 一维数组的初始化 4.1.4 案例分析：冒泡排序 4.2 二维数组 4.2.1 二维数组的定义 4.2.2 二维数组元素的引用 4.2.3 二维数组的初始化 4.2.4 案例分析：简单学生成绩程序 4.3 字符数组 4.3.1 字符数组的定义 4.3.2 字符数组的初始化 4.3.3 字符数组的引用 4.3.4 字符串和字符串结束标志 4.3.5 字符数组的输入输出 4.3.6 字符串处理函数 4.3.7 案例分析：输入五个国家的名称按字母顺序排列输出 4.4 本章小结 习题第5章 函数 5.1 初识函数 5.1.1 函数的分类 5.1.2 函数的定义 5.1.3 案例分析：打印图案 5.2 函数的调用 5.2.1 函数调用的一般形式 5.2.2 函数的参数 5.2.3 函数的说明 5.2.4 案例分析：小型计算器 5.2.5 函数的嵌套调用 5.2.6 函数的递归调用 5.3 变量的作用域和存储域 5.3.1 变量的作用域 5.3.2 变量的存储类别 5.4 函数间的数据传递 5.4.1 形参和实参间的值传递 5.4.2 形参和实参间的地址传递 5.4.3 return返回数据 5.4.4 全局变量传递数据 5.4.5 数组做参数 5.4.6 案例分析：计算平均成绩 5.5 内部函数和外部函数 5.6 案例分析：学生成绩管理程序 5.7 本章小结 习题第6章 指针 6.1 指针是什么 6.2 指针变量 6.2.1 指针变量的定义 6.2.2 指针运算符 6.2.3 为何要使用指针 6.3 指针与数组 6.3.1 指向数组及数组元素的指针 6.3.2 指针变量的算术运算 6.3.3 案例分析：输出数组全部元素 6.4 指针与字符串 6.4.1 字符串的表示方式 6.4.2 字符串的访问 6.5 动态分配内存 6.6 案例分析：学生成绩管理程序 6.7 本章小结 习题第7章 结构体与共用体 7.1 结构体类型定义和结构体变量说明 7.1.1 结构体类型变量的定义和引用 7.1.2 结构体类型变量的定义 7.1.3 结构体类型变量的引用 7.1.4 结构体类型变量的初始化 7.2 结构体数组的定义和引用 7.2.1 定义结构体数组 7.2.2 结构体数组的初始化 7.3 结构体指针的定义和引用 7.3.1 指向结构体类型变量的指针 7.3.2 指向结构体类型数组的指针的使用 7.3.3 案例分析：学生成绩管理程序（结构体指针） 7.4 共用体 7.4.1 共用体的定义 7.4.2 共用体变量的引用 7.5 枚举 7.5.1 枚举类型的定义和枚举变量的说明 7.5.2 枚举类型变量的赋值和使用 7.6 本章小结 第8章 文件 8.1 文件的基本概念 8.1.1 文件概述 8.1.2 文件的类别 8.1.3 文件的操作流程 8.2 常用文件操作的标准函数 8.2.1 文件的打开 8.2.2 文件的关闭 8.2.3 文本文件的读写 8.2.4 二进制文件的读写 8.2.5 文件的其他常用函数 8.2.6 案例分析：文件操作 8.3 本章小结 习题第9章 综合实训 9.1 功能描述 9.2 程序主界面设计 9.3 功能项的详细设计 9.3.1 主界面函数的实现 9.3.2 初始化 9.3.3 数据录入 9.3.4 数据编辑 9.3.5 数据查询的实现 9.3.6 数据统计 9.3.7 数据导出的实现 9.3.8 数据导入 9.4 本章小结

<<C语言程序设计案例教程>>

章节摘录

插图：

## <<C语言程序设计案例教程>>

### 编辑推荐

《C语言程序设计案例教程》特色这是一本面向广大初学者的C语言案例教材。

《C语言程序设计案例教程》的特色是深入浅出、案例丰富、项目导学且立体配套。

针对初学者和自学者的特点，《C语言程序设计案例教程》力求做到深入浅出，将复杂的概念用简洁浅显的语言来描述。

《C语言程序设计案例教程》以项目为主线，基础性和实用性并重。

本书不仅详细介绍c语言本身，而且介绍编程思想、编程规范、编程方法等实用开发技术。

项目贯穿全书，通过对项目的分析、实现和讲解，使读者逐步具备利用C语言来开发应用程序的能力

。

<<C语言程序设计案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>